

鲁倚光

软件开发工程师

教育程度

2009.09 – 2013.07 同济大学软件学院，软件工程
工学学士

实习经历

2012.04 – 2013.06 宝马（中国）上海互联驾驶研究院

- 使用C、C++和Python，负责行车辅助系统的开发、维护及测试。
- 参与分析、设计行车辅助系统执行策略，以及实现策略和验证策略有效性，给出相应评估。
- 参与多个实验性Android项目开发。负责其中整个模块的具体实现。
- 在行车辅助系统路测的过程中收集、整理并分析测试数据，生成数据对照表。

项目经历

2013.05 – 2013.07 基本测试框架原型，主要贡献者

本项目是一个基本测试框架原型，通过上传不同的配置脚本来进行不同内容的测试。

- 负责软件架构的设计和基本源码的实现。
- 使用Python编写，使用Web.py做后端。至今仍在开发维护中。

2012.04 – 2012.07 一路同行，主要贡献者

一路同行是一个驾驶辅助系统，通过在驾驶过程中收集驾驶员脑波，分析其精神集中状况，来判断其是否适合驾驶。

- 负责软件部分的实现，使用C#编写。
- 项目获得2012年英特尔杯全国大学生嵌入式挑战赛决赛三等奖。

2011.11 – 2012.01 Tilt，项目组长，主要贡献者

Tilt是一个版本控制系统。基于Git思想设计，用于管理项目源码，控制项目进度。

- 负责软件架构的设计和基本源码的实现。
- 项目分别有C，C++/Boost和Ruby的实现。

2011.06 – 2011.11 3D CubeCube，主要贡献者

3D CubeCube是一个有挑战性的Android平台三维四子棋游戏。

- 负责设计并实现AI部分代码，使用了位运算加速解决方案的推导。
- 项目获得2011年谷歌大学生Android应用挑战赛区域三等奖。

联系电话 (86)186-9216-5516

电子邮件 lukmylyg@gmail.com

GitHub github.com/lukmy

掌握技巧

» 超过两年Linux使用和管理经验，熟悉多个Linux发行版，比较熟悉Shell Script，熟练使用Git。

» 精通C和C++，有较多Boost和STL使用经验。

» 比较熟悉Java和Android。

» 有良好的算法基础，具有解决算法问题的能力。

» 熟悉Ruby、Python和Perl等脚本语言，Web.py、Rails和Sinatra等DSL和框架。

» 熟悉Markdown、Textile和ReStructuredText等标记语言，Sphinx等文档生成工具。

» 熟练使用Vim和Sublime Text，熟悉Vim Script。

» 熟练使用LaTeX。

社会经历

» 大三下期，在同济大学软件学院课程《Linux程序设计》中，担任助教。

» 在同济大学Google Camp担任主要负责人，参与组织企业合作。

» 高二上期，参加全国青少年信息学奥林匹克信息大赛，获湖南赛区一等奖及大学保送资格。