

Sprint 1 - Laboratório de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

O que tem? PUC Coreu

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação

Informações Básicas

Alunos:

- Lucas Morato de Oliveira Xavier - Pesquisa e Coleta de Dados
- Olga Camilla Silva Teodoro - Design e Experiência do Usuário
- Rodolfo Sousa Lopes - Desenvolvimento
- Vinicius Augusto Alves Santos Mello - Desenvolvimento

Curso: Ciência da Computação

Matéria: Laboratório de Desenvolvimento de Dispositivos Móveis

Período: Quarto

Belo Horizonte

2023

1. INTRODUÇÃO

O campus da PUC MINAS Coração Eucarístico, com uma área de quase 340 mil metros quadrados, abriga diversos prédios, incluindo estabelecimentos de alimentação como lanchonetes e restaurantes. No entanto, não existe um método fácil para localizar e identificar esses estabelecimentos. Entrevistas com funcionários, proprietários, alunos e colaboradores destacaram a proximidade como um fator-chave que influencia a escolha desses locais. Apesar dessa demanda, a falta de informações acessíveis sobre serviços, produtos, preços e promoções desencoraja a exploração e leva as pessoas a trazerem sua própria comida. Este projeto aborda o problema da insuficiente disseminação de informações sobre os estabelecimentos alimentícios no campus.

2. OBJETIVOS

O principal objetivo deste projeto é criar uma solução que permita aos alunos e funcionários da PUC MINAS Coração Eucarístico terem acesso a informações sobre restaurantes, lanchonetes e bares dentro e próximos ao campus com facilidade e sem constrangimento.

Com isso, este projeto também visa:

- Proporcionar uma melhor vivência no campus aos alunos e funcionários da PUC;
- Possibilitar aos comércios a obtenção de novos clientes.

3. PÚBLICO ALVO

O público-alvo deste projeto abrange alunos, professores e colaboradores da PUC MINAS Coração Eucarístico, bem como proprietários e funcionários de estabelecimentos de alimentação dentro e ao redor do campus.

4. PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES

A interface do site oferece diversas funcionalidades para melhorar a experiência do usuário e facilitar o acesso às informações sobre os estabelecimentos de alimentação:

Tela Inicial:

- Opção para cadastro de novos usuários.
- Opção para fazer login em uma conta existente.
- Acesso direto à tela principal para visualizar informações sobre os estabelecimentos.

Tela Principal:

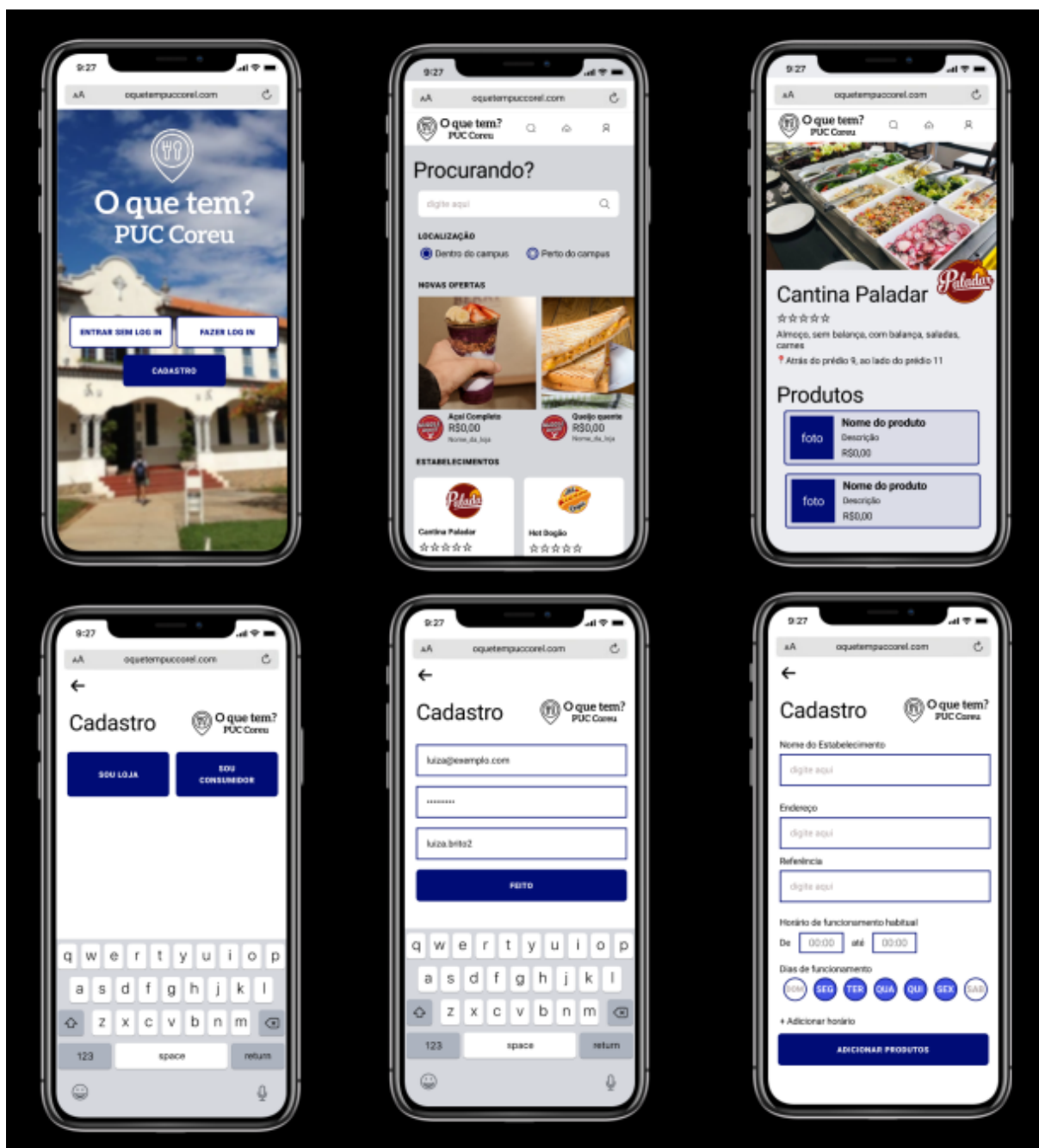
- Barra de pesquisa para procurar estabelecimentos e produtos específicos.
- Área destacada para exibir novas ofertas ou promoções.
- Lista de estabelecimentos cadastrados com seus nomes e palavras-chave.
- Fácil filtro para exibir apenas estabelecimentos localizados dentro ou perto da universidade.

Processo de Cadastro:

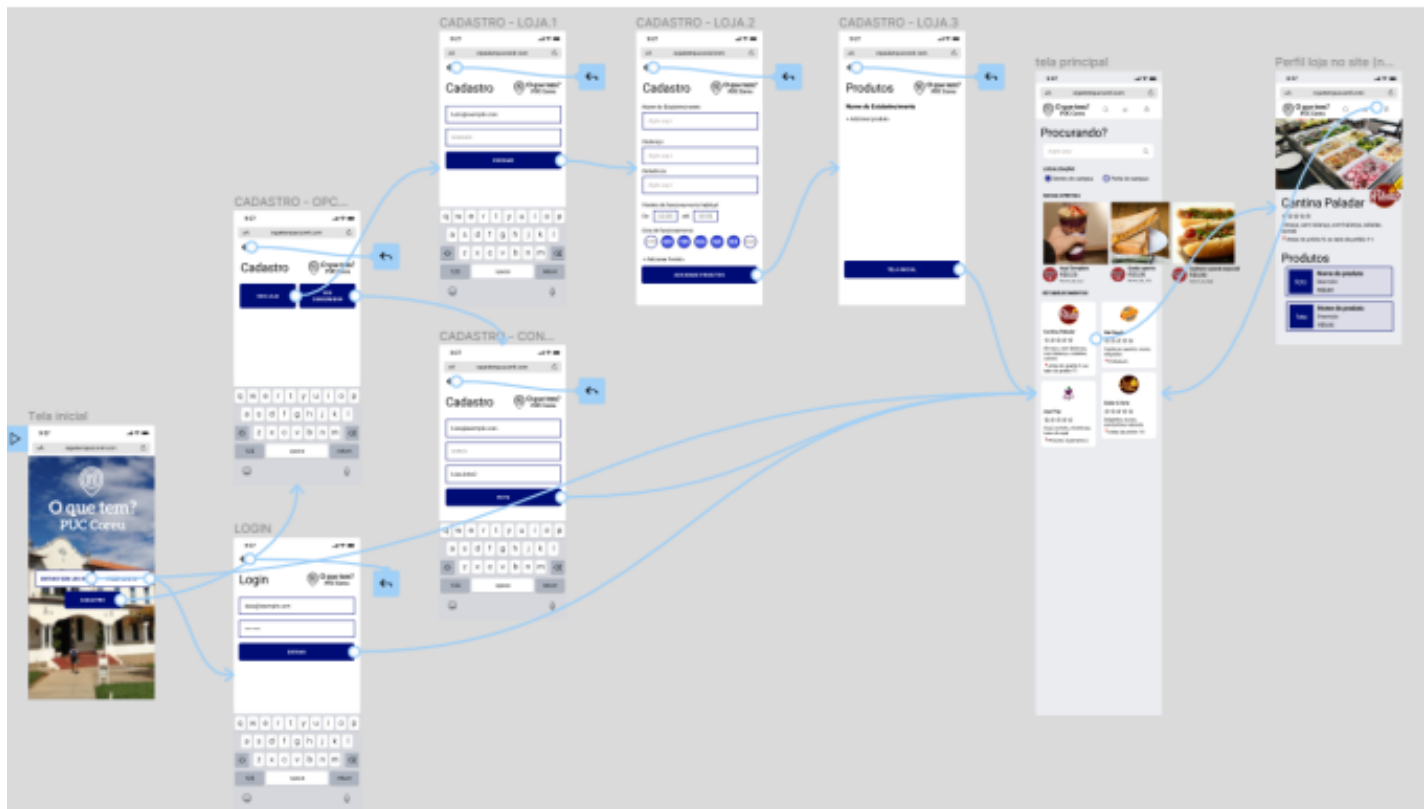
- Tela de cadastro simplificada para lojas, com poucos campos necessários.
- Tela de cadastro para consumidores, também com informações essenciais.
- Abordagem minimalista para tornar o processo de registro mais agradável e intuitivo.

Essas funcionalidades permitem que os usuários realizem tarefas-chave de forma fácil e eficiente, como procurar por estabelecimentos, explorar novas ofertas e se cadastrar tanto como consumidores quanto como proprietários de lojas. A ênfase na simplicidade e na usabilidade ajuda a garantir uma experiência positiva para todos os tipos de usuários, incentivando a interação contínua com a plataforma.

5. TELAS DA APLICAÇÃO



6. RELAÇÃO DE TELAS



7. FINANCEIRO

Como forma de tornar nosso aplicativo rentável, apresentamos três opções:

- Através de anúncios da própria Play Store em nosso aplicativo.
- Pagamento de mensalidade por parte dos fornecedores que se interessarem em anunciar seus produtos. Em uma pesquisa de campo, diversos restaurantes e bares se mostraram interessados em pagar por essa mensalidade, principalmente aqueles que possuem um estabelecimento aberto há menos de 1 ano.
- Através de anúncios pagos pelos próprios restaurantes, a fim de ranquear melhor seus produtos e atingir um público maior.