Sistemas Basados en Microprocesador

B2 CMSIS DRIVER







CMSIS Driver

- ¿Qué es un Driver?
 - Elemento software que se encarga de gestionar las funciones realizadas por un hardware
- ¿Qué es una API?
 - API: Application Program Interface
 - Especificación de las funciones que se incluyen en una librería (o en un código) para realizar un conjunto de operaciones
- CMSIS-Driver: Estandarización en el uso y manejo de los periféricos del microcontrolador con una API
- Todos los driver de dispositivos tienen las mismas funciones con objeto de homogeneizar su uso

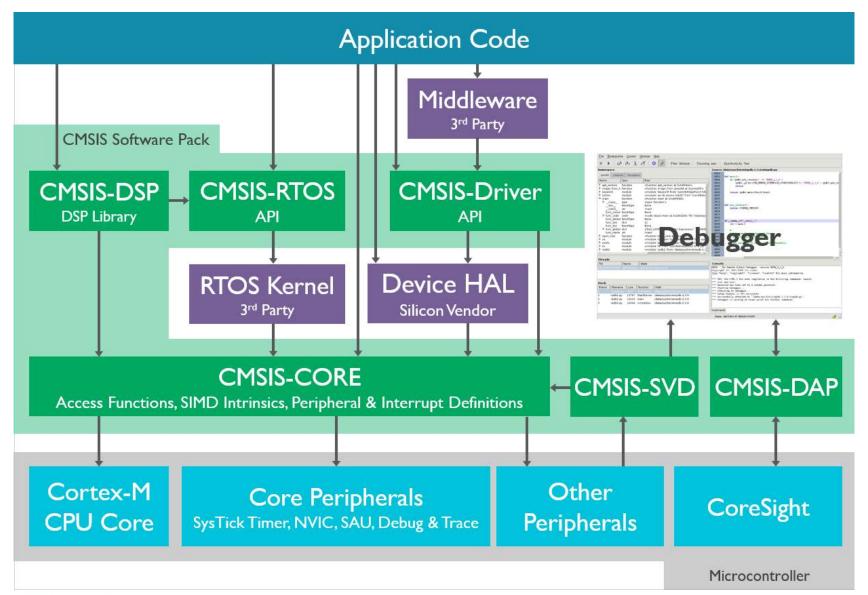
http://www.keil.com/pack/doc/CMSIS/Driver/html/index.html







CMSIS

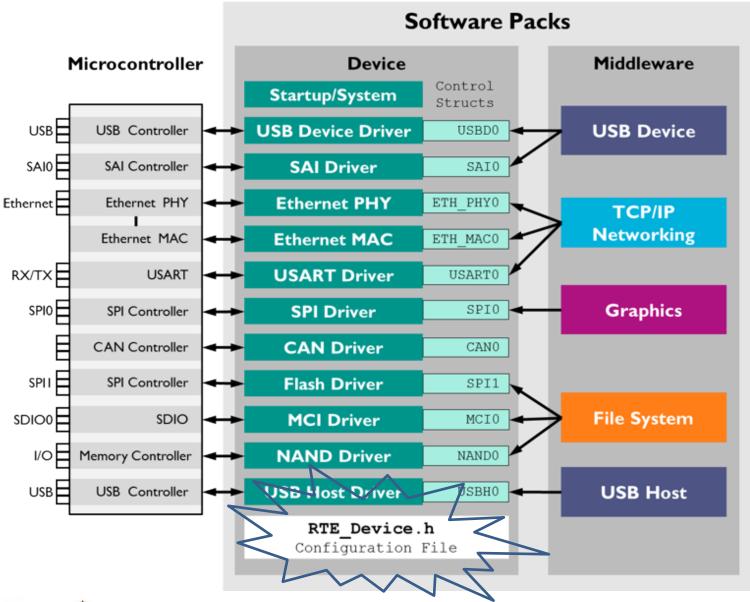








CMSIS-Driver: Periféricos soportados

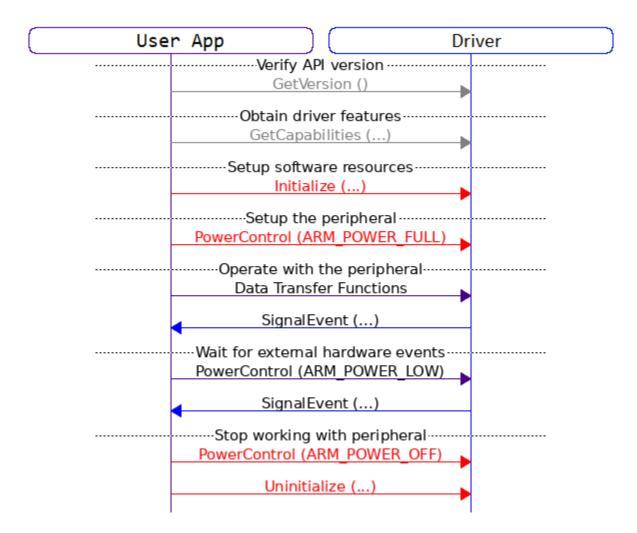








Secuencia de uso de un driver









Ejemplo de secuencia de operaciones

- SPIdry->Initialize
- SPIdrv->PowerControl (ON)
- SPIdrv->Control (Parámetros)
- SPIdry->Send
- SPIdrv->Receive (opcional)
- SPIdrv->PowerControl (OFF)
- 7. SPIdry->Uninitialize







API estandarizada por CMSIS-Driver

Función	Significado
GetVersion:	Devuelve la información de la versión del driver
GetCapabilities	Devuelve información acerca de las opciones soportadas por el driver
Initialize	Función que configura los pines a utilizar por el periférico y su CLK, si es necesario. Los pines se configuran usando PULL-UP. Esta función debe ser la primera en ejecutarse (a excepción de las dos anteriores) A esta función se le puede pasar como parámetro el nombre de una función que se ejecutará cuando se produzca un evento asociado con el periférico (callback)
GetStatus	Devuelve información acerca del estado del periférico. Se suele consultar tras una operación de transferencia de información.







API estandarizada por CMSIS-Driver

Función	Significado
PowerControl	Función que configura el funcionamiento en términos de consumo del periférico. Hay tres posibles valores para el parámetro de entrada: •ARM_POWER_FULL: Peripheral is turned on and fully operational. The driver initializes the peripheral registers, interrupts, and (optionally) DMA. •ARM_POWER_LOW: (optional) Peripheral is in low power mode and partially operational; usually, it can detect external events and wake-up. •ARM_POWER_OFF: Peripheral is turned off and not operational (pending operations are terminated). This is the state after device reset
Uninitialize	Última función a utilizar que libera los recursos utilizados
Control	Función que permite configurar el funcionamiento del periférico con valores (define's) que conforman la palabra de configuración



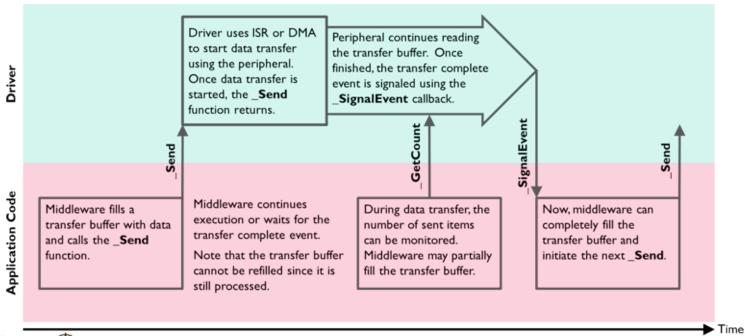




Transferencia en CMSIS-Driver

Función	Significado
Send	Envía datos al periférico
Receive	Recibe datos del periférico
Transfer	Operación combinada de escritura/lectura

Transferencia de información no bloqueante Utilización del callback/eventos asociados a la instancia del driver









Transferencia en CMSIS-Driver

Función	Significado
Send	Envía datos al periférico
Receive	Recibe datos del periférico
Transfer	Operación combinada de escritura/lectura

Transferencia de información bloqueante:

```
stat = SPIDrv->Send(&buf, sizeof(buf));

do
{
     stat = SPIDrv->GetStatus();
}
while (stat.busy);
```

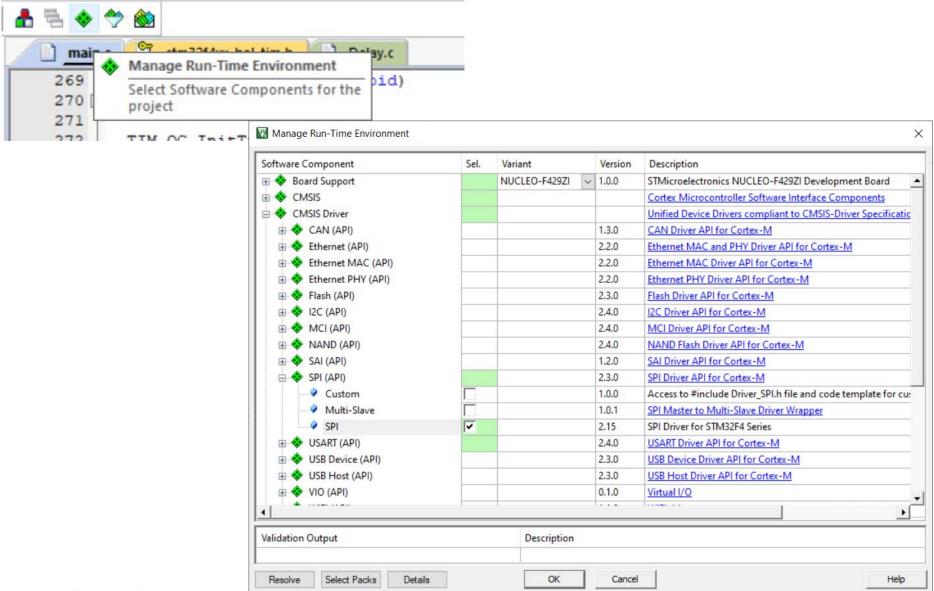








Añadiendo Drivers CMSIS (RTE)

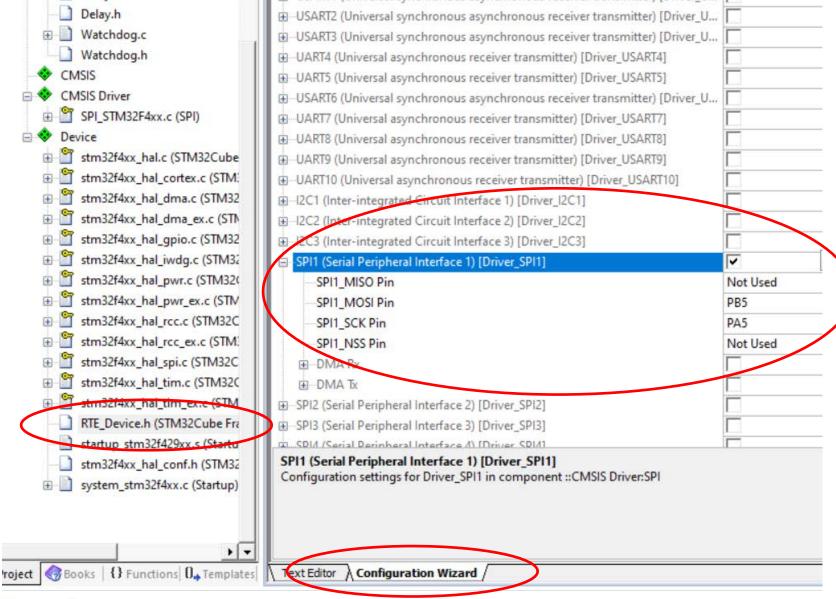








Configuración del sistema con RTE_Device.h









DE SISTEMAS Y TELECOMUNICACIÓN

¿Cómo se maneja el driver desde una aplicación en C?

- CMSIS define esta estructura de datos. Para acceder a ella se deben añadir estas sentencias en el programa:
 - extern ARM DRIVER SPI Driver_SPI<n>;
 - ARM DRIVER SPI
 * SPIdrv = &Driver_SPI<n>;

```
typedef struct _ARM_DRIVER_SPI {
ARM DRIVER VERSION (*GetVersion) (void);
ARM SPI CAPABILITIES (*GetCapabilities) (void);
int32_t (*Initialize) (ARM SPI SignalEvent t cb_event);
int32_t (*Uninitialize) (void);
int32_t (*PowerControl) (ARM POWER STATE state);
int32_t (*Send) (const void *data, uint32_t num);
int32_t (*Receive) ( void *data, uint32_t num);
int32_t (*Transfer) (const void *data_out, void *data_in, uint32_t num);
uint32_t (*GetDataCount) (void);
int32_t (*Control) (uint32_t control, uint32_t arg);
ARM SPI STATUS (*GetStatus) (void);
} const ARM_DRIVER_SPI;
```

n debe ser el número del interface seleccionado en el fichero de configuración RTE_device.h





