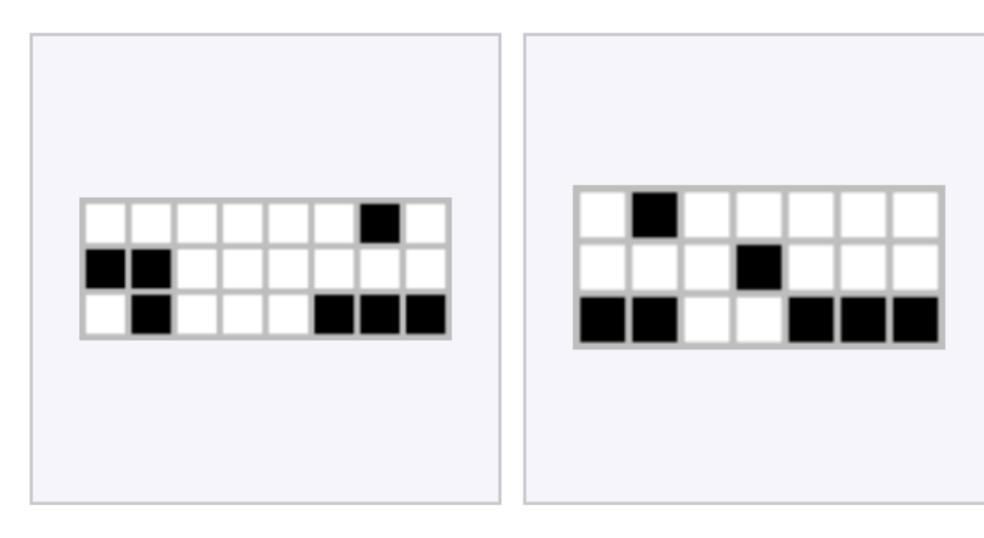
## Niestałe



Diehard – umiera po 130 krokach; ; L≈15.

Żołądź – stabilizuje się po 5206 krokach; L≈700.

## Statki (spaceships)

