

Вариант 2

Описать структуру с именем STUDENT, содержащую следующие поля:

☐ фамилия и инициалы;

☐ номер группы;

☐ успеваемость (массив из пяти элементов). Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из десяти структур типа STUDENT; записи должны быть упорядочены по возрастанию среднего балла;

☐ вывод на дисплей фамилий и номеров групп для всех студентов, имеющих оценки 4 и 5;

☐ если таких студентов нет, вывести соответствующее сообщение.

Вариант 3

Описать структуру с именем STUDENT, содержащую следующие поля:

☐ фамилия и инициалы;

☐ номер группы;

☐ успеваемость (массив из пяти элементов). Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из десяти структур типа STUDENT; записи должны быть упорядочены по алфавиту;

☐ вывод на дисплей фамилий и номеров групп для всех студентов, имеющих хотя бы одну оценку 2;

☐ если таких студентов нет, вывести соответствующее сообщение.

Вариант 4

Описать структуру с именем AEROFLOT, содержащую следующие поля:

☐ название пункта назначения рейса;

☐ номер рейса;

☐ тип самолета.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из семи элементов типа AEROFLOT; записи должны быть упорядочены по возрастанию номера рейса;

☐ вывод на экран номеров рейсов и типов самолетов, вылетающих в пункт назначения, название которого совпало с названием, введенным с клавиатуры;

☐ если таких рейсов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение

Вариант 5

Описать структуру с именем AEROFLOT, содержащую следующие поля:

☐ название пункта назначения рейса;

☐ номер рейса;

☐ тип самолета.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из семи элементов типа AEROFLOT; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по названиям пунктов назначения;

☐ вывод на экран пунктов назначения и номеров рейсов, обслуживаемых самолетом, тип которого введен с клавиатуры;

☐ если таких рейсов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 6

Описать структуру с именем WORKER, содержащую следующие поля:

☐ фамилия и инициалы работника;

☐ название занимаемой должности;

☐ год поступления на работу.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из десяти структур типа WORKER; записи должны быть размещены по алфавиту;

☐ вывод на дисплей фамилий работников, чей стаж работы в организации превышает значение, введенное с клавиатуры;

☐ если таких работников нет, вывести на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 7

Описать структуру с именем TRAIN, содержащую следующие поля:

☐ название пункта назначения;

☐ номер поезда;

☐ время отправления.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа TRAIN; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по названиям пунктов назначения;

☐ вывод на экран информации о поездах, отправляющихся после введенного с клавиатуры времени;

☐ если таких поездов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 8

Описать структуру с именем TRAIN, содержащую следующие поля:

- ☐название пункта назначения;
- ☐номер поезда;
- ☐ время отправления.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из шести элементов типа TRAIN; записи должны быть упорядочены по времени отправления поезда;
- ☐вывод на экран информации о поездах, направляющихся в пункт, название которого введено с клавиатуры;
- ☐если таких поездов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 9

Описать структуру с именем TRAIN, содержащую следующие поля:

- ☐название пункта назначения;
- ☐номер поезда;
- ☐время отправления.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа TRAIN; записи должны быть упорядочены по номерам поездов;
- ☐вывод на экран информации о поезде, номер которого введен с клавиатуры;
- ☐если таких поездов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 10

Описать структуру с именем MARSH, содержащую следующие поля:

- ☐название начального пункта маршрута;
- ☐название конечного пункта маршрута;
- ☐номер маршрута.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа MARSH; записи должны быть упорядочены по номерам маршрутов;
- ☐вывод на экран информации о маршруте, номер которого введен с клавиатуры;
- ☐если таких маршрутов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 11

Описать структуру с именем MARSH, содержащую следующие поля:

- ☐название начального пункта маршрута;
- ☐название конечного пункта маршрута;
- ☐номер маршрута.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа MARSH; записи должны быть упорядочены по номерам маршрутов;
- ☐вывод на экран информации о маршрутах, которые начинаются или оканчиваются в пункте, название которого введено с клавиатуры;
- ☐если таких маршрутов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 12

Описать структуру с именем NOTE, содержащую следующие поля:

- ☐фамилия, имя;
- ☐номер телефона;

☐дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа NOTE; записи должны быть упорядочены по датам рождения;
- ☐вывод на экран информации о человеке, номер телефона которого введен с клавиатуры;
- ☐если такого нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 13

Описать структуру с именем NOTE, содержащую следующие поля:

- ☐фамилия, имя;
- ☐номер телефона;
- ☐дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ☐ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа NOTE; записи должны быть размещены по алфавиту;
- ☐вывод на экран информации о людях, чьи дни рождения приходятся на месяц, значение которого введено с клавиатуры;
- ☐если таких нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 14

Описать структуру с именем NOTE, содержащую следующие поля:

- ☐ фамилия, имя;
- ☐ номер телефона;
- ☐ дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа NOTE; записи должны быть упорядочены по трем первым цифрам номера телефона;

☐ вывод на экран информации о человеке, чья фамилия введена с клавиатуры;

☐ если такого нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

5 Заж. 784

Вариант 15

Описать структуру с именем ZNAK, содержащую следующие поля:

- ☐ фамилия, имя;
- ☐ знак Зодиака;

☐ дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа ZNAK; записи должны быть упорядочены по датам рождения;

☐ вывод на экран информации о человеке, чья фамилия введена с клавиатуры;

☐ если такого нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 16

Описать структуру с именем ZNAK, содержащую следующие поля:

- ☐ фамилия, имя;
- ☐ знак Зодиака;
- ☐ дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа ZNAK; записи должны быть упорядочены по датам рождения;

☐ вывод на экран информации о людях, родившихся под знаком, название которого введено с клавиатуры;

☐ если таких нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 17

Описать структуру с именем ZNAK, содержащую следующие поля:

- ☐ фамилия, имя;
- ☐ знак Зодиака;
- ☐ дата рождения (массив из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа ZNAK; записи должны быть упорядочены по знакам Зодиака;

☐ вывод на экран информации о людях, родившихся в месяц, значение которого введено с клавиатуры;

☐ если таких нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 18

Описать структуру с именем PRICE, содержащую следующие поля:

- ☐ название товара;
- ☐ название магазина, в котором продается товар;

☐ стоимость товара в руб.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа PRICE; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по названиям товаров;

☐ вывод на экран информации о товаре, название которого введено с клавиатуры;

☐ если таких товаров нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение

Вариант 19

Описать структуру с именем PRICE, содержащую следующие поля:

- ☐ название товара;
- ☐ название магазина, в котором продается товар;

☐ стоимость товара в руб.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

☐ ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа PRICE; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по названиям магазинов;

☐ вывод на экран информации о товарах, продающихся в магазине, название которого введено с клавиатуры; .

□Если такого магазина нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Вариант 20

Описать структуру с именем ORDER, содержащую следующие поля:

□расчетный счет плательщика;

□расчетный счет получателя;

□перечисляемая сумма в руб.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

□ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми элементов типа ORDER; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по расчетным счетам плательщиков;

□вывод на экран информации о сумме, снятой с расчетного счета плательщика, введенного с клавиатуры;

□Если такого расчетного счета нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.