**Autorzy:**

Wojciech Urbański

Marcin Waligórski

Daniel Wegner

Łukasz Wróblewski

Inteligentne wyszukiwanie informacji

Wizualizacja Wikipedii

# Opis zadania

Naszym zadaniem projektowym było stworzenie wizualizacji angielskiej Wikipedii w postaci Simple. Zawiera ona 56565 artykułów oraz 2248532 połączeń pomiędzy nimi. Pomimo i tak pomniejszonej objętości w stosunku do pełnej Wikipedii, stanowi ona dość trudne zadanie do zrealizowania.

# Zapoznanie z tematem

Pracę nad projektem rozpoczęliśmy od zapoznania się z dostępnymi gotowymi rozwiązaniami wizualizującymi Wikipedię oraz przeglądem istniejących bibliotek wspomagających rysowanie grafów i drzew. Już podczas korzystania z istniejących programów pojawił się pierwszy z problemów, z którymi musieliśmy się zmierzyć. Otóż żaden z programów nie radził sobie z takim rozmiarem wejścia. Do każdego z nich staraliśmy się dostosować dane do jednego z obsługiwanych formatów – najczęściej miały one format listy wierzchołków w postaci: indeks i nazwa oraz listy krawędzi, opisanych jako 2 indeksy wierzchołków, które łączą. Niezależnie od technologii w jakiej programy był wykonany; Java, C, C++, HTML z CSS i Javascript, żaden z nich nie potrafił jednocześnie załadować takiej ilości danych. Kończyło się to całkowitym wyczerpaniem całej dostępnej pamięci (nawet do 4GB) lub po prostu brakiem reakcji ze strony aplikacji. W ramach testów próbowaliśmy wizualizować tylko część danych np. 5-10 tys. wierzchołków. Jeśli nawet, już któryś z programów sobie poradził to wykres był tak gęsty lub skomplikowany, że nie dało się z nic z niego odczytać lub w ogóle korzystać z programu.