

Politechnika Warszawska

W Y D Z I A Ł   E L E K T R Y C Z N Y



Instytut Elektrotechniki Teoretycznej i Systemów Informacyjno-Pomiarowych

# Praca dyplomowa magisterska

na kierunku Informatyka Stosowana  
w specjalności Inżynieria Oprogramowania

Porównanie efektywności wybranych narzędzi służących do serwowania danych

inż. Jan Łukomski

numer albumu 291089

promotor

prof. dr hab. inż. Remigiusz Rak

WARSZAWA 2024



## **Porównanie efektywności wybranych narzędzi służących do serwowania danych**

### **Streszczenie**

W dzisiejszym świecie aplikacji internetowych, efektywne serwowanie danych jest kluczowym elementem zapewnienia zadowalającego doświadczenia użytkownika. W celu zrozumienia i porównania wydajności różnych narzędzi służących do tego celu, przeprowadzono badania, których wyniki są prezentowane w niniejszej pracy.

Analiza koncentruje się na trzech popularnych frameworkach: Django, .NET oraz NestJS. Brane pod uwagę są różne czynniki, w tym czas odpowiedzi oraz wydajność w zróżnicowanych warunkach działania. Celem badania jest nie tylko ocena samej szybkości uzyskiwania danych z bazy w ramach pojedynczego zapytania, ale także zbadanie zdolności frameworków do obsługi wielu użytkowników oraz większych danych.

Podczas badań szczególną uwagę zwrócono na specyficzne cechy każdego narzędzia oraz ich potencjalne zalety i ograniczenia. Praca ma na celu dostarczenie obiektywnych danych, które mogą wspomóc programistów i inżynierów oprogramowania w dokonywaniu świadomych wyborów technologicznych podczas projektowania i wdrażania aplikacji internetowych.

Wyniki prezentowane w niniejszym artykule stanowią istotne źródło informacji dla osób zainteresowanych optymalizacją wydajności aplikacji internetowych oraz wyborem odpowiedniego narzędzia do konkretnych projektów. Dalsze badania w tej dziedzinie mogą prowadzić do lepszego zrozumienia różnic między poszczególnymi frameworkami oraz doskonalenia technik serwowania danych w aplikacjach internetowych.

**Słowa kluczowe:** .NET, K6, Django, Docker, Testy obciążeniowe



## **Comparison of the effectiveness of selected data serving tools**

### **Abstract**

In today's world of web applications, serving data efficiently is a key element in ensuring a satisfactory user experience. In order to understand and compare the performance of various tools for this purpose, research was conducted, the results of which are presented in this work.

The analysis focuses on three popular frameworks: Django, .NET and NestJS. Various factors are taken into account, including response time and performance under various operating conditions. The aim of the study is not only to assess the speed of obtaining data from the database in a single query, but also to examine the framework's ability to handle multiple users and larger data.

During the research, special attention was paid to the specific features of each tool and their potential advantages and limitations. The work aims to provide objective data that can assist developers and software engineers in making informed technology choices when designing and implementing web applications.

The results presented in this article are an important source of information for people interested in optimizing the performance of web applications and choosing the right tool for specific projects. Further research in this area may lead to an even better understanding of the differences between individual frameworks and improvement of data serving techniques in web applications.

**Keywords:** .NET, K6, Django, Docker, Load tests



# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>9</b>
1.1	Cel i zakres pracy . . . . .	9
<b>2</b>	<b>Przegląd literaturowy</b>	<b>13</b>
2.1	Badanie Okami . . . . .	13
2.2	Ranking TechEmpower . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Materiał badawczy</b>	<b>15</b>
3.1	Django . . . . .	15
3.2	.NET . . . . .	15
3.3	NestJS . . . . .	16
3.4	K6 . . . . .	16
3.5	Docker . . . . .	17
3.6	Architektura horyzontalna . . . . .	17
<b>4</b>	<b>Metody badawcze</b>	<b>21</b>
4.1	Badanie pojedynczego zapytania . . . . .	21
4.2	Badania limitu użytkowników . . . . .	22
<b>5</b>	<b>Przygotowanie aplikacji</b>	<b>23</b>
5.1	Zbiory danych . . . . .	23
<b>6</b>	<b>Wyniki i dyskusja</b>	<b>25</b>
6.1	Pojedyncze zapytania . . . . .	25
6.2	Limity równoległych zapytań . . . . .	26
<b>7</b>	<b>Podsumowanie i wnioski</b>	<b>29</b>
	<b>Bibliografia</b>	<b>31</b>
	<b>Spis rysunków</b>	<b>33</b>





# Rozdział 1

## Wstęp

Wybór technologii w ramach projektu jest decyzją strategiczną, którą nie jest łatwo zmienić na późniejszym etapie. W celu utrzymywania produktu warto czasami podjąć trudną decyzję o zmodernizowaniu stosu technologicznego. Specyfika warunków oraz okoliczności tworzenia oprogramowania są kluczowymi elementami mającym bardzo duży wpływ na wybór technologii.

### 1.1 Cel i zakres pracy

Praca ta dokonuje analizy porównawczej trzech wybranych frameworków serwujących dane. Pod uwagę został wzięty aspekt czasu odpowiedzi przy różnych warunkach. Badanie ma na celu wskazać mocne oraz słabsze strony każdego z porównywanych narzędzi. Badany jest wycinek rzeczywistości, którego istotną częścią jest różnica. Bezwzględne wartości mogą się różnić w zależności od warunków uruchomienia, natomiast relacje między badanymi obiektami powinny być stale zauważalne.

Testy można dzielić na rodzaje pod różnymi względami. Podstawowy poziom testów został zaprezentowany na rysunku 1[3]. Testy jednostkowe są testami pisanymi na stosunkowo niskim poziomie. Nie jest jednoznaczne czym jest jednostka która jest testowana. Czasami jest to jedna funkcja, czasem jeden moduł. Wszystko zależy od kontekstu badanego rozwiązania. Charakteryzują się szybkością działania. Nie potrzebna jest rozbudowana infrastruktura. Dzięki temu można je uruchamiać często.

Kolejnymi testami na wyższym poziomie są testy integracyjne. Badają one współdziałanie różnych modułów ze sobą. Do ich uruchomienia potrzebne jest zestawienie kilku modułów ze sobą więc wymagają one zazwyczaj większej infrastruktury niż testy jednostkowe. Wiąże się to ograniczeniami związanymi ze zwiększonymi kosztami czasowymi oraz często powiązanymi z tym kosztami finansowymi.

Testy funkcjonalne nastawione są na sprawdzenie wymagań biznesowych aplikacji. Ich złożoność podobna jest do testów integracyjnych. Dziedziną badania jest sprawdzenie czy kluczowe elementy funkcjonalności są zrealizowane.

Kompleksowe testy badają całą aplikację. Testy te wymagają postawienia całego systemu w celu jego przetestowania. Z powodu ich kosztowności zaleca się ograniczenie ilości tych testów do minimalnej liczby. Posiadanie ich najlepiej weryfikuje czy badana aplikacja działa.

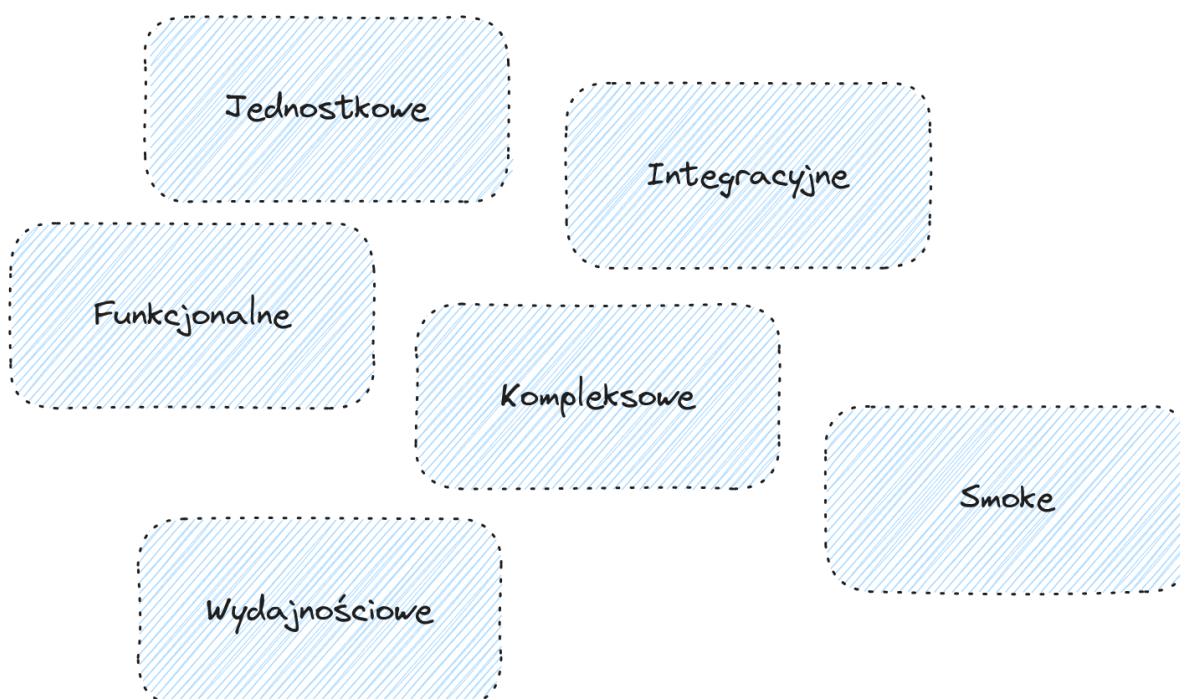
Testy akceptacyjne weryfikują czy kluczowe wymagania biznesowe są zrealizowane. Wymagają postawienia całej aplikacji przez co są kosztowne.

Smoke testy są istnym rodzajem testów bardzo łatwym w przeprowadzeniu. Polegają na pobieżnym przejściu przez dowolny fragment systemu. Jest to szybka weryfikacja czy podstawowy element systemu działa jak powinien.

Testy wydajnościowe sprawdzają czy w wymaganym obciążeniu aplikacja zachowuje się poprawnie. Pomagają znaleźć wąskie gardła systemu i zapobiec przerwie działania w przypadku wzrostu obsługiwanych użytkowników lub zwiększenia ilości przetwarzanych danych,

Wraz z wchodzeniem na wyższy poziom testowania koszty testów rosną [10]. Stąd istnieje piramida testów prezentująca zależność liczby testów w zależności od rodzajów. Piramida ta została zaprezentowana na rysunku 2. Testy jednostkowe są na najniższym poziomie piramidy, a więc tego rodzaju testów powinno być najwięcej jako, że testy te są tanie w utrzymaniu. Na samej górze są testy funkcjonalne, a więc kosztowne w utrzymaniu. Sposób podziału testów jest umowny więc wszystkie niewymienione rodzaje testów również znajdują się w piramidzie obok najbliższego rodzaju testów.

W niniejszej pracy testy przeprowadzone przynależą do kategorii testów wydajnościowych. Są to kluczowe testy zapewniające o jednym z istotnych aspektów dobrze działającego oprogramowania.



Rysunek 1. Rodzaje testów

Ich zadaniem jest identyfikacja obszarów ryzyka zachowania w czasie, wykorzystania zasobów, przepustowości [13].

Typy testów wydajnościowych zostały zaprezentowane na rysunku 3.

Testowanie obciążenia to badanie zdolności systemu do obsługi wzrastającego obciążenia przy realistycznych, przewidywanych ilościach aktorów mających interakcje z systemem.

Testowanie przeciążające to badanie realizowane przy danych przekraczających realistyczne obciążenie. Ma ono na celu znalezienie granicy.

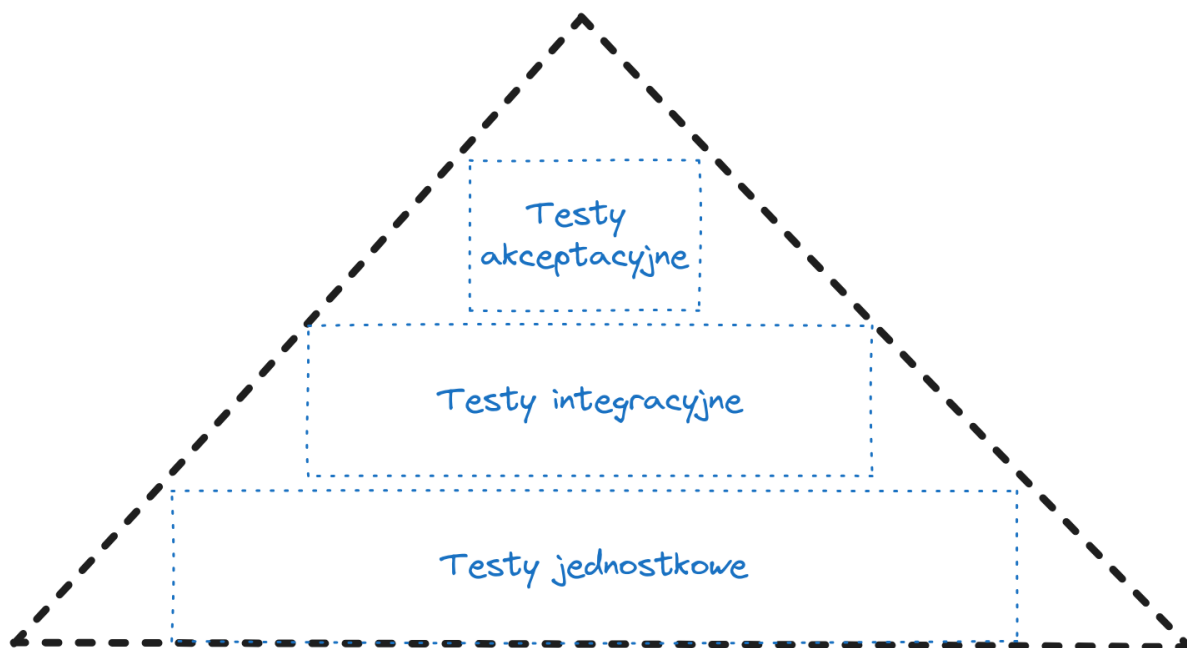
Testowanie skalowalności polega na zbadaniu granic funkcjonowania systemu przy zachowaniu większości pierwotnych założeń. Pozwala ono na monitorowanie i wczesne reagowanie gdy nasz system wraz z rozwojem stopniowo przekracza wytyczone wymagania.

Testowanie skokowe bada reagowanie systemu na nagły, chwilowy wzrost obciążenia. System powinien być w stanie wrócić do normalnego funkcjonowania, gdy obciążenie wróci do początkowego stanu.

Testowanie wytrzymałościowe skupia się na ocenie działania systemu w dłuższym okresie spryficznym dla rozwiązania. Skupia się na drobnych niedokładnościach, które wraz z czasem działania mogą urosnąć do rangi poważnych błędów. Mogą to być błędy obliczeń związane z zaokrągleniem lub wycieki pamięci.

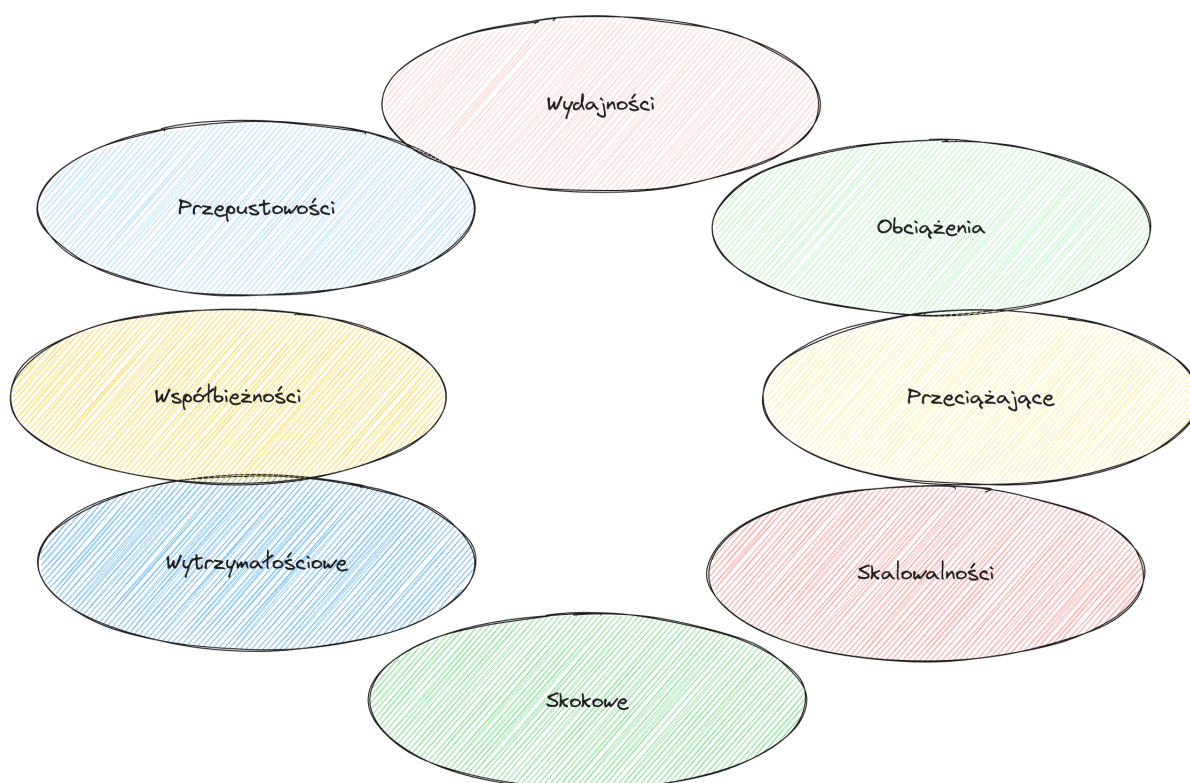
Testowanie współbieżności sprawdza czy system działa poprawnie w przypadku przeprowadzania równoległych operacji. Jest to zazwyczaj trudny obszar do badania.

Testowanie przepustowości ocenia granice gdy system przestaje działać zgodnie z wymaganiami przy zwiększonej liczbie aktorów mających interakcje z systemem.



Rysunek 2. Piramida testów

Od innej strony można podzielić na testowanie statyczne oraz dynamiczne. Testowanie statyczne wiąże się ze sprawdzeniem wymagań, architektury rozwiązania w celu znalezienia wąskiego gardła. Czasami oznacza to również sprawdzenie używanych algorytmów. Jest to bardzo ważna weryfikacja, ponieważ może zostać zrobiona w początkowej fazie projektu. Poprawa problemu we wczesnej fazie zazwyczaj sprawia że jest on zdecydowanie mniej kosztowny. Testowanie dynamiczne to testy jednostkowe, integracyjne, akceptacyjne, które zazwyczaj powstają wraz z rozwojem systemu. Ich celem jest zwrócenie uwagi na problem niedostrzeżony w fazie testowania statycznego.



Rysunek 3. Typy testów wydajnościowych

## Rozdział 2

# Przegląd literaturowy

### 2.1 Badanie Okami

Pracę w podobnej tematyce wykonał francuski programista Adrien Beaudouin na blogu Okami [2].

Przeprowadzono analizę wydajności różnych frameworków webowych w kontekście obsługi bazy danych PostgreSQL. Autor zbadał finalne wyniki liczby żądań na sekundę dla każdego frameworka i porównał je, zwracając uwagę na korzyści i wady poszczególnych rozwiązań. Ponadto, dokonano oceny innych czynników, takich jak doświadczenie deweloperskie oraz wydajność w kontekście języków kompilowanych i interpretowanych. Praca zawiera również wzmianki o narzędziach ułatwiających konfigurację środowiska produkcyjnego. Na koniec, autor podsumował swoje wnioski, zwracając uwagę na istotę wyboru frameworka webowego nie tylko pod kątem wydajności, ale także doświadczenia deweloperskiego.

Wśród porównywanych frameworków znajdują się .NET oraz NestJS. Ten drugi wykazuje się krótszym czasem odpowiedzi w testach.

### 2.2 Ranking TechEmpower

TechEmpower to projekt Benchmarków Frameworków Webowych który jest otwartym źródłem [12]. Projekt ten mierzy wydajność dziesiątek języków i frameworków aplikacji, co pozwala na ocenę wpływu wyboru technologii na wyniki wydajności. Benchmarki te są szeroko oglądane przez programistów aplikacji internetowych i cieszą się dużym zainteresowaniem w branży. Celem TechEmpower jest dostarczenie obiektywnych danych na temat wydajności różnych narzędzi i technologii, aby pomóc programistom w dokonywaniu świadomych wyborów technologicznych podczas budowy aplikacji internetowych.

Wybrane w tej pracy frameworki znajdują się w zestawieniu. Najwyżej w rankingu uplasował się .Net umieszczony 155 miejscu z wynikiem wydajności 42,23%. Kolejnym frameworkiem okazał się NestJS znajdując się na 419 miejscu z wydajnością 10,8%. Najniżej w rankingu znalazł się Django zajmując 472 miejsce z wydajnością na poziomie 4,3%.



## Rozdział 3

# Materiał badawczy

### 3.1 Django

Django to framework do tworzenia aplikacji internetowych [5]. Został wydany w 2005 roku. Nazwa pochodzi od gitarzysty Django Reinhardta. Jest to narzędzie, które nadaje się do szybkiego tworzenia zaawansowanych aplikacji internetowych, zachowując jednocześnie wysoką jakość i bezpieczeństwo kodu. Jego popularność wynika z wielu czynników, w tym szybkości wdrażania projektów, bogatej palety wbudowanych funkcji oraz zabezpieczeń.

Jedną z głównych zalet Django jest jego zdolność do szybkiego rozwoju aplikacji od pomysłu do wdrożenia. Framework ten oferuje wiele narzędzi i gotowych rozwiązań, które ułatwiają proces tworzenia stron internetowych, od autentykacji użytkowników po obsługę treści czy generowanie map strony. Dzięki temu programiści mogą skupić się na kształtowaniu logiki aplikacji. Posiada on wbudowane moduły, które pozwalają na szybki start projektu. Są to mechanizmy obrony przed najczęstszymi atakami, takimi jak wstrzykiwanie SQL czy ataki typu cross-site scripting, czy system autentykacji użytkowników, zarządzanie kontami użytkowników oraz hasłami.

Django pozwala aplikacjom na elastyczne dostosowywanie się do zmieniających się wymagań i wzrostu liczby użytkowników. Może być stosowany zarówno w małych projektach, jak i w dużych systemach obsługujących duży ruch internetowy, co czyni go uniwersalnym narzędziem dla różnorodnych zastosowań.

Kod źródłowy frameworka Django jest udostępniony publicznie na zasadach otwartego oprogramowania.

Strony takie jak Pinterest, czy Instagram korzystają z frameworku Django do swojego działania.

### 3.2 .NET

.NET Framework, rozwijany przez firmę Microsoft od 2002 roku, stanowi kompleksową platformę programistyczną, która umożliwia tworzenie różnorodnych aplikacji komputerowych [1]. Jest to zintegrowane środowisko programistyczne zawierające narzędzia, biblioteki oraz środowisko wyko-

nawcze, które ułatwiają proces tworzenia oprogramowania. Zapewnia infrastrukturę do uruchamiania, rozwijania i zarządzania aplikacjami na platformie Windows oraz innych systemach operacyjnych.

Jedną z istotnych cech .NET Framework jest jego wieloplatformowość, co oznacza możliwość pisania kodu raz i uruchamiania go na różnych systemach operacyjnych, takich jak Windows, Linux czy macOS. Taka elastyczność sprawia, że framework ten jest atrakcyjny dla programistów oraz firm poszukujących rozwiązania umożliwiającego tworzenie aplikacji na różnych platformach. W skład .NET Framework wchodzi rozbudowany zestaw bibliotek i narzędzi, które usprawniają proces tworzenia oprogramowania. Obejmuje on między innymi biblioteki do obsługi interfejsu użytkownika, zarządzania pamięcią, komunikacji sieciowej oraz dostępu do danych.

.NET Framework jest zintegrowany innymi technologiami Microsoftu, takimi jak Visual Studio czy platforma chmurowa Azure. Umożliwia to programistom korzystanie z kompleksowych narzędzi do tworzenia, testowania i wdrażania aplikacji, a także skalowania ich w chmurze.

### 3.3 NestJS

NestJS jest frameworkiem dedykowanym do tworzenia wydajnych, skalowalnych aplikacji serwerowych opartych na Node.js [6]. Jest oparty na progresywnym JavaScriptie, wspiera w pełni TypeScript, pozwalając jednocześnie programistom pisać w czystym JavaScriptie.

Framework NestJS wykorzystuje renomowane platformy HTTP Server, takie jak Express (domyślnie) i opcjonalnie Fastify. Daje to programistom swobodę wyboru między nimi, jednocześnie oferując abstrakcję ponad nimi oraz dostęp do ich interfejsów API.

Filozofia frameworka NestJS opiera się na potrzebie stworzenia spójnej architektury aplikacji, które umożliwiają łatwe testowanie, skalowalność, luźne powiązania oraz łatwe utrzymanie kodu. Inspiracją dla tej architektury były koncepcje stosowane w frameworku Angular.

NestJS jest projektem o otwartym źródle na licencji MIT, rozwijanym od 2017 roku.

Firmy takie jak Adidas, czy Decathlon korzystają z frameworka NestJS [8].

### 3.4 K6

Grafana k6 to narzędzie do testowania obciążenia aplikacji internetowych oraz wykonywania testów wydajnościowych [4]. Jest to część ekosystemu Grafana, znanej platformy do monitorowania i analizy danych, co zapewnia użytkownikom możliwość integracji testów wydajnościowych z analizą danych i wizualizacją wyników.

Jedną z kluczowych cech narzędzia Grafana k6 jest jego zdolność do symulowania zachowania użytkowników poprzez wysyłanie zapytań HTTP i analizowanie odpowiedzi serwera. Można tworzyć zaawansowane scenariusze testowe, które odwzorowują różne zachowania użytkowników na stronie internetowej, takie jak logowanie, przeglądanie stron, czy też dodawanie produktów do koszyka. Oferuje ono również bogate możliwości konfiguracyjne, które pozwalają dostosować testy do różnych



scenariuszy. Można określić warunki obciążeniowe, definiować progi wydajnościowe oraz zbierać szczegółowe dane diagnostyczne, które pomagają zidentyfikować przyczyny ewentualnych problemów.

Kod źródłowy k6 jest dostępny publicznie, co oznacza, że jest dostępny dla szerokiej społeczności deweloperów i testerów. Dzięki temu można korzystać z bogatej dokumentacji, zgłaszać błędy oraz współpracować nad rozwojem narzędzia w ramach społeczności.

Grafana k6 to wszechstronne i potężne narzędzie do testowania wydajności aplikacji internetowych, które pozwala użytkownikom na symulowanie różnych scenariuszy obciążeniowych oraz monitorowanie wydajności. Dzięki temu deweloperzy i testerzy mogą zapewnić, że ich aplikacje są wydajne i odpowiadają na oczekiwania użytkowników.

## 3.5 Docker

Docker to platforma wirtualizacyjna, opublikowana przez firmę Docker, Inc. w marcu 2013 roku [7], która umożliwia tworzenie, uruchamianie oraz zarządzanie kontenerami aplikacji [9]. Kontenery są izolowanymi jednostkami oprogramowania, które zawierają wszystkie niezbędne zależności oraz środowisko uruchomieniowe potrzebne do poprawnego działania aplikacji. Docker wykorzystuje technologię konteneryzacji, co pozwala na przenośność aplikacji między różnymi środowiskami oraz zapewnia spójność działania na różnych platformach.

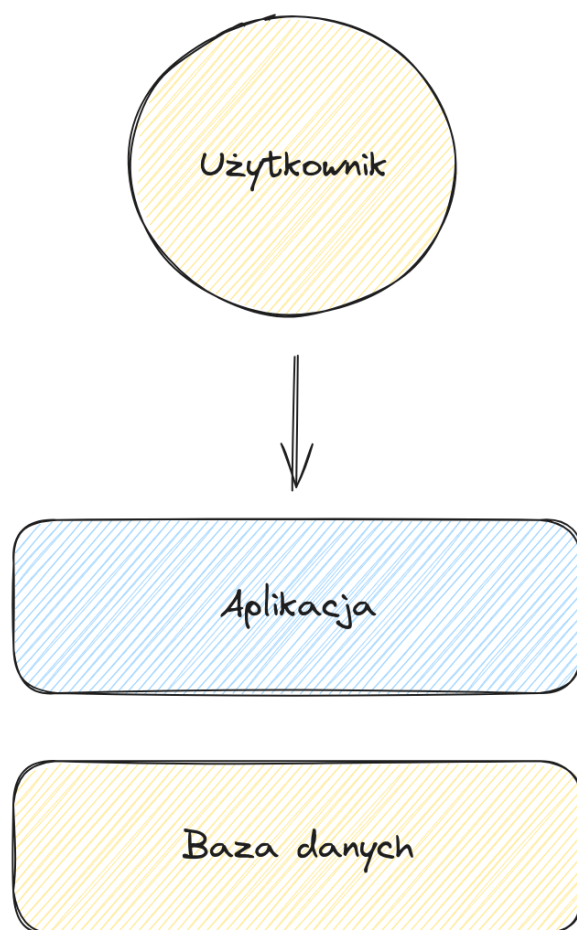
Jedną z kluczowych cech Dockera jest jego szybkość oraz lekkość. Kontenery są uruchamiane na poziomie systemu operacyjnego gospodarza, co eliminuje narzut związany z wirtualizacją tradycyjną. Dzięki temu aplikacje uruchomione w kontenerach Docker są bardzo wydajne i mogą być łatwo skalowane w zależności od obciążenia.

Docker jest również popularnym narzędziem w środowiskach deweloperskich oraz produkcyjnych. Pozwala on programistom tworzyć odizolowane środowiska programistyczne, co ułatwia testowanie oraz debugowanie aplikacji. Jest powszechnie stosowany w procesie wdrażania aplikacji, umożliwiając szybkie i spójne wdrożenie aplikacji na różne serwery oraz platformy chmurowe. Dzięki wsparciu dla narzędzi takich jak Kubernetes czy Docker Swarm, Docker jest używany do budowy i zarządzania dużymi klastrami kontenerów, co umożliwia elastyczne i skalowalne wdrożenia aplikacji w różnych środowiskach produkcyjnych.

## 3.6 Architektura horyzontalna

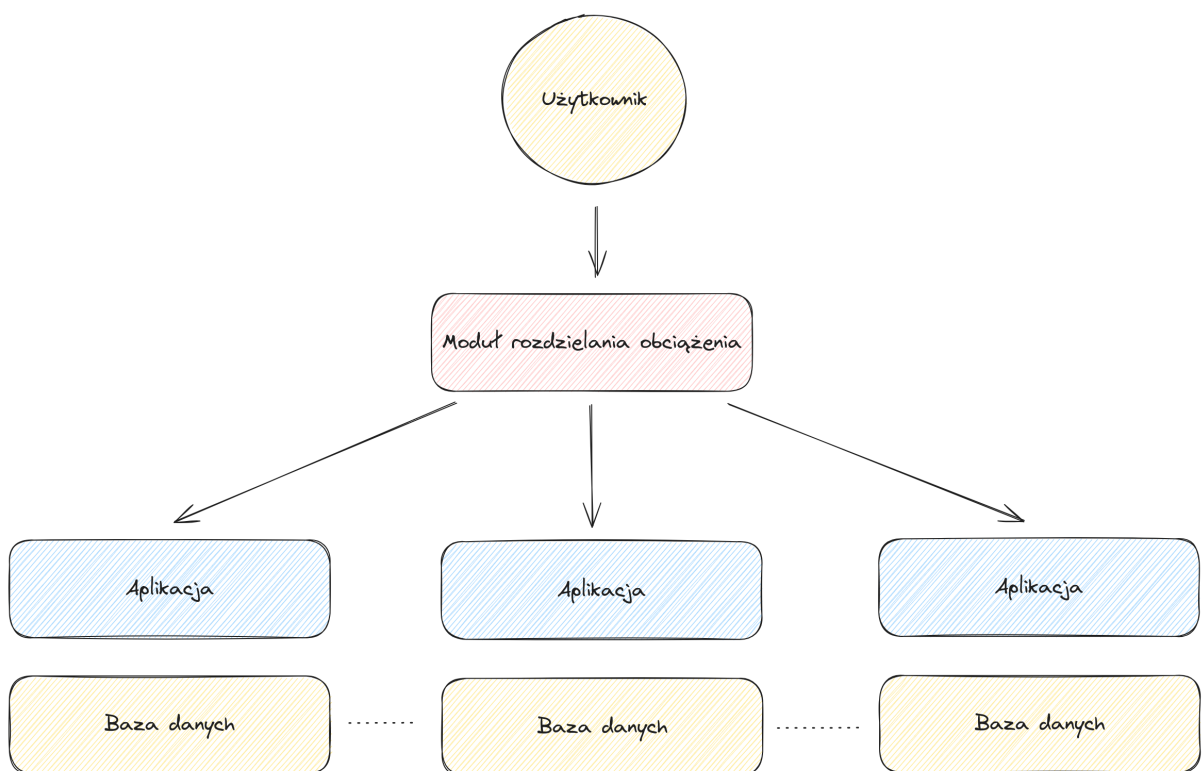
Coraz częściej aplikacje są sprzedawane jako serwisy dostępne w chmurze [11]. Pozwala to skalowanie rozwiązań w zależności od zapotrzebowania. Proste aplikacje pieśze się w architekturze wertykalnej, co oznacza, że istnieje jednak instancja aplikacji, która wykonuje wymagane operacje. W przypadku wzrostu zapotrzebowania na moc obliczeniową, można zaopatrywać się maszyną spełniającą oczekiwane wymagania. Schemat architektury wertykalnej został zaprezentowany na rysunku 4. Takie rozwiązanie jest mało elastyczne na wahania potrzebnej mocy obliczeniowej. Podmiana instancji wymaga zatrzymania chociaż na chwilę działania usługi. Utrzymywanie urządzenia o dużej mocy

obliczeniowej, tylko po to wytrzymało potencjalne skoki zapotrzebowania na moc obliczeniową wiąże się ze zwiększonymi kosztami.



**Rysunek 4.** Schemat architektury wertykalnej

Aby rozwiązać ten problem stosuje się architekturę horyzontalną. Schemat architektury horyzontalnej został zaprezentowany na rysunku 5. Pośrednikiem komunikacji użytkownika z aplikacją jest urządzenie które przydziela instancję aplikacji użytkownikowi, tak, że z perspektywy użytkownika stale jest jedna aplikacja, natomiast może być uruchomionych wiele w zależności od zapotrzebowania aplikacji. Kiedy ruch jest bardzo mały jedna aplikacji może być uruchomiona. Wraz ze wzrostem obciążenia mogą być dynamicznie uruchamiane kolejne instancje aplikacji. Jest to możliwe dzięki środowisku chmurowemu, gdzie uruchomienie kolejnej instancji aplikacji nie wymaga postawienia kolejnego urządzenia fizycznego.



**Rysunek 5.** Schemat architektury horyzontalnej



## Rozdział 4

# Metody badawcze

Ważnym aspektem badań naukowych jest efektywne zarządzanie czasem, konieczne do osiągnięcia pożądaných wyników. Często precyzyjność pomiarów nie jest decydująca, lecz wystarczająco dokładna przybliżona wartość. Dlatego też, przed przystąpieniem do dłuższych badań, często przeprowadza się szybkie testy w celu wstępnego oszacowania oczekiwanych rezultatów. Ten proces pozwala na lepsze zrozumienie potencjalnych wyników oraz skuteczne wykorzystanie zasobów badawczych. W rezultacie, efektywność czasowa staje się kluczowym elementem strategii badawczej, prowadząc do bardziej skutecznych i wydajnych działań naukowych.

Przy większych rozwiązaniach stosowana jest horyzontalna architektura pozwalająca rozłożyć większy ruch użytkowników. W badaniach została zastosowana jedna jednostka aplikacji. Należy założyć, że obsługa większej liczby użytkowników może być łatwo uzyskana poprzez zwielokrotnienie uruchomionych instancji. Każdy z badanych frameworków jest przygotowany do obsługi architektury horyzontalnej.

### 4.1 Badanie pojedynczego zapytania

Rozpocząłem moje badania od analizy pojedynczego zapytania w wybranych frameworkach. Głównym celem tego eksperymentu było zbadanie czasu potrzebnego do uzyskania danych z bazy danych. Wykorzystałem zbiory danych oznaczone jako FWB\_0 oraz FWB\_100K. Warto zaznaczyć, że każdy z analizowanych frameworków operował na tych samych zbiorach danych, co umożliwiło porównanie szybkości odpowiedzi na zapytanie między badanymi narzędziami.

Wyniki tego badania pozwalają na początkową weryfikację efektywności poszczególnych frameworków w obsłudze pojedynczych zapytań, co jest kluczowe przy projektowaniu aplikacji. Analiza czasu odpowiedzi na zapytania umożliwia identyfikację potencjalnych obszarów do poprawy oraz wybranie obszarów potrzebujących usprawnienia. Jest to pierwszy krok w celu porównania efektywności narzędzi pomagając w wyborze optymalnej technologii w zależności od konkretnych potrzeb projektowych. Wnioski z tego badania mają istotne znaczenie dla procesu decyzyjnego związanego z wyborem odpowiednich narzędzi i technologii.

## 4.2 Badania limitu użytkowników

Kolejnym etapem badań było zbadanie granic liczby użytkowników, którymi wybrane narzędzia mogą obsłużyć równolegle. Za kryterium niepowodzenia przyjęto sytuacje, w których narzędzie zwracało błąd lub nie udawało się uzyskać odpowiedzi w określonym czasie. W celu określenia tych granic, przeprowadzono serię testów z różnymi liczbami użytkowników, wykorzystując metodę wyszukiwania binarnego. Warto podkreślić, że uzyskane wyniki są przybliżone, ponieważ mogą nieco się różnić w zależności od warunków testowych. Analiza granic jest kluczowa dla oceny skalowalności i wydajności badanych narzędzi w kontekście obsługi większej liczby użytkowników. Otrzymane rezultaty pozwalają na lepsze zrozumienie możliwości i ograniczeń poszczególnych frameworków, co przyczynia się do bardziej świadomego wyboru technologii w projektach wymagających obsługi wielu użytkowników jednocześnie.

Analiza granic liczby użytkowników obsługiwanych równolegle przez badane narzędzia jest istotna z perspektywy projektowania i skalowania systemów, zwłaszcza w kontekście aplikacji o dużej liczbie użytkowników. Poznanie tych granic pozwala na określenie optymalnej konfiguracji środowiska oraz planowanie zasobów potrzebnych do obsługi oczekiwanej liczby użytkowników. Identyfikacja punktów granicznych umożliwia programistom dostosowanie strategii zarządzania obciążeniem oraz wprowadzenie optymalizacji w celu poprawy wydajności systemu. Warto pamiętać, że wyniki tych testów mogą być podatne na zmiany w zależności od czynników zewnętrznych i warunków testowych.

## Rozdział 5

# Przygotowanie aplikacji

W celu przeprowadzenia badania nad wydajnością oraz porównaniem trzech różnych aplikacji serwujących podobne API, zdecydowano się na implementację trzech aplikacji w różnych technologiach: Django, .NET oraz NestJS. Każda z aplikacji została skonfigurowana do korzystania z bazy danych PostgreSQL. Schemat środowiska badawczego został na rysunku 6. Całe środowisko, a więc aplikacja oraz baza danych, zostało uruchomione w kontenerach Docker w lokalnym środowisku. Część zbierania danych została oddzielona od samego opracowywania wyników. Grafana K6 zapisywał pliki z wynikami, które następnie były konsumowane przez skrypt opracowujący wyniki. Kroki badania zostały zaprezentowane na rysunku 7.

Po zakończeniu implementacji każdej z aplikacji, przygotowano kilka scenariuszy testowych, które miały być użyte do oceny wydajności każdej z aplikacji. Do przeprowadzenia testów wydajnościowych wykorzystano narzędzie Grafana k6, które umożliwiło monitorowanie i symulację obciążenia na aplikacji. Napisane zostały skrypty które uruchamiają test k6, a następnie analizują wyniki.

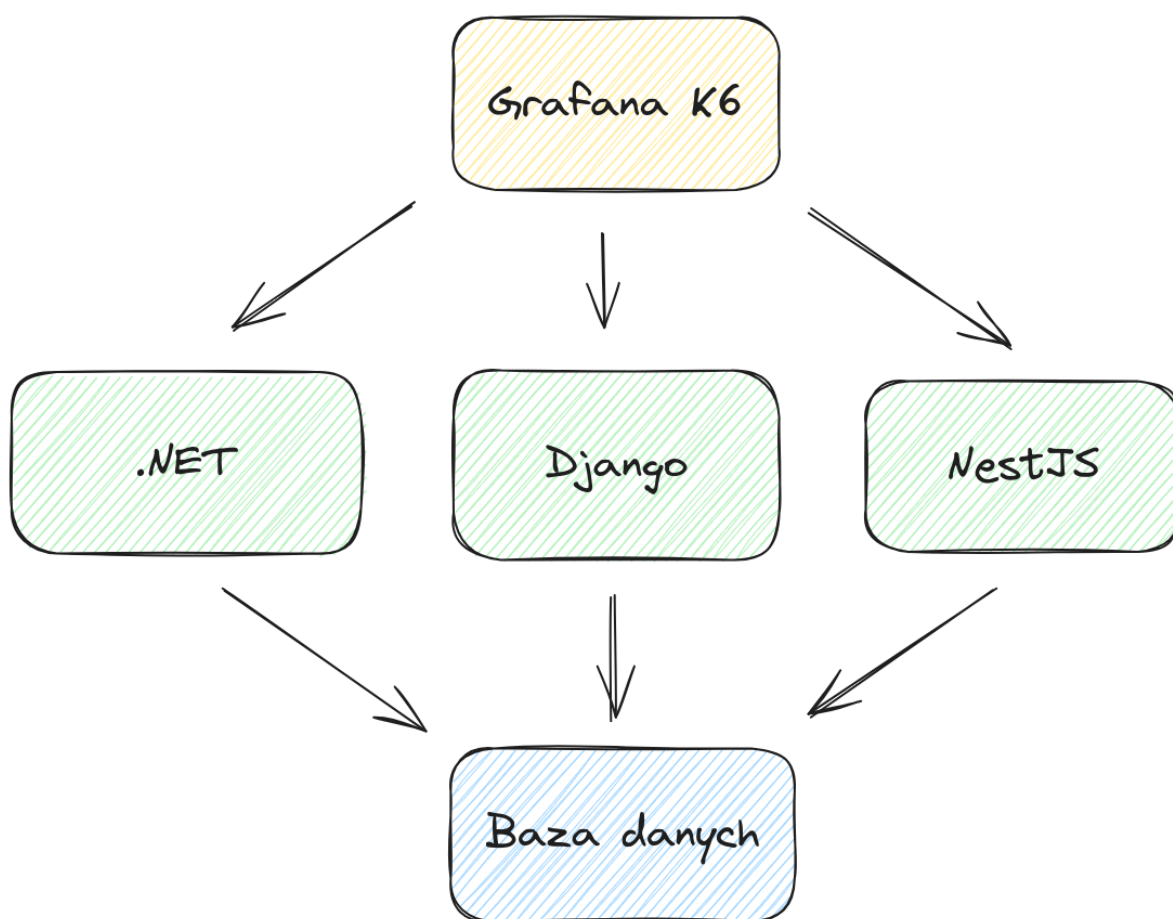
### 5.1 Zbiory danych

W celu przeprowadzenia badania konieczne było przygotowanie odpowiednich zbiorów danych, które miały posłużyć do symulacji różnych scenariuszy. W tym kontekście przygotowano dwa zbiory danych, aby umożliwić różnorodne analizy:

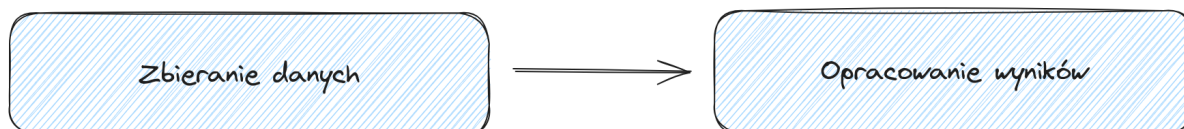
- **FWB\_0** - Jest to zbiór pusty, pozbawiony jakichkolwiek elementów. Brak danych w tym zbiorze ma posłużyć do sprawdzenia zachowania systemu w sytuacji, gdy nie ma żadnych rekordów do przetworzenia.
- **FWB\_100K** - Ten zbiór składa się z 100 000 elementów. Każdy element tego zbioru reprezentuje pojedynczy rekord w bazie danych i zawiera unikalne identyfikatory (numery) oraz nazwy (tekstowe). Zbiór ten został przygotowany w celu przetestowania wydajności systemu oraz jego reakcji na duże ilości danych.

Jeden element to rekord w bazie danych zawierający ID (number) oraz nazwę (tekst). Przygotowanie tych zbiorów danych stanowiło niezbędny krok przed przystąpieniem do właściwej analizy i symulacji

różnych scenariuszy w badaniu. Dzięki tym zbiorom możliwe było zbadanie zachowania systemu w różnych warunkach oraz przeprowadzenie odpowiednich wniosków na podstawie uzyskanych wyników.



Rysunek 6. Schemat środowiska badawczego



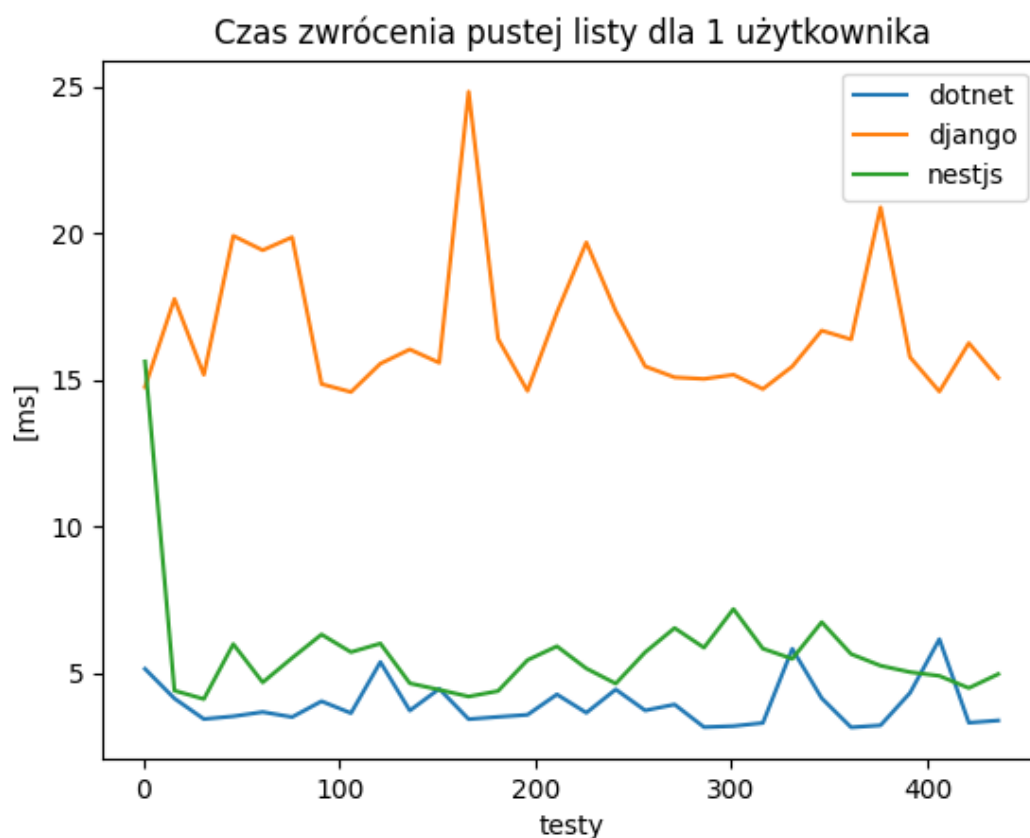
Rysunek 7. Kroki badania



## Rozdział 6

# Wyniki i dyskusja

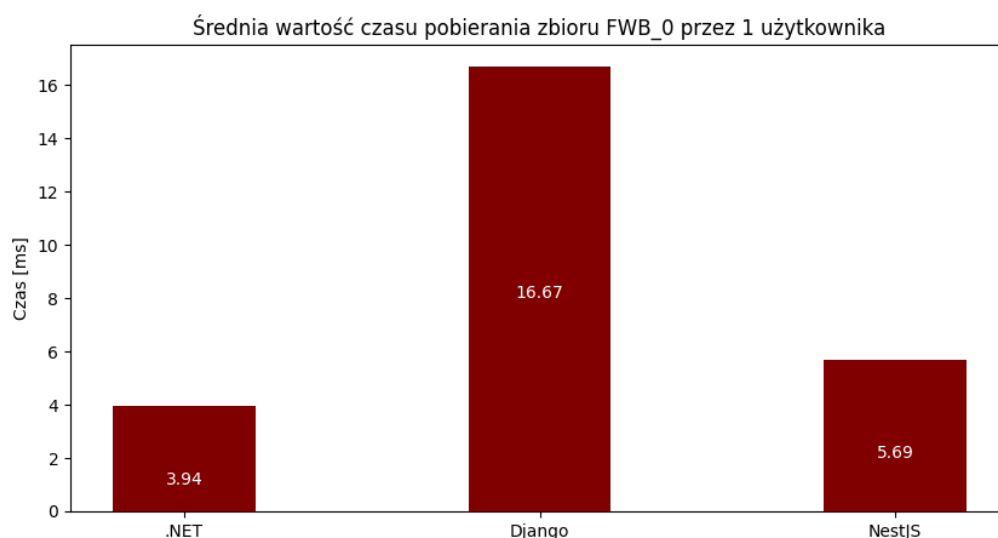
### 6.1 Pojedyncze zapytania



**Rysunek 8.** Czas zwrócenia pustej listy dla 1 użytkownika

Zmierzone wartości otrzymane podczas badania zostały zaprezentowane na rysunku 8. Prezentuje on czas zwrócenia wartości przez framework w mierzonym oknie czasowym. Standardowe odchylenie

dla czas zmierzzonego dla frameworka .NET wyniosło 0,78 ms. Było to najmniejsze wahanie na tle innych badanych narzędzi. Dla Django standardowe odchylenie to 2,40 ms. Trochę mniejsze odchylenie uzyskał NestJS uzyskując wartość 2,03 ms. Widoczne jest większe odchylenie podczas pierwszego zapytania. Późniejsze zapytania dostają odpowiedź zdecydowanie szybciej.



**Rysunek 9.** Średni czas zwrócenia pustej listy dla 1 użytkownika

Średni czas zwrócenia odpowiedzi podczas tego badania został zaprezentowany na rysunku 9. Zdecydowanie najdłuższy odpowiedzi przypadł Django. Około 3 razy mniejszy czas uzyskał NestJS. Wygranym tego zestawienia został .NET uzyskując najszybszy średni czas odpowiedzi.

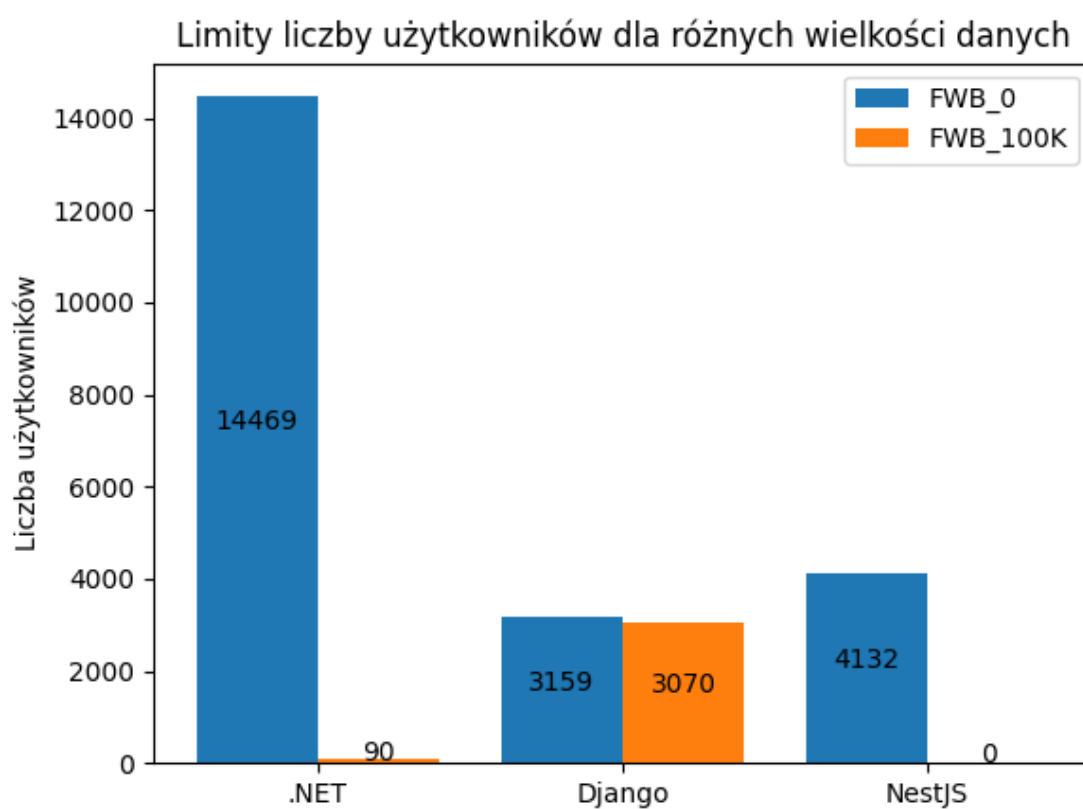
## 6.2 Limity równoległych zapytań

Wyniki badania limitów zostały zaprezentowane na rysunku 10.

Django potrafi obsługiwać podobną liczbę użytkowników dla obu zbiorów. W przypadku zbioru danych FWB\_100K, narzędzie zanotowało spadek o niecałe 3%.

.NET jest zdecydowanym liderem zestawienia liczby obsługiwanych użytkowników dla pustego zbioru. Widać u niego jednak znaczny spadek liczby obsługiwanych użytkowników wraz ze wzrostem ilości przesyłanych danych.

NestJS które przy zbiorze pustym potrafi obsłużyć nieco więcej użytkowników od Django, dla zbioru FWB\_100K całkowicie przestało odpowiadać - co oznacza, że nie radzi sobie z taką ilością danych.



**Rysunek 10.** Limit liczby użytkowników dla zwracających różnych wielkości danych dla jednej instancji frameworka



## Rozdział 7

# Podsumowanie i wnioski

Badanie pojedynczego zapytania wskazało że Django ponad 4 razy wolniejszy od frameworka .NET oraz prawie 3 razy wolniejszy od NestJS. Badanie limitów wskazało istotną słabość NestJS polegającą na problemie zwrócenia 100 tysięcy rekordów. .NET wykazał się 160-krotnym spadkiem liczby obsługiwanych użytkowników. Dla Django duże zbiory danych spowodowały zmniejszenie liczby obsługiwanych użytkowników o niecałe 3%.

Wybór narzędzia jest uzależniony od konkretnego zastosowania. Bardzo często istotny jest czas pojedynczego zapytania, ponieważ wpływa mocno na doświadczenie użytkownika z korzystania z aplikacji. Uznając to za istotny czynnik należy odrzucić framework Django jak prezentujący się jako najwolniejszy na tle innych badanych rozwiązań.

Rzadko wymagane jest przesyłanie dużych ilości danych przez API frameworka. Należy zaznaczyć, że do przesyłania plików, a więc potencjalnie większych danych są osobne rozwiązania, które nie zostały zastosowane podczas badania. Zazwyczaj takie dane są przesyłane porcjami. .NET wykazał się lepszym rezultatem w obu badaniach w porównaniu z NestJS.

Istotnym czynnikiem decydującym o wyborze frameworka jest doświadczenie oraz łatwość pisania. Są to czynniki indywidualne które nie podlegały dogłębnej analizie podczas tego badania. Jest to doskonały materiał na rozszerzenie niniejszej pracy. Ostatecznie wybór odpowiedniego frameworka ma pomóc z sukcesem zrealizować projekt biznesowy.



# Bibliografia

- [1] *.NET | Build. Test. Deploy.* — *dotnet.microsoft.com*, <https://dotnet.microsoft.com/>, [Accessed 17-03-2024].
- [2] *A 2024 benchmark of main Web API frameworks* — *blog.okami101.io*, <https://blog.okami101.io/2023/12/a-2024-benchmark-of-main-web-api-frameworks/>, [Accessed 17-04-2024].
- [3] *Atlassian, Różne rodzaje testowania oprogramowania | Atlassian* — *atlassian.com*, <https://www.atlassian.com/pl/continuous-delivery/software-testing/types-of-software-testing>, [Accessed 22-05-2024].
- [4] *Browser Module Documentation* — *k6.io*, <https://k6.io/docs/using-k6-browser/overview/>, [Accessed 17-03-2024].
- [5] *Django overview* — *django project.com*, <https://www.djangoproject.com/start/overview/>, [Accessed 17-03-2024].
- [6] *Documentation | NestJS - A progressive Node.js framework* — *docs.nestjs.com*, <https://docs.nestjs.com/>, [Accessed 17-03-2024].
- [7] *dotCloud - About* — *web.archive.org*, <https://web.archive.org/web/20140702231323/https://www.dotcloud.com/about.html>, [Accessed 17-03-2024].
- [8] *Here's How to Hire NestJS Developers* — *revelo.com*, <https://www.revelo.com/blog/hire-nestjs-developers>, [Accessed 17-03-2024].
- [9] *Home* — *docs.docker.com*, <https://docs.docker.com/>, [Accessed 17-03-2024].
- [10] *Piramida testów i ciągła integracja* — *testerzy.pl*, <https://testerzy.pl/baza-wiedzy/artykuly/piramida-testow-i-ciagla-integracja>, [Accessed 22-05-2024].
- [11] Ralph Mietzner, F. L. i Unger, T., „Horizontal and vertical combination of multi-tenancy patterns in service-oriented applications,” *Enterprise Information Systems*, t. 5, nr. 1, s. 59–77, 2011. DOI: 10.1080/17517575.2010.492950. eprint: <https://doi.org/10.1080/17517575.2010.492950>. adr.: <https://doi.org/10.1080/17517575.2010.492950>.
- [12] *TechEmpower Web Framework Performance Comparison* — *techempower.com*, <https://www.techempower.com/benchmarks/#hw=ph&test=query&section=data-r22>, [Accessed 17-04-2024].

- [13] *Testowanie wydajności. Teoria* — *testerzy.pl*, <https://testerzy.pl/baza-wiedzy/artykuly/testowanie-wydajnosci-teoria>, [Accessed 27-05-2024].



# Spis rysunków

1	Rodzaje testów . . . . .	10
2	Piramida testów . . . . .	11
3	Typy testów wydajnościowych . . . . .	12
4	Schemat architektury wertykalnej . . . . .	18
5	Schemat architektury horyzontalnej . . . . .	19
6	Schemat środowiska badawczego . . . . .	24
7	Kroki badania . . . . .	24
8	Czas zwrócenia pustej listy dla 1 użytkownika . . . . .	25
9	Średni czas zwrócenia pustej listy dla 1 użytkownika . . . . .	26
10	Limit liczby użytkowników dla zwracających różnych wielkości danych dla jednej instancji frameworka . . . . .	27