Wymaganie projektu

**Pół-brutalny algorytm rozwiązywania**

Dodatkowe założenie: czas rozwiązania poniżej **7 sekund**.

**Opis algorytmu:**

Na początku tworzona jest stuktura danych, która trzyma co można wpisać w daną komórke wraz z iteratorem do aktualnie wybranej wartości (na początku nie wskazuje on na żaden element). Dzięki temu ograniczamy liczbę sprawdzanych kombinacji oraz pozwala szybciej odpowiedzieć na pytanie czy dane sudoku da się rozwiązać. Następnie algorytm działa podobnie do klasycznego algotyrmu z „backtrackingiem”.

**Czas średnie:** 55 ms