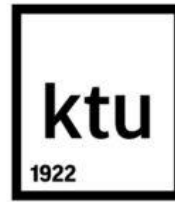


**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS FAKULTETAS**



**Programų sistemų inžinerija (P175B015)
“Simpai”**

Atliko:

IFF-1/6 gr. studentai

Daugardas Lukšas

Domantas Bieliūnas

Lukas Kuzmickas

Kasparas Putrius

2023 m. vasario 27 d.

Priėmė:

lekt. BARISAS Dominykas

KAUNAS 2023

Turiny

1. Laboratorinių tvarkaraštis.	3
2. Komandos narių rolės/ pareigos.....	4
3. Projekto repozitorija.	5
4. Kuriamos programų sistemos idėjos aprašas.....	6

1. Laboratorinių tvarkaraštis.

Užsiėmimo laikas (Trečiadienis):

Savaitėm: 3; 5; 7; 9; 11; 13; 15

15:30-17:00

Dėstytojas:

lekt. BARISAS Dominykas

2. Komandos narių rolės/ pareigos.

Lukas Kuzmickas – komandos kapitonas/scrum engineer.

Domantas Bieliūnas – komandos narys/scrum engineer.

Daugardas Lukšas – komandos narys/scrum master.

Kasparas Putrius – komandos narys/scrum engineer.

3. Projekto repozitorija.

Projekto repozitorijai vietoj Github, naudojome Bitbucket (alternatyva).

Nuoroda į Bitbucket: https://bitbucket.org/psi-simpai-2023/psi_simpai/src/master/

4. Kuriamos programų sistemos idėjos aprašas.

Programų sistemos idėja – internetinė programėlė, kuri leidžia vartotojams susikurti profilį ir ieškoti panašių interesų partnerių. Programėlė veikia panašiu principu, kaip „Tinder“ programėlė. Tik vienas svarbesnių aspektų yra nuotraukos paslėpimas pačioj pradžioje, vartotojas vertina asmens aprašymą, o ne jo išvaizdą. Negalima pamatyti kito žmogaus, kol nėra bendro sutikimo (paspausto mygtuko).

Tik sumatchinus ir abiems paspaudus mygtuką „Show yourself“ jie gali parodyti save. Taip gal ir viena iš svarbesnių socialinių normų, žmogų vertiname pagal, koks jis yra, o ne pagal jo išvaizdos atributus. Vartotojas gali atlikinėti pokalbius su kitais (matched) vartotojais (tekstiniai pokalbiai), yra asmeninės paskyros sukūrimo procesas, prisijungimo sistema, pirmenybės nustatymai ir kita.