|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Scenariusz Testowy | | | |
| ID | PU16 | **Typ** | testy akceptacyjne |
| Opis | Wyczyszczenie sudoku | | |
| Czynności przygotowawcze | 1.Aplikacja wyświetla formularz główny  OPCJONALNIE:  2.Użytkownik klika myszką przycisk „WCZYTAJ”  3.Użytkownik wybiera z formularzu wyboru plik (.jpg, .png)  LUB:  2.Użytkownik klika w odpowiednie pola siatki uzupełniając je danymi | | |
| Czynności końcowe | Powrót do formularza głównego aplikacji | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Przypadki testowe | | | |
| Lp. | 1 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Czyszczenie siatki | Pola siatki pozostają bez zmian | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Wcześniej zdjęcie nie zostało wczytane, siatka sudoku jest pusta | 1.Kliknięcie przycisku „Sudoku” na pasku narzędzi  2.Kliknięcie przycisku „Czyść” z rozwijanej listy | OK |
| Lp. | 3 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Czyszczenie siatki | Pola siatki stają się puste | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Wcześniej zdjęcie zostało wczytane, siatka sudoku nie jest pusta(dane zostały wprowadzone ręcznie) | 1.Kliknięcie przycisku „Sudoku” na pasku narzędzi  2.Kliknięcie przycisku „Czyść” z rozwijanej listy | OK |
| Lp. | 4 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Czyszczenie siatki | Pola siatki stają się puste | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Wcześniej zdjęcie zostało wczytane, nie wprowadzano danych ręcznie | 1.Kliknięcie przycisku „Sudoku” na pasku narzędzi  2.Kliknięcie przycisku „Czyść” z rozwijanej listy | OK |