

Lucas Batista dos Santos

Desenvolvedor

Endereço: Bambuí - MG, CEP: 38900-000

Telefone: (31) 99670-0479

E-mail: lucas.bt46@gmail.com

LinkedIn: [Clique aqui](#) | GitHub: [Clique aqui](#)

OBJETIVO PROFISSIONAL

Estudante de Engenharia de Computação com experiência em desenvolvimento web (Django e Spring Boot) e redes neurais. Estou em busca de oportunidade de estágio em desenvolvimento de software. Busco aprimorar minhas habilidades de programação e ter um aprendizado contínuo.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Backend — Freelancer

Set/2022 – Fev/2023

- Foi um projeto freelancer para realizar o gerenciamento de captação de clientes;
- Realizei o desenvolvimento do backend e implementação da infraestrutura de containerização e hospedagem;
- Utilizei as tecnologias: Django REST, Docker e AWS (EC2, RDS);
- Aprendi em como realizar a criação de APIs, para realizar a comunicação com o frontend utilizando AngularJS;

Desenvolvedor Django — IFMG

Mai/2022 – Jan/2023

- Desenvolvi um sistema WEB em Django para auxiliar no gerenciamento de recursos do PNAE e fornecedores para o refeitório estudantil do IFMG Campus Bambuí;
- Utilizei as tecnologias: Django, HTML, CSS (Bootstrap) e JavaScript;
- Esse projeto recebeu a premiação de 1º lugar na feira interdisciplinar de pesquisa aplicada do IFMG Campus Bambuí.

FORMAÇÃO

Instituto Federal de Minas Gerais — Campus Bambuí

Bacharelado em Engenharia da Computação — Integral

Início 02/2019 | Previsão de conclusão em: 10/2024

Trabalho Conclusão de Curso

Fev/2023 – Dez/2023

- Objetivo em identificar e classificar consumo de carga (energia) atípica;
- Para isso realizei a coleta de 3 anos de dados no site da ONS;
- Para realizar a classificação estou utilizando redes neurais baseadas em células LSTM;
- Principais tecnologias: Python, R, Numpy, Pandas, Matplotlib, TensorFlow, Keras e PostgreSQL.

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês – Intermediário

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Grupo de estudo e disseminação de software livre – NESSOL**Desde Ago/2021**

- Colaboração na promoção e conscientização sobre o software livre dentro da comunidade acadêmica;
- Contribuição para a realização de projetos práticos e informativos relacionados ao software livre;
- Organização de eventos e palestras para disseminar conhecimentos sobre tecnologias de código aberto;

Professor de TI - Projeto de Extensão Uso de Softwares Livres Lúdicos em Crianças em Processo de Alfabetização**Desde Jun/2022**

- Criação de planos de aula, adaptados às necessidades das crianças em processo de alfabetização, com ênfase no uso de tecnologia educacional.
- Participação em eventos acadêmicos para compartilhar experiências e melhores práticas relacionadas ao projeto de extensão.

CONHECIMENTO RELEVANTES**Linguagens e Frameworks**

- Java (Spring, Spring Boot)
- Python (Django)
- TypeScript (Angular)

Ferramentas Gerenciamento Projeto

- Versionamento Git
- Metodologia SCRUM

Cloud Computing

- Amazon AWS (EC2, RDS, S3, Route 53)

Banco de Dados

- Banco de Dados Relacional (PostgreSQL e MySQL)

Outras Habilidades

- Gerenciamento de infraestrutura Docker

CERTIFICAÇÕES ([Acessar Certificados](#))

- JAVA POO + Tecnologias por Nélío Alves;
- Semana Java Spring e React por Nélío Alves;
- Trabalhando com metodologias Ágeis - DIO;
- Desmistificando o Docker - DIO.