|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Scenariusz Testowy | | | |
| ID | PU8 | **Typ** | testy funkcyjne |
| Opis | Wpisanie sudoku przez użytkownika | | |
| Czynności przygotowawcze | 1.Aplikacja wyświetla formularz główny | | |
| Czynności końcowe | Użytkownik czyści sudoku klikając na pasku narzędzi „Sudoku”,  kolejno klikając „Wyczyść” | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Przypadki testowe | | | |
| Lp. | 1 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Kliknięcie w pole (na siatce sudoku) | Czerwona obramówka wokół klikniętego pola | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | --- | 1.Użytkownik klika w pole (na siatce sudoku) | OK |
| Lp. | 2 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Wprowadzanie cyfr  dozwolonych (takich które mogą się znajdować w odpowiednim miejscu) | W wybranym miejscu pojawia się wprowadzona cyfra | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Wybrane pole jest puste | 1.Użytkownik wybiera dowolną komórkę i wprowadza cyfrę | OK |
| Lp. | 3 | **Oczekiwany rezultat** | |
| Tytuł | Wprowadzanie cyfr  dozwolonych(takich które mogą się znajdować w odpowiednim miejscu) | W wybranym miejscu pojawia się wprowadzona cyfra nadpisując poprzednią | |
| Priorytet | Wysoki | **Kroki** | **Poprawność wykonania** |
| Warunki wstępne | Wybrane pole jest już uzupełnione | 1.Użytkownik wybiera dowolną komórkę i wprowadza cyfrę | OK |