

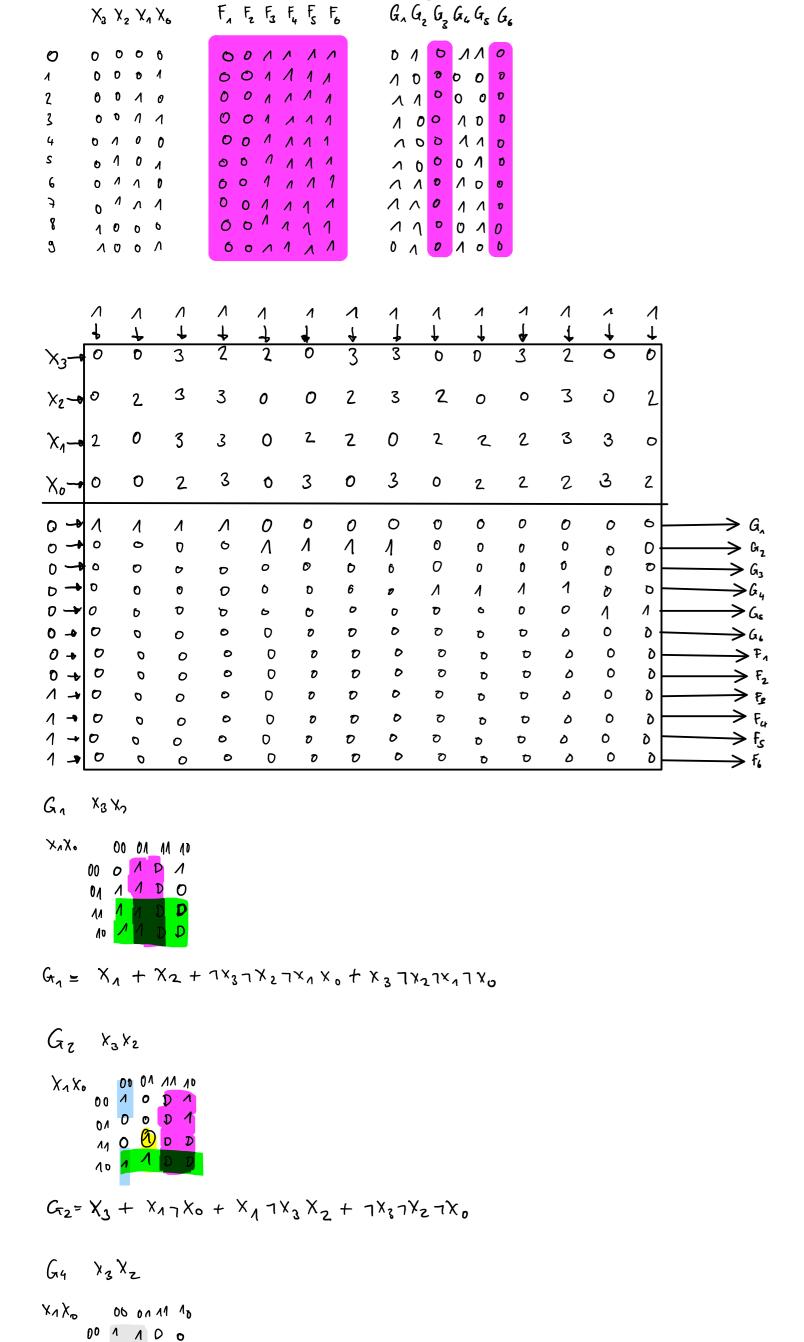
Tipp 2: Für jedes Punkt soll eine Funktion definiert werden, die jeweils 1 ausgibt, wenn der Punkt

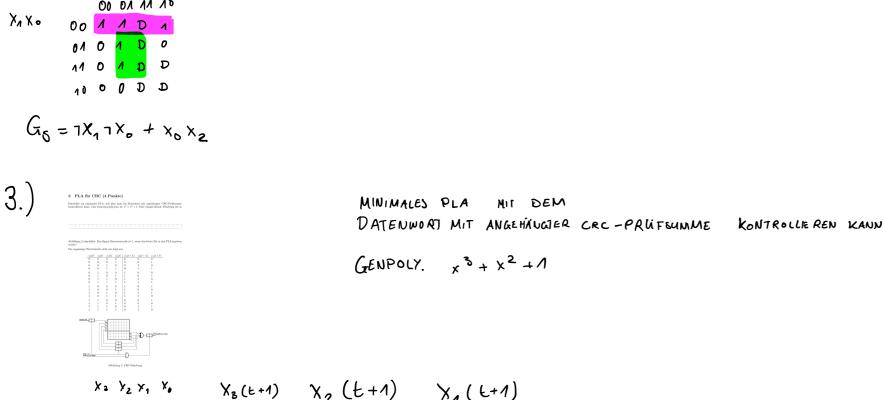
Abbildung 1: Braille-Definition

●● ○○ ●● ○○ ●● ○○ ●● ○○

schwarz ist, und 0 wenn der Punkt weiss ist. Das PLA soll die Punktfunktionen realisieren.

36





 $G_4 = X_2 X_1 + X_1 X_0 + X_1 X_0 + X_3 + X_3 + X_2 + X_1 X_0$ 

01 0 0 D 1

X<sub>3</sub> - X<sub>2</sub> - X<sub>1</sub> -

0

→ X3 (6+1) → X2 (6+1) → X1 (6+1)

11 1

Gs X3 X7

