

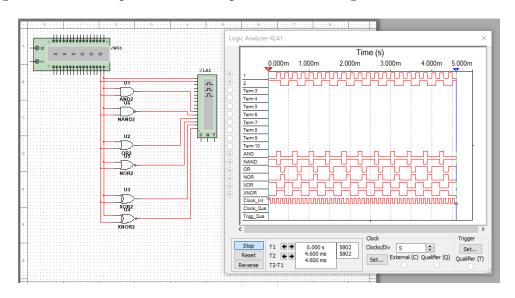
## 1 Cel ćwiczenia

Zapoznanie się z podstawowymi bramkami logicznymi i funkcjami logicznymi oraz skonstruowanie tablic prawdy dla bramek AND, OR, NOR, NAND, XOR, XNOR.

# 2 Przebieg ćwiczenia

### 2.1 Tabele prawdy

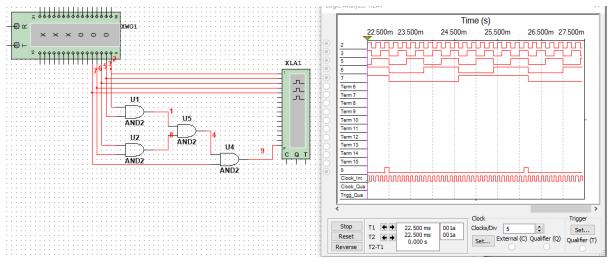
W programie Multisim przetestowałem podane bramki logiczne:



p	q	AND	OR	XOR	NAND	NOR	XNOR
0	0	0	0	0	1	1	1
0	1	0	1	1	1	0	0
1	0	0	1	1	1	0	0
1	1	1	1	0	0	0	1

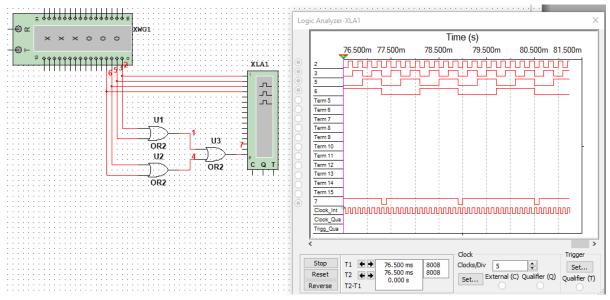
Tabela 1: Tabela prawdy dla podanych bramek logicznych

## 2.2 Pięciowejściowa bramka AND



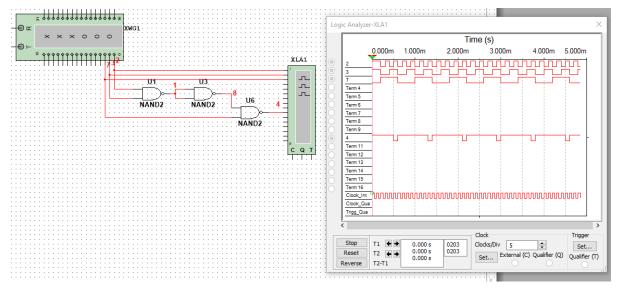
Aby zbudować pięciowejściową bramkę AND potrzeba 4 zwykłych dwuwejściowych bramek. Każde z wejść musi być w stanie wysokim, aby na wyjściu również był stan wysoki.

## 2.3 Czterowejściowa bramka OR



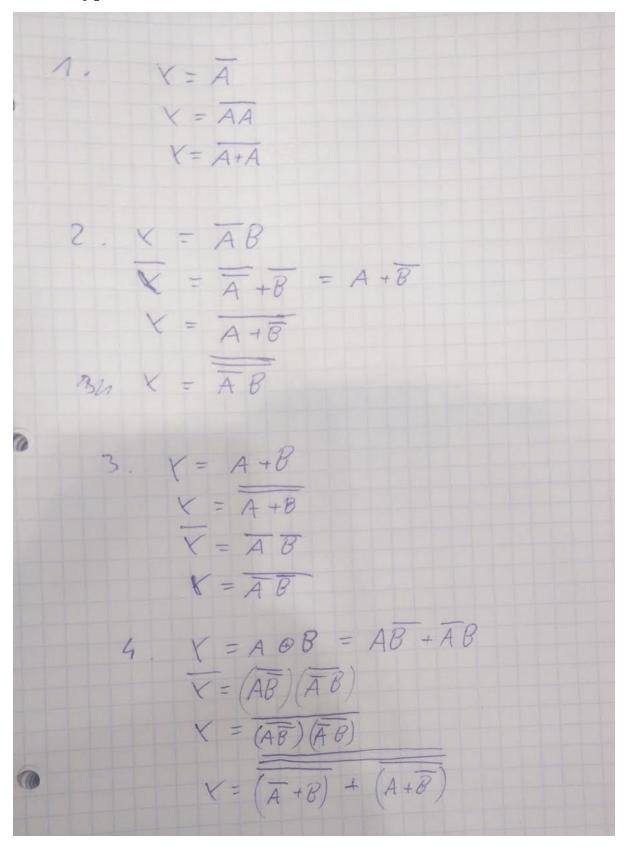
Zaobserwowałem, że gdy dowolne wejście jest w stanie wysokim, wyjście również przyjmuje stan wysoki.

# 2.4 Trzywejściowa bramka NAND

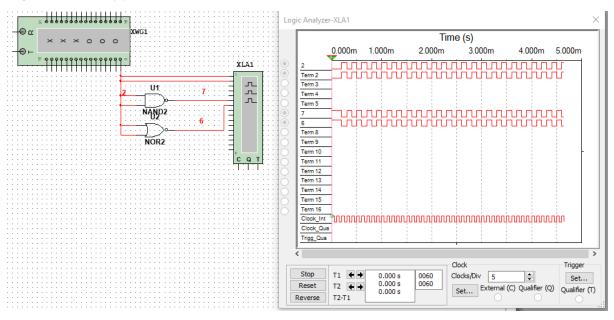


Ta bramka na wyjściu daje stan niski tylko jeśli każde z wejść jest w stanie wysokim.

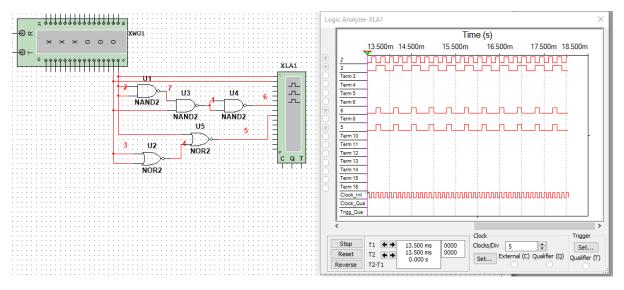
## 2.5 Wyprowadzenia



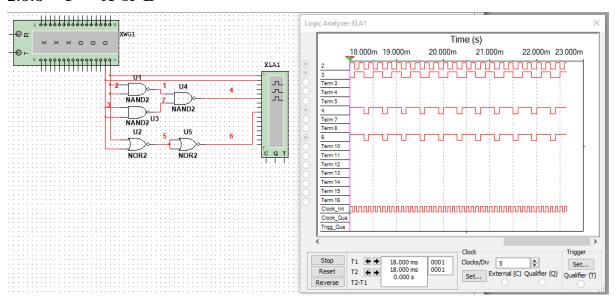
### $2.5.1 ext{ Y} = \text{not A}$



### $2.5.2 \quad Y = \text{not A and B}$



### 2.5.3 Y = A or B



#### $2.5.4 \quad Y = A \text{ xor } B$

