

GUIÓN DE PRÁCTICAS 4

BÚSQUEDA INFORMADA

1. Implementa la siguiente función heurística para el 8-puzle
 - a. Número de piezas mal colocadas
2. Realiza los cambios necesarios en el código de la función EXPANDIR para guardar la información de la función heurística en cada nodo que se cree.
3. Crea una función (utiliza las funciones auxiliares que necesites) para ordenar una lista de nodos en orden ascendente a su función de evaluación f . *Sabiendo que en la búsqueda voraz $f(n)=h(n)$, y en la búsqueda A^* $f(n)=g(n)+h(n)$.*
4. A partir del código existente y las implementaciones anteriores, genera el código final para las Búsquedas Voraz y A^* .