

# Resultados de pruebas de performance

## Artillery - No bloqueante

```
All WUs finished. Total time: 59 seconds

-----
Summary report @ 17:59:22(-0300)
-----

vusers.created_by_name.1: ..... 23
vusers.created.total: ..... 45
vusers.created_by_name.Get info: ..... 22
vusers.completed: ..... 42
vusers.session_length:
  min: ..... 0.1
  max: ..... 10420.8
  median: ..... 0.3
  p95: ..... 8692.8
  p99: ..... 8868.4
http.request_rate: ..... 9/sec
http.requests: ..... 412
http.codes.200: ..... 410
http.responses: ..... 410
http.response_time:
  min: ..... 7
  max: ..... 1089
  median: ..... 179.5
  p95: ..... 290.1
  p99: ..... 1002.4
```

## Node Profiler - No Bloqueante

[Summary]:			
ticks	total	nonlib	name
20	0.1%	90.9%	JavaScript
0	0.0%	0.0%	C++
14	0.1%	63.6%	GC
14237	99.8%		Shared libraries
2	0.0%		Unaccounted

## Artillery - Bloqueante

```
All WUs finished. Total time: 57 seconds

-----
Summary report @ 18:07:25(-0300)
-----

vusers.created_by_name.1: ..... 24
vusers.created.total: ..... 50
vusers.created_by_name.Get info: ..... 26
vusers.completed: ..... 50
vusers.session_length:
  min: ..... 0.1
  max: ..... 13185.3
  median: ..... 0.6
  p95: ..... 11274.1
  p99: ..... 13230.3
http.request_rate: ..... 9/sec
http.requests: ..... 480
http.codes.200: ..... 480
http.responses: ..... 480
http.response_time:
  min: ..... 9
  max: ..... 1120
  median: ..... 190.6
  p95: ..... 237.5
  p99: ..... 1022.7
```

## Node Profiler - Bloqueante

[Summary]:			
ticks	total	nonlib	name
29	0.2%	100.0%	JavaScript
0	0.0%	0.0%	C++
13	0.1%	44.8%	GC
11963	99.8%		Shared libraries

## Autocannon - No Bloqueante

```
$ node autocannon.js
Running 20s test @ http://localhost:9000/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	13 ms	4820 ms	9244 ms	9246 ms	4150.11 ms	3752.95 ms	9250 ms

  

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	2	56	7.25	12.06	1
Bytes/Sec	0 B	0 B	3.89 kB	109 kB	14.1 kB	23.4 kB	1.94 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

310 requests in 20.21s, 282 kB read  
65 errors (65 timeouts)

## Autocannon - Bloqueante

```
$ node autocannon.js
Running 20s test @ http://localhost:9000/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	19 ms	1129 ms	9634 ms	9649 ms	3982.13 ms	3618.89 ms	9660 ms

  

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	3	54	6.8	11.75	1
Bytes/Sec	0 B	0 B	5.83 kB	105 kB	13.2 kB	22.8 kB	1.94 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

310 requests in 20.36s, 264 kB read  
74 errors (74 timeouts)

## Conclusión

En el reporte de artillery para el proceso no bloqueante se ve que el tiempo de respuesta promedio fue de 179.5 milisegundos, mientras que para el bloqueante fue de 190.6, unos 11 milisegundos más de demora. En el reporte del profiler de node se ve que para javascript se registraron 20 ticks consumidos para el proceso no bloqueante y 29 para el bloqueante. En el reporte de autocannon se ve que el proceso no bloqueante tuvo una latencia máxima de 9250ms, menor a los 9660ms en el proceso bloqueante. Además, se ve que el primero demoró 20.21s en realizar 310 peticiones, mientras que el segundo demoró 20.36s para lo mismo. En conclusión, si bien en este caso no se ven diferencias demasiado significativas, si es evidente que la inclusión de un sólo console.log impacta la performance del servidor.