



UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE LONDRINA

Arquitetura de Computadores I- 1COP008

Atividade MIPS 03

1) Elaborar um programa, em código MIPS, que faça a leitura de dois números inteiros (A e B) fornecidos pelo usuário pelo teclado e que forneça como saída todos os múltiplos de A no intervalo de A até $A \times B$.

Obs. i) O programa deverá prever respostas para entradas de A ou B que sejam números menores ou igual a 0. **ii)** O programa fonte deve ser comentado e enviado como **programa03.asm**.

2) Elaborar um programa, em código MIPS, que faça a leitura de um número inteiro N pelo teclado e apresente como saída: a) se N é um número primo; b) se N for um número primo, imprimir os números primos até N; c) imprima os N primeiro números primos.

Obs. i) Verificar e apresentar uma mensagem caso N seja menor ou igual a zero. **ii)** Se N não for primo, apresentar como saída a mensagem “O número digitado não é primo.” **iii)** O programa fonte deve ser comentado e enviado como **programa04.asm**.