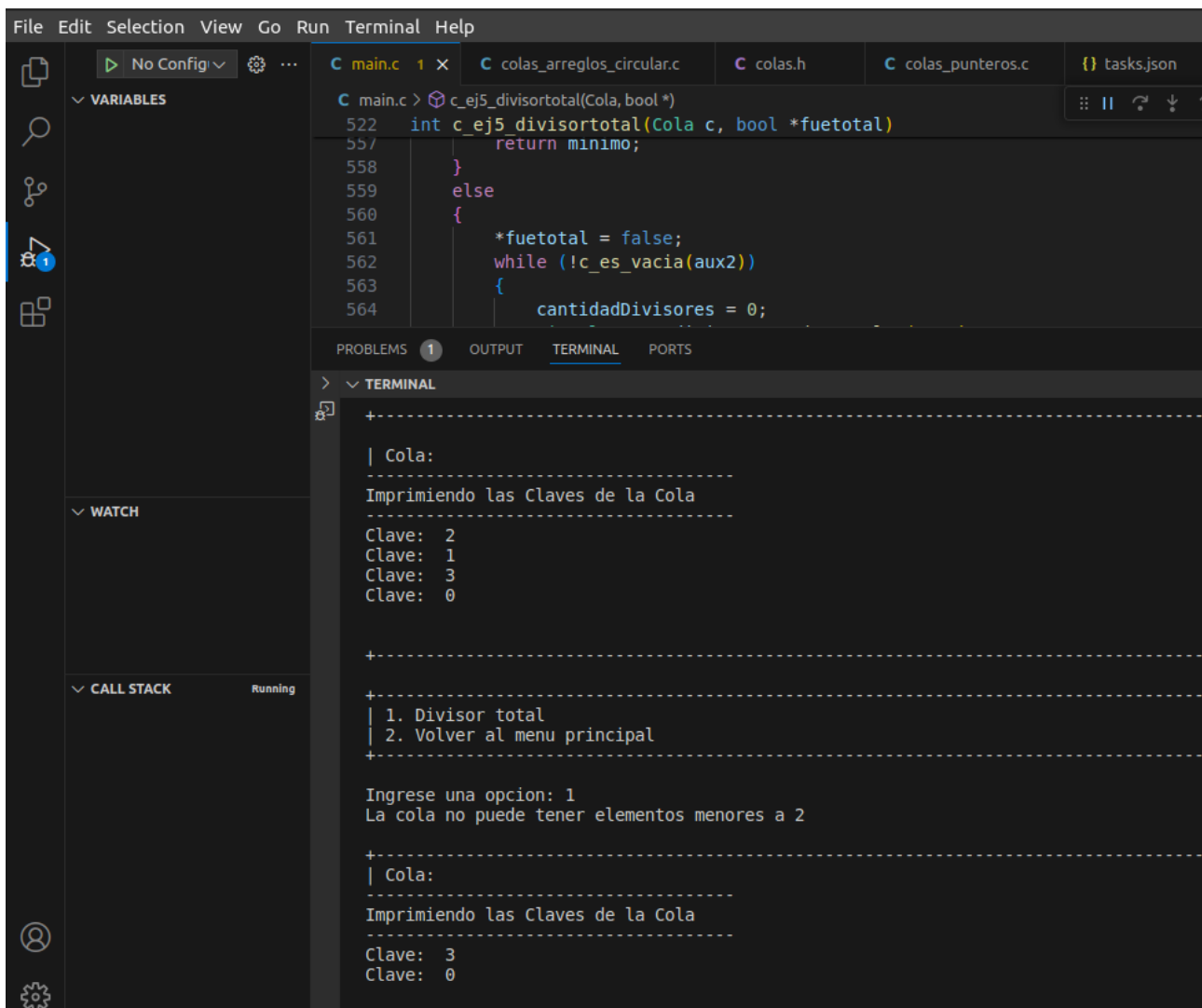


RESULTADO DE LA CORRECCIÓN: **APROBADO-**

OBSERVACIONES

En el ejercicio 5 controla que los datos ingresados sean mayores o iguales a 2 cuando se procesa la cola en búsqueda de los divisores y pierde datos de la cola original cuando los muestra por pantalla, porque borra los borra, pero no siempre lo hace correctamente. No detecta divisores parciales, solamente los totales.



The screenshot shows a C code editor with the following code in `c_ej5_divisortotal(Cola c, bool *fuetotal)`:

```
522 int c_ej5_divisortotal(Cola c, bool *fuetotal)
557     return minimo;
558 }
559 else
560 {
561     *fuetotal = false;
562     while (!c_es_vacia(aux2))
563     {
564         cantidadDivisores = 0;
```

The terminal output shows the program's execution:

```
+-----+
| Cola:
+-----+
Imprimiendo las Claves de la Cola
+-----+
Clave: 2
Clave: 1
Clave: 3
Clave: 0
+-----+

+-----+
| 1. Divisor total
| 2. Volver al menu principal
+-----+

Ingrese una opcion: 1
La cola no puede tener elementos menores a 2

+-----+
| Cola:
+-----+
Imprimiendo las Claves de la Cola
+-----+
Clave: 3
Clave: 0
```

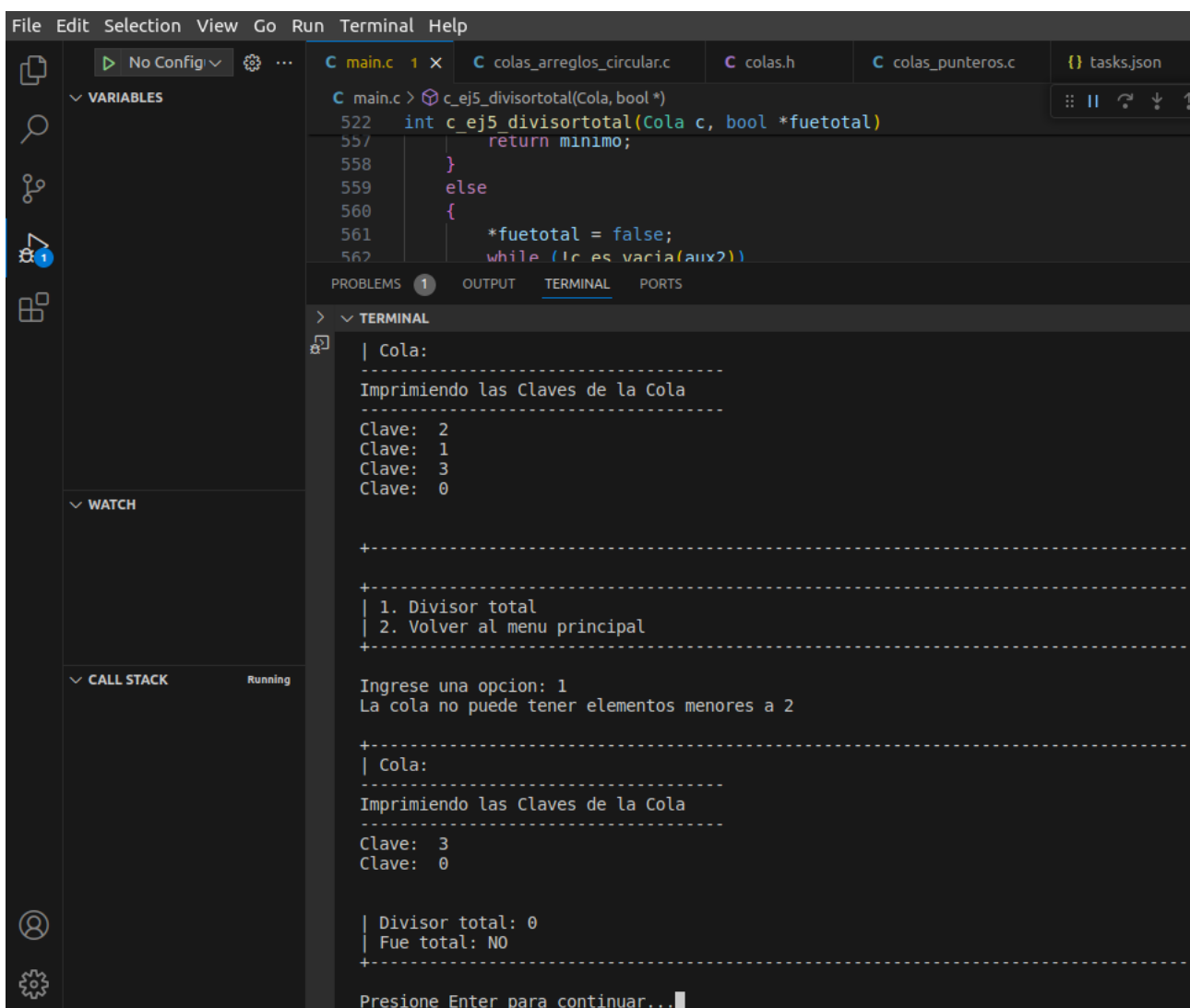
GRUPO 1 – Correcciones Trabajo Práctico: COLAS

```
+-----+
Ingresa una opcion: 1
La cola no puede tener elementos menores a 2

+-----+
| Cola:
+-----+
Imprimiendo las Claves de la Cola
+-----+
Clave: 3
Clave: 0

| Divisor total: 0
| Fue total: NO
+-----+

Presione Enter para continuar...|
```



The screenshot shows a code editor with the following components:

- File Explorer:** Shows files like `main.c`, `colas_arreglos_circular.c`, `colas.h`, `colas_punteros.c`, and `tasks.json`.
- Editor:** Displays C code for `c_ej5_divisortotal`. The code includes a function signature `int c_ej5_divisortotal(Cola c, bool *fuetotal)` and logic to return a minimum value or set `*fuetotal` to false if the queue is empty.
- Terminal:** Shows the program's output, which matches the first screenshot. It includes prompts for options, queue key printing, and divisor/fue status.
- PROBLEMS:** Shows 1 problem.
- OUTPUT:** Empty.
- TERMINAL:** Contains the execution output.
- PORTS:** Empty.
- WATCH:** Empty.
- CALL STACK:** Shows the program is running.

En el ejercicio 7 no controla que el tiempo sea mayor a 0 y funciona bien solamente con el ejemplo de la guía

GRUPO 1 – Correcciones Trabajo Práctico: COLAS

The screenshot shows a C++ IDE with the following components:

- Editor:** Displays the code for `main.c`. The visible code includes a function `Cola_c_ej7_atenderclientes` and a `testPt2` function.
- PROBLEMS:** Shows a warning: "Warning: Debuggee TargetArchitecture not detected, assuming x86_64." and a message: "Stopped due to shared library event (no libraries added or removed)".
- TERMINAL:** Displays the output of the program. It shows a menu with options "1. Atender clientes" and "2. Volver al menu principal". The user selects option 1, and the program prints the queue state for three clients.

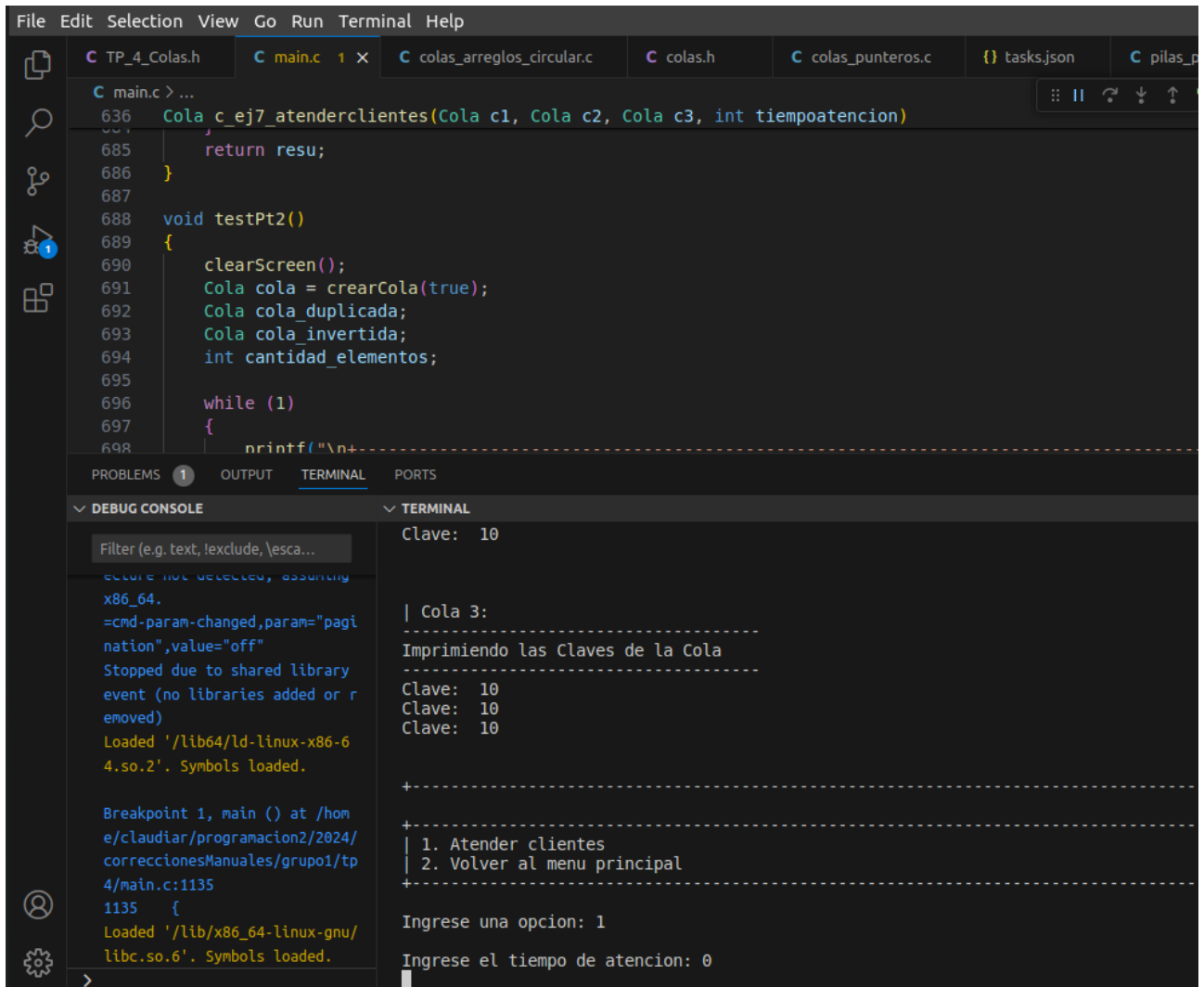
```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
C TP_4_Colas.h C main.c 1 X C colas_arreglos_circular.c C colas.h C colas_punteros.c {} tasks.json C pi
C main.c > ...
636 Cola_c_ej7_atenderclientes(Cola c1, Cola c2, Cola c3, int tiempoatencion)
685 return resu;
686 }
687
688 void testPt2()

PROBLEMS 1 OUTPUT TERMINAL PORTS
DEBUG CONSOLE TERMINAL
Filter (e.g. text, \exclude, \esca...
at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search
for commands related to "word".
Warning: Debuggee TargetArchitecture not detected, assuming
x86_64.
=cmd-param-changed,param="pagination",value="off"
Stopped due to shared library
event (no libraries added or removed)
Loaded '/lib64/ld-linux-x86-64.so.2'. Symbols loaded.

Breakpoint 1, main () at /home/clauiar/programacion2/2024/correccionesManuales/grupo1/tp
4/main.c:1135
1135 {
Loaded '/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6'. Symbols loaded.
>
Clave: 10
+-----+
+-----+
| 1. Atender clientes
| 2. Volver al menu principal
+-----+
Ingrese una opcion: 1
Ingrese el tiempo de atencion: 5
Cliente atendido en caja 1: clave=1, valor=Cliente:1 Cola:1
Cliente atendido en caja 2: clave=2, valor=Cliente:1 Cola:2
Cliente atendido en caja 1: clave=1, valor=Cliente:2 Cola:1
Cliente atendido en caja 2: clave=2, valor=Cliente:2 Cola:2
Cliente atendido en caja 3: clave=3, valor=Cliente:1 Cola:3
+-----+
| Cola de clientes atendidos:
+-----+
Imprimiendo las Claves de la Cola
+-----+
Clave: 1
Clave: 2
Clave: 1
Clave: 2
Clave: 3
+-----+
Presione Enter para continuar...
```

GRUPO 1 – Correcciones Trabajo Práctico: COLAS



The screenshot shows a C++ IDE with the following components:

- Editor:** Displays the code for `main.c`. The code includes a function `Cola c_ej7_atenderclientes(Cola c1, Cola c2, Cola c3, int tiempoatencion)` and a `testPt2()` function. The `testPt2()` function calls `clearScreen()`, creates a queue, and enters a `while (1)` loop.
- PROBLEMS:** Shows a list of problems, with the first one selected.
- OUTPUT:** Displays the output of the program, including the queue's state and the user's input.
- TERMINAL:** Shows the terminal output, including the queue's state and the user's input.

```
636 Cola c_ej7_atenderclientes(Cola c1, Cola c2, Cola c3, int tiempoatencion)
685     return resu;
686 }
687
688 void testPt2()
689 {
690     clearScreen();
691     Cola cola = crearCola(true);
692     Cola cola_duplicada;
693     Cola cola_invertida;
694     int cantidad_elementos;
695
696     while (1)
697     {
698         printf("\n+-----+
...
| Cola 3:
...
Imprimiendo las Claves de la Cola
...
Clave: 10
Clave: 10
Clave: 10
...
+-----+
+-----+
| 1. Atender clientes
| 2. Volver al menu principal
+-----+
...
Ingrese una opcion: 1
Ingrese el tiempo de atencion: 0
```