

 [github.com/lukmarcus](https://github.com/lukmarcus)  
 [MarekSzumny.com](https://MarekSzumny.com)  
 [szumny.marek@gmail.com](mailto:szumny.marek@gmail.com)  
 +48 608 467 526

## Testowanie automatyczne

- Playwright
- Cypress
- CSS selectors / XPath
- JMeter / Postman / Newman

## Testowanie manualne

- Tworzenie scenariuszy testowych
- Testy regresji
- Raportowanie błędów
- Testowanie API
- Kontrola jakości

## Umiejętności twarde

- Azure DevOps / Jira / Github / Mantis
- TestLink / TestRail
- HTML / CSS / Bootstrap
- Browser Dev Tools
- GIT CLI
- SQL
- Linux
- Inkscape / GIMP

## Umiejętności miękkie

- Scrum / Kanban
- Skrupulatność
- Odpowiedzialność
- Proaktywność
- Samoorganizacja
- Teamwork
- Copywriting

## Języki obce

- Angielski B2

## Certyfikaty

- The Fundamentals of Software Testing
- Associate Data Analyst
- BaseLinker for Beginners

# Marek Szumny

Posiadający solidne doświadczenie techniczne, przez ostatnie lata odpowiedzialny za całkowitą automatyzację procesów e-commerce w wiodącej polskiej firmie, starający się ponownie wkroczyć do świata IT, chcący usystematyzować zdobytą wiedzę wynikającą z kontrybucji do kilku projektów open-source.

Widzący swoją rolę w przyszłości na stanowisku testera automatyzującego.

## Doświadczenie zawodowe

### Inżynier ds. Testów Automatycznych

[Symfonia](#) | 06.2023 - do dziś

- Tworzenie testów automatycznych - Playwright Page Object Model

### Tester automatyzujący - staż

[IndieBI](#) | 05.2023 - 06.2023

- Tworzenie testów automatycznych - Playwright Page Object Model
- Implementacja architektury wewnętrznego frameworku testowego

### Tester automatyzujący i tester manualny

[Upwork \(Freelancing\)](#) | 02.2023 - 06.2023

- Tworzenie testów automatycznych - Cypress
- Testowanie responsywnych stron internetowych (mobile + desktop)
- Retestowanie wprowadzonych poprawek na dedykowanych endpointach
- Raportowanie błędów i ich priorytetyzacja

### Certyfikat "The Fundamentals of Software Testing"

[QATestLab Training Center](#) | 04.2023

- Testy wizualne, kompatybilności cross-browser, funkcjonalne i mobilne
- Testy aplikacji mobilnej
- Testy gier
- Raportowanie błędów (Mantis Bug Tracker)
- Tworzenie list kontrolnych, pisanie przypadków testowych (TestLink, TestRail)

### Tester gier

[Techland](#) | 03.2010 - 05.2010

- Udział w projektach: Dead Island | Call of Juarez: The Cartel | Nail'd
- Testowanie gier na wielu platformach (Playstation 3, Xbox 360, PC)
- Testowanie specyficznych funkcji platform (trofea PS3 / osiągnięcia Xbox, zaproszenia i postępy w grze wieloosobowej, etc.)
- Testowanie logiki biznesowej
- Raportowanie błędów w Mantis Bug Tracker
- Testy regresyjne

### Tester / Korektor

[Wydawnictwo Portal](#) | 03.2005 - 10.2006

- Testowanie mechaniki i korekta gry fabularnej Neuroshima 1.5 z dodatkami
- Testowanie gry planszowej Neuroshima Hex! (pierwsza edycja) z dodatkami
- Korekta czasopisma Gwiazdny Pirat
- Administracja i zarządzanie stronami internetowymi

## Projekty

### Tester / Copywriter w HiveProjects.io

[Wise-Team / Engrave](#) | 07.2018 - do teraz

- Katalogowanie i research nowych projektów
- Tworzenie newslettera na temat zmian w projekcie
- Testowanie projektu i zgłaszanie błędów

### Tester / Tłumacz / Copywriter

[Wirtualne Wydawnictwo MARK6](#) | 11.2007 - do teraz

- Tłumaczenie i skład gier planszowych Print & Play i dodatków, gier fabularnych i dodatków, instrukcji do gier planszowych
- Testowanie gier planszowych: Evil Mansion i Theme Park Tycoon
- Testowanie mechanik gier fabularnych: Afterbomb Madness i Trójca 1.5
- Współpraca z serwisem internetowym Poltergeist

## Pozostałe doświadczenie zawodowe

### Specjalista do spraw automatyzacji procesów e-commerce

New Deal / DR Trading | 07.2019 - 03.2023

- Obsługa platform sprzedażowych (Allegro, Erli, Empik, Arena, Morele)
- Research platform do tworzenia sklepów internetowych, konfiguracja i uruchomienie
- Zarządzanie sklepem internetowym FIT-NET: fit-net.com.pl
- Obsługa procesu sprzedaży i utrzymanie sklepu z punktu widzenia technicznego
- Plus obowiązki poprzedniego stanowiska

#### Ważniejsze projekty / przedsięwzięcia

- 06 - 09.2020 | Migracja systemu sprzedażowego dla kilkunastu kont Allegro do integratora Baselinker wraz z obsługą firm kurierskich
- 09.2020 | Migracja systemu księgowo-magazynowego z programów lokalnych FS-Faktura do systemu online Fakturownia i integracja procesów do Baselinker
- 09 - 12.2020 | Uruchomienie sklepu na platformie Shoper (fit-net.com.pl) i integracje z platformami: Erli, Empik, Arena, Morele

### Specjalista do spraw technologii i rozwoju produktu

New Deal / DR Trading | 01.2015 - 06.2019

- Przyjmowanie towarów na magazyn
- Fizyczna kontrola jakości i zgodności z zamówieniem
- Tworzenie treści ofert (tekst, zdjęcia, poprawa zdjęć/grafik)
- Dostosowywanie szablonów (HTML/CSS & WYSIWYG)
- Projektowanie procesu i sporządzanie analizy sprzedaży
  - Tworzenie sugestii na temat modyfikacji ofert (cena, treści ofert)
  - Zarządzanie satysfakcją klientów / dbanie o pozytywne opinie produktów
- Zarządzanie stanem magazynowym
- Obsługa procesu reklamacyjnego
- Testowanie różnych strategii cenowych

### Serwisant komputerowy

INTER-ES | 06.2012 - 05.2014

- Naprawa i serwis sprzętu komputerowego (PC, laptopy, drukarki i peryferia)
- Instalacja i konfiguracja systemów operacyjnych oraz oprogramowania
- Diagnostyka i rozwiązywanie problemów technicznych
- Wsparcie techniczne dla pracowników biurowych

### Sprzedawca / Kasjer

Meta - Sklepy sportowe | 08.2008 - 02.2012

- Obsługa klienta i kasy fiskalnej

## Pozostałe projekty

### Community manager w #Polish

Blockchain Steem / Blockchain Hive | 07.2016 - 08.2018

- Współtworzenie społeczności polskich blogerów
- Współautor white-hat-hacka blockchainowej platformy blogowej Steemit

### Menedżer klubu gier planszowych

Klub Gier Planszowych Orbita Gier | 11.2022 - do teraz

- Organizowanie cotygodniowych spotkań
- Prezentacja i tłumaczenie zasad gier planszowych
- Kontakt z wydawcami i udział w wydarzeniach ogólnopolskich

## Edukacja

### Politechnika Wrocławska

Elektronika Mikrosystemów i Fotoniki, Kierunek: Elektronika i Telekomunikacja

2004 - 2007

## Hobby

Gry planszowe, gry wideo, popkultura, blogowanie, bieganie.