|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Scenariusz Testowy | | | |
| ID | PU11 | **Typ** | testy akceptacyjne |
| Opis | Sudoku zostało odczytane błędnie | | |
| Czynności przygotowawcze | 1.Apliakacja wyświetla formularz główny  2.Użytkownik rozpoczyna proces wczytywania zdjęcia poprzez kliknięcie „Wczytaj”  3.Aplikacja wyświetla formularz wyboru  4.Użytkownik wybiera plik (.jpg lub .png) | | |
| Czynności końcowe | Użytkownik wyświetla na ekranie formularz główny aplikacji | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Przypadki testowe | | | |
| Lp. | 1 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Zdjęcie zawierające błędne sudoku | Na ekranie pojawia się komunikat w postaci błędu E004 | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Połączenie z serwerem | 1.Użytkownik klika przycisk „Zatwiedź” w sekcji IMAGE | OK |
| Lp. | 2 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Zdjęcie poprawnego sudoku w zbyt słabej jakości | Na ekranie pojawia się komunikat w postaci błędu E004 | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Połączenie z serwerem | 1.Użytkownik klika przycisk „Zatwiedź” w sekcji IMAGE | OK |
| Lp. | 3 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Zdjęcie zrobione pod nieodpowiednim kątem zawierające sudoku | Na ekranie pojawia się komunikat w postaci błędu E004 | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Połączenie z serwerem | 1.Użytkownik klika przycisk „Zatwiedź” w sekcji IMAGE | OK |