BAB IV

ANALISA GAME INSPIRASI

Di dalam banyak industry termasuk Game Development, membuat sebuah konsep baru bukanlah hal yang mudah. Diperlukan kreativitas, pemahaman akan kenapa konsep tersebut dibuat dan dampak dari konsep baru tersebut terhadap pengguna agar bisa memakai konsep baru dengan baik. Untuk contoh yang populer, kenapa tombol X selalu dipakai untuk menutup aplikasi, dimana X sendiri tidak memiliki arti apa apa? Jadi kenapa memakai huruf itu, kenapa tidak I, atau U atau T untuk Tutup. Ini dikarenakan X memiliki konotasi untuk menolak, dimana X sering dipakai sebagai oposisi tanda centang (✓) atau di beberapa negara tanda lingkaran (○).

Jadi daripada membuat/memikirkan sebuah konsep baru, kita bisa mengambil inspirasi dari produk – produk yang lain. Sebagai contoh, sistem battle pass yang ada di mana – mana sekarang ini dalam industry Game. Battle pass adalah sebuah sistem yang memberi pemain insentif untuk bermain lebih banyak dengan memberi hadiah – hadiah seperti skin, aksesoris, kustomisasi yang didapat saat pemain yang memiliki battle pass bermain game tersebut. Sistem ini diawali oleh Valve dalam Dota 2 dan TF2. Dota 2 memiliki Compendium yang bila dibeli akan memberi player hadiah in-game seperti courier baru dan beberapa hak di luar game seperti melakukan vote untuk partisipan Solo Championship 8 player. Sementara TF2 memiliki Campaign pass yang menghadiahkan pemilik Campaign pass dengan senjata dan spray baru setiap kali setiap misi diselesaikan.[[1]](#footnote-1)

Tapi di saat itu Battle Pass belum terkenal, Battle Pass mulai terkenal saat sistem itu dipakai oleh Fortnite, sebuah game Battle Royale yang populer dari Epic Games dimana 100 orang adu mekanik untuk menjadi juara pertama di game tersebut. Setelah Battle Pass dikenalkan, perusahaan melihat potensi untung yang dapat diraih menggunakan sistem ini dan sekarang, banyak sekali game memiliki sistem ini, dimodifikasi untuk memanfaatkan FOMO (Fear of Missing Out) atau sifat takut ketinggalan sesuatu yang mungkin diperlukan untuk memaksimalkan untung yang mereka dapatkan.

Dengan penjelasan tersebut, dalam bab ini akan dijelaskan Analisa – Analisa yang telah dibuat, game – game referensi yang berkontribusi dalam ide pembuatan game “Splatted” ini dan bagian – bagian yang ditimbangkan ataupun diambil. Game – game yang diambil inspirasinya diantaranya adalah sebagai berikut ;

Segmen Program 4.1 Contoh Program Membedakan Ganjil dan Genap

1. int i;
2. cin >> i;
3. if (i % 2 == 0)
4. {
5. cout << “GENAP”;
6. }
7. else
8. {
9. cout << “GANJIL”;
10. }

Video provides a powerful way to help you prove your point. When you click Online Video, you can paste in the embed code for the video you want to add. You can also type a keyword to search online for the video that best fits your document. To make your document look professionally produced, Word provides header, footer, cover page, and text box designs that complement each other. For example, you can add a matching cover page, header, and sidebar. Click Insert and then choose the elements you want from the different galleries.

Segmen Program 4.2 Required Field

1. <?php  
   // define variables and set to empty values
2. $nameErr = $emailErr = $genderErr = $websiteErr = "";
3. $name = $email = $gender = $comment = $website = "";

**Segmen Program 4.2 (Lanjutan)**

1. if ($\_SERVER["REQUEST\_METHOD"] == "POST") {
2. if (empty($\_POST["name"])) {
3. $nameErr = "Name is required";
4. } else {
5. $name = test\_input($\_POST["name"]);}

Video provides a powerful way to help you prove your point. When you click Online Video, you can paste in the embed code for the video you want to add. You can also type a keyword to search online for the video that best fits your document.

To make your document look professionally produced, Word provides header, footer, cover page, and text box designs that complement each other. For example, you can add a matching cover page, header, and sidebar. Click Insert and then choose the elements you want from the different galleries.

1. Wikipedia, Battle pass - Wikipedia. https://en.wikipedia.org/wiki/Battle\_pass [↑](#footnote-ref-1)