GTI HS 20 Serie 7

Michael Baur, Tatjana Meier, Sophie Pfister

Die 7. Serie ist bis Montag, den 16. November 2020 um 12:00 Uhr zu lösen und als PDF-Dokument via ILIAS abzugeben. Für Fragen steht im ILIAS jederzeit ein Forum zur Verfügung. Zu jeder Frage wird, falls nicht anders deklariert, der Lösungsweg erwartet. Lösungen ohne Lösungsweg werden nicht akzeptiert. Allfällige unlösbare Probleme sind uns so früh wie möglich mitzuteilen, wir werden gerne helfen. Viel Spass!

Realisiere ein 3-Bit-Addier-/Subtrahierwerk, bei welchem mittels eines Steuereingangs S zwischen

Addier-/Subtrahierwerk (3 Punkte)

Addition und Subtraktion gewählt werden kann. Bei S=0 soll eine Addition, bei S=1 eine Subtraktion ausgeführt werden.

Serienaddierer (4 Punkte)

- (a) (1 Punkt) Beschreibe den Ablauf der Addition 15+1 bei einem 4-Bit-Serienaddierer mittels einer Wertetabelle.
- (b) (1 Punkt) Wie kann man einen n-Bit-Serienaddierer nutzen, um eine (n−1)-stellige Binärzahl mit der Konstanten 3 zu multiplizieren?
- (c) (1 Punkt) Wieviele Taktschritte benötigt ein n-Bit-Serienaddierer zur Addition von zwei Zahlen?
- (d) (1 Punkt) Wie kann man einen n-Bit-Serienaddierer zu einem (n + 1)-Bit-Serienaddierer erweitern?

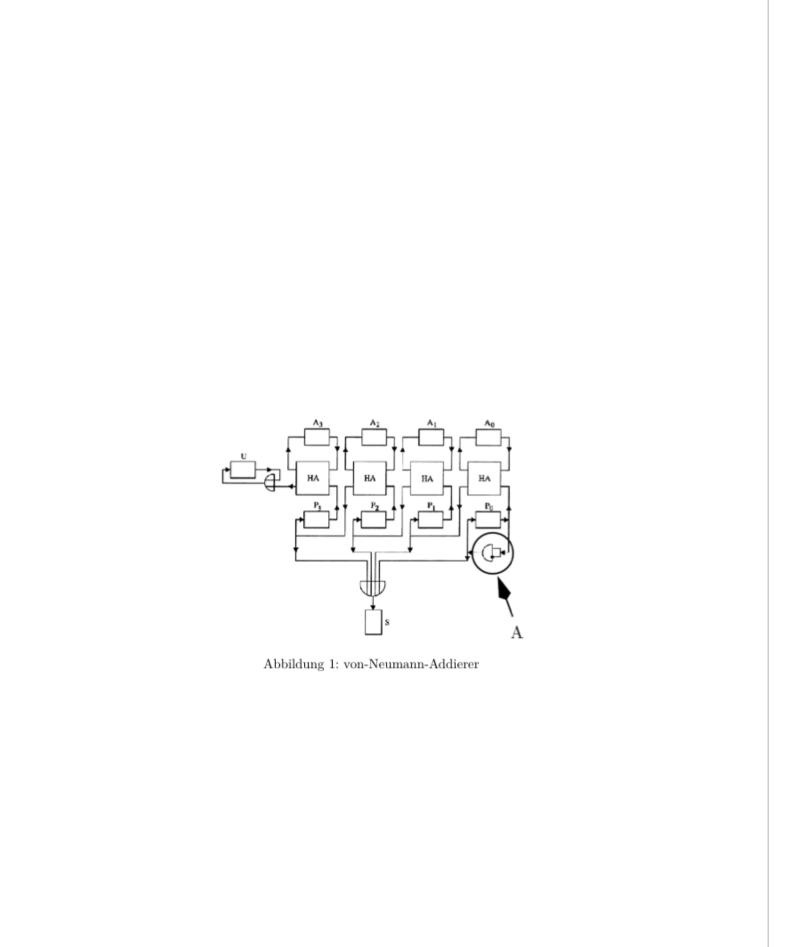
von-Neumann-Addierer (3 Punkte)

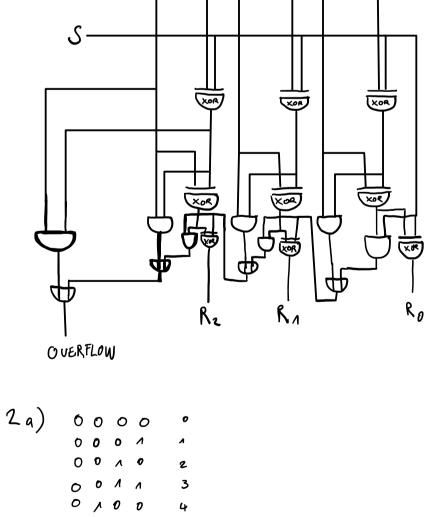
- (a) (1 Punkt) Wozu dient das mit A gekennzeichnete Gatter? (vgl. Abbildung 1)
- (b) (1 Punkt) Was zeigt das Delay S an? (vgl. Abbildung 1)
- (c) (1 Punkt) Was ist der Vorteil eines von-Neumann-Addierers im Vergleich zu einem herkömmlichen Parallel-Addierwerk?

Freiwillige Aufgaben

Takte eines von-Neumann-Addierwerkes

Wieviele Takte benötigt ein von-Neumann-Addierwerk, das zu der n-stelligen Darstellung von Null (000...000) genau $(2^n - 1)$ -mal nacheinander eine 1 addiert? n-mal

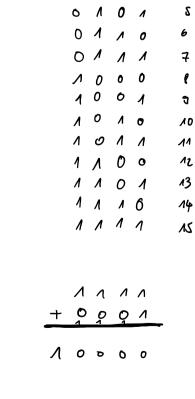


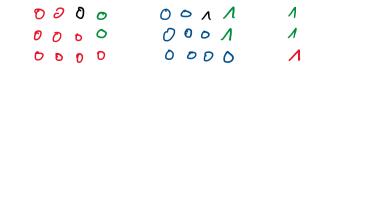




 Ξ^{\star}

15





 $\chi_{s} \chi_{c} \chi_{a} \chi_{o}$

1111 0111

b) n-bit + n-1 bit

$$X + X'$$
 $X_n \rightarrow \dots \rightarrow X_n \rightarrow X_0 \rightarrow X_0$

d) mit 2 zusätzlichen Delays

3.)

a) ES SETET P. auf O

b) ES ZEIGT AN OBEINP = 1 dann &= 1 = D dann wird weiter GERECHNET

C) DIE TAKTZEITEN UND SIGNALLAUFZETEN WERDEN VERKARZT

/a /2 / /o

0001

0 600