		UNIVERSIDAD		APELLIDOS:						
				NOMBRE:			DNI:	DNI:		
			DE MADRID	ASIGNATURA: DISEÑO DIGITAL I			Bloq	Bloque: II (Escrito)		
E	ETSIS de Telecomunicación		TITULACI	$OM \cdot$			de Comunio Telecom.		l Sonido e Imagen l Telemática	
Fecha Curso						ejercicios		Nota Final		
09	01	2017	TERCERO							

ADVERTENCIAS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRIMERA PARTE DEL EXAMEN (Ejercicios 1, 2, 3 y 4)

- Rellene AHORA los datos personales que deben figurar en esta hoja.
- Mientras dure el examen deberá exponer su D.N.I. encima de la mesa.
- NO SE ADMITIRÁN exámenes escritos a lapicero ni con tinta roja o verde.
- COMPRUEBE que su ejemplar del examen consta de 4 ejercicios en 16 páginas numeradas.
- En este examen NO PUEDEN UTILIZARSE CALCULADORAS, LIBROS, APUNTES NI DISPOSITIVOS DE TELECOMUNICACIÓN. Retírelos ahora de la mesa.
- La duración de esta parte del examen es de 110 minutos.

Esta hoja se ha dejado en blanco intencionadamente

Ejercicio 1	Subsistemas digitales		
		0.5 puntos	15 minutos

Dibuje el diagrama de bloques de un contador BCD de dos dígitos con entrada de habilitación, activa a nivel alto, entrada de reset síncrono, también activa a nivel alto y entrada de reset asíncrono activa a nivel bajo. Realícelo empleando contadores BCD de un dígito y la lógica adicional que considere necesaria. Debe describir detalladamente el modelo lógico (interfaz y función) de cada uno de los bloques que utilice.

Nota: realice el conexionado utilizando etiquetas

Ejercicio 2	Subsistemas Digitales		
		0.5 puntos	10 minutos

El siguiente el código VHDL modela el funcionamiento de un subsistema complejo. Determine el tipo de subsistema, indicando sus características específicas. Además, explique detalladamente su funcionamiento. El reloj del circuito tiene una frecuencia de 100 MHz.

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.std_logic_unsigned.all;
entity circuito is
port(clk: in
                  std_logic;
     nRst: in
                   std_logic;
                 std_logic;
     trig: in
     pulse: buffer std_logic);
end entity;
architecture rtl of circuito is
  signal cuenta: std_logic_vector(25 downto 0);
begin
  process(clk, nRst)
  begin
    if nRst = '0' then
      cuenta <= (others => '0');
    elsif clk'event and clk = '1' then
      if trig = '1' and pulse = '0' then
        cuenta <= (0 => '1', others => '0');
      elsif pulse = '1' then
        if cuenta /= 50000000 then
          cuenta <= cuenta + 1;
          cuenta <= (others => '0');
        end if;
      end if;
    end if;
  end process;
  pulse <= '1' when cuenta /= 0 else '0';</pre>
end rtl;
```

Ejercicio 3	Análisis de modelos. Diseño			
		2	puntos	40 minutos

El siguiente el código VHDL modela el funcionamiento de un determinado circuito.

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.std_logic_unsigned.all;
entity circuito is
                    std_logic_vector(3 downto 0);
port(A:
             in
                     std_logic_vector(3 downto 0);
              in
     B:
     ctrl_op: in
                     std_logic;
             buffer std_logic;
     sgn:
     modulo: buffer std_logic_vector(7 downto 0));
end entity;
architecture rtl of circuito is
  signal opA_minu: std_logic_vector(3 downto 0);
  signal opB_sust: std_logic_vector(3 downto 0);
  signal res_bin: std_logic_vector(4 downto 0);
  signal carry:
                  std_logic;
begin
  sgn <= '1' when ctrl_op = '1' and B > A else
  opA minu <= A when sgn = '0' else
              B;
  opB_sust <= B when sgn = '0' else
              A;
  res_bin <= ('0' & opA_minu) + opB_sust when ctrl_op = '0' else</pre>
             ('0' & opA_minu) + (not opB_sust) + 1;
  carry <= '1' when res_bin > 9 and ctrl_op = '0' else
           101;
 modulo(7 downto 4) <= "000" & carry;</pre>
 modulo(3 downto 0) <= res_bin(3 downto 0) + ('0'&carry&carry & '0');</pre>
end rtl;
```

1. Dibuje el diagrama de bloques del circuito modelado. Para realizarlo puede emplear cualquier subsistema digital, simple o complejo, con una funcionalidad conocida. Describa detalladamente el modelo lógico (interfaz y función) de cada uno de los subsistemas que utilice. (0.5 puntos)

2.	Explique detalladamente el funcionamiento del circuito, teniendo en cuenta que entradas A y B son dígitos BCD. (0.9 puntos)	ue las

3.	Escriba el fragmento de código que habría que añadir para modelar una salida adicional del circuito, sal_ca2, que entregue el resultado en complemento a 2. Indique además el número de bits que debe tener dicha salida. (0.6 puntos)
	Nº de bits de la salida sal_ca2:
	Código:

Ejercicio 4	Análisis de modelos. Diseño		
		3 puntos	45 minutos

El siguiente el código VHDL modela el funcionamiento de un circuito que controla el nivel de ocupación del aforo de un local.

```
library ieee;
use ieee.std logic 1164.all;
use ieee.std_logic_unsigned.all;
entity circuito_2 is
port(clk:
             in std_logic;
             in std_logic;
    nRst:
     entrada: in std_logic;
    salida: in std_logic;
             buffer std_logic_vector(6 downto 0);
    aforo:
    alarma: buffer std_logic);
end entity;
architecture rtl of circuito_2 is
  signal ent_reg: std_logic; -- Declaración de señales
                        std_logic;
  signal sal_reg:
                      std_logic;
std_logic;
  signal pulso_ent:
  signal pulso_sal:
  signal ena_cnt:
                         std_logic;
                    std_logic;
  signal u_dw_cnt:
  signal ena_rst_alarma: std_logic;
  signal cnt_alarma: std_logic_vector(16 downto 0);
  signal fdc:
                         std_logic;
  constant fdc_alarma: natural := 100000;
begin
  process(nRst, clk) -- Conformadores de pulsos (Fragmento 1)
  begin
    if nRst = '0' then
      ent_reg <= '0';
    elsif clk'event and clk = '1' then
      ent_reg <= entrada;</pre>
    end if;
  end process;
  process(nRst, clk)
  begin
    if nRst = '0' then
      sal_reg <= '0';
    elsif clk'event and clk = '1' then
      sal_reg <= salida;</pre>
    end if;
  end process;
  pulso_ent <= '1' when entrada = '1' and ent_reg = '0' else
               101;
  pulso_sal <= '1' when salida = '1' and sal_reg = '0' else
               101;
  -- Fin de Conformadores de pulsos (Fin del fragmento 1)
```

```
-- Control del contador de aforo y contador de aforo (Fragmento 2)
  ena_cnt <= '1' when pulso_ent /= pulso_sal else
 u_dw_cnt <= '0' when pulso_ent = '1' else</pre>
              '1' when pulso_sal = '1';
 process(nRst, clk)
 begin
    if nRst = '0' then
     aforo <= (others => '0');
    elsif clk'event and clk = '1' then
      if ena_cnt = '1' then
       if u_dw_cnt = '0' then
          aforo <= aforo + 1;
        else
          aforo <= aforo - 1;
        end if;
      end if;
    end if;
  end process;
  -- Fin del Control del contador de aforo y contador de aforo
  -- Control de alarma y generación de alarma (Fragmento 3)
  ena_rst_alarma <= '1' when aforo = 100 else
                    101;
 process(nRst, clk)
 begin
   if nRst = '0' then
     cnt_alarma <= (0 => '1', others => '0');
    elsif clk'event and clk = '1' then
      if ena_rst_alarma = '1' then
        if fdc = '1' then
          cnt_alarma <= (0 => '1', others => '0');
        else
         cnt_alarma <= cnt_alarma + 1;</pre>
        end if;
        cnt_alarma <= (0 => '1', others => '0');
      end if;
    end if;
  end process;
  fdc <= '1' when cnt alarma = fdc alarma else
         101;
 alarma <= '1' when cnt_alarma > fdc_alarma/2 else
  -- Fin del control de alarma y generación de alarma
end rtl;
```

El circuito recibe dos señales procedentes de dos sensores que se activan cuando una persona entra (entrada) o abandona el local (salida). Dichas señales son pulsos, activos a nivel alto y de una duración indeterminada —depende del tiempo que el paso de una persona active el sensor. Estos dos pulsos se conforman (fragmento 1 del código) para convertirlos en pulsos con un ancho de un periodo del reloj del circuito.

Los pulsos conformados (**pulso_ent** y **pulso_sal**) controlan la cuenta del aforo ocupado generando dos señales de control de cuenta: una señal de habilitación (**ena_cnt_aforo**) y una señal de control del sentido de cuenta (**u_dw_cnt**). La generación de estas dos señales y el modelo del contador del aforo constituyen el **fragmento 2** del código del modelo.

El número de personas dentro del local se indica mediante la salida **aforo**. El aforo máximo es de 100 personas y cuando se alcanza dicho nivel de ocupación se impide la entrada de más clientes, por lo que mientras se mantenga dicha ocupación no podrá llegar ninguna señal procedente del sensor de entrada. Mientras el local se mantenga lleno se generará una señal de alarma (salida **alarma**). El circuito que genera dicha señal se modela en el **fragmento 3**.

1. Identifique los subsistemas que componen el sistema de control de aforo, detallando completamente las características de cada uno de ellos. (0.3 puntos)

2. Proponga un estilo de codificación alternativo que permita mejorar la calidad del código del **fragmento 1. (0.3 puntos)**

Nota: La propuesta debe incluir una justificación clara y completa de la misma y, además, debe venir acompañada del código que la materializa.

3.	modela	fragmento 2 del código del modelo hay una infracción a las reglas de ado de sistemas digitales simples.
	a.	Identifique y explique la infracción cometida (0.2 puntos)
	b.	Corrija el error (escriba el código de sustitución) (0.1 puntos)
	c.	Explique el efecto que dicha infracción tendría sobre el funcionamiento del modelo en una simulación (0.2 puntos)

4.	Deduzca, analizando el fragmento 3 del código, las características de la señal de
	alarma. El reloj del circuito es de 1 Mhz. (0.4 puntos)

5. Escriba el fragmento de código que permitiría codificar en una nueva salida, **nivel**, el grado de ocupación del local de acuerdo con la siguiente escala: **vacío**, **baja ocupación** (entre 1 y 30 personas), **ocupación media** (entre 30 y 70 personas), **ocupación alta** (entre 70 y 99 personas) y **lleno**. Indique el código elegido para representar la información. (**0.4 puntos**)

6. Enumere los cambios (no debe escribir código) que habría que realizar en el código para modelar un sistema con un funcionamiento idéntico, pero en el que el aforo máximo pudiera programarse con cualquier valor comprendido entre 50 y 5000 personas. (0.4 puntos)

puntos)			

7. Explique los cambios (no debe escribir código) que habría que realizar para que la señal de alarma consistiese en un único pulso con una duración de un minuto. (0.7