

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN MOBILE  
MODUL 1**



**Modul 3. Android Layout**

**Oleh:**

**Lukmanul Hakim**

**NIM. 2010817310002**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
MARET 2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I**  
**MODUL 1**

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 3: Tentang Layout . Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Lukmanul Hakim  
NIM : 2010817310002

Menyetujui,  
Asisten Praktikum

Mengetahui,  
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Rizal  
NIM. 1810817210020

Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19860613 201504 1 011

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	2
DAFTAR ISI .....	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
SOAL 1.....	5
A.    Source Code .....	5
B.    Output Program.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C.    Pembahasan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D.    Tautan Git .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Source Code Jawaban Soal 1 .....	5
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. Source Code Jawaban Soal 2 .....	7
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2 .....	7
Gambar 5. Source Code Jawaban Soal 3 .....	9
Gambar 6. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3 .....	10
Gambar 7. Source Code Jawaban Soal 4 .....	11
Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4 .....	11

## SOAL 1

Buatlah sebuah aplikasi yang dapat melakukan konversi mata uang Rupiah terhadap 4 (empat) mata uang lainnya yaitu Euro, US Dollar, Japanese Yen, dan Saudi Riyal. Aturan aplikasi yang akan dibangun adalah sebagaimana berikut:

1. Tampilan awal aplikasi setelah dijalankan akan menunjukkan tampilan seperti dapat dilihat pada Gambar 1.
2. User memilih satu diantara 4 (empat) mata uang yang disediakan yaitu Euro, US Dollar, Japanese Yen, dan Saudi Riyal untuk dikonversi nilainya ke dalam Rupiah. Kemudian user mengisi nilai mata uang pilihannya tersebut untuk dapat dikonversi ke Rupiah.
3. User kemudian menekan tombol Konversi yang akan menghasilkan nilai konversi antara mata uang pilihannya ke dalam Rupiah seperti terlihat pada Gambar 3 di halaman selanjutnya.
4. Percantik tampilan aplikasi anda dengan menggunakan prinsip Material Design. Salah satu website yang dapat membantu mempermudah generate color sesuai dengan prinsip Material Design adalah <https://www.materialpalette.com/> seperti dapat terlihat pada Gambar 4 di halaman berikutnya.
5. Sebagai bantuan, gunakan kode dibawah ini untuk dapat mengkonversi nilai yang dihasilkan dalam format Rupiah. `val indonesianLocale = Locale("in", "ID")` `val formattedTip = NumberFormat.getCurrencyInstance(indonesianLocale).format(conversion)`
6. Upload aplikasi yang telah anda buat kedalam repository github ke dalam folder Module 3 dalam bentuk project. Jangan lupa untuk melakukan Clean Project sebelum mengupload pekerjaan anda pada repo.

### A. Source Code

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:padding="16dp">

        <TextView
            android:id="@+id/label"
            style="@style/Widget.module3.TextView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginStart="16dp"
            android:text="@string/teks_pilih"
            app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/dollarsign"
```

```

        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<ImageView
    android:id="@+id/dollarsign"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:importantForAccessibility="no"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/label"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/label"
    app:srcCompat="@drawable/ic_dollar_sign" />

<RadioGroup
    android:id="@+id/radio1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:checkedButton="@id/euro"
    android:orientation="vertical"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/label"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/label">

    <RadioButton
        android:id="@+id/euro"
        style="@style/Widget.modul3.TextView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/euro" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/USD"
        style="@style/Widget.modul3.TextView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/USD" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/JPY"
        style="@style/Widget.modul3.TextView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/JPY" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/SAR"
        style="@style/Widget.modul3.TextView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/SAR" />
</RadioGroup>

<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
    android:id="@+id/textInputLayout"

style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="16dp"

```

```

        android:hint="@string/teks_input"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/icon_konversi"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/radio1">

        <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
            android:id="@+id/input_edit_text"
            android:layout_width="338dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:inputType="numberDecimal" />

    </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>

    <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_marginStart="38dp"
        android:text="@string/teks_hitung"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textInputLayout" />

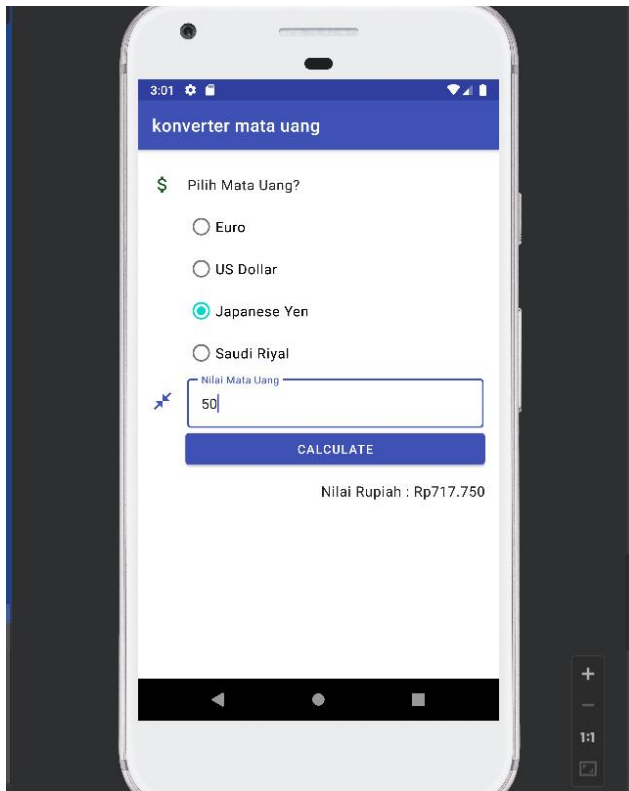
    <ImageView
        android:id="@+id/icon_konversi"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:importantForAccessibility="no"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/textInputLayout"
        app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/textInputLayout"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/textInputLayout"
        app:srcCompat="@drawable/ic_converse" />

    <TextView
        android:id="@+id/hasilCal"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        style="@style/Widget.module3.TextView"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button1" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

Gambar 1. Source Code 1

## B. Output Program



## D. Tautan Git

<https://github.com/lukman7645/praktikummobile2/tree/main/Modul3/modul3>