

PROPOSTA DE PROJETO FINAL DE CURSO

1 TEMA DO PROJETO

Desenvolvimento de um sistema de software para auxiliar na gestão de adoção, resgate e cuidados de animais em situação de rua, como também em campanhas de cuidados gerais com os animais.

2 PESQUISAS PREVISTAS SOBRE O TEMA

I) Composição dos abrigos municipais.	II) Condicionantes para resgate, reabilitação, bem-estar e adoção de animais.	III) Levantamento de tecnologias para ONGs de proteção animal para apoio ao resgate de animais domésticos.
IV) Plano de ação para resgate de animais em desastres ambientais	V) Usabilidade e acessibilidade para públicos diversos	VI) Projetos similares já implantados em cidades de maior porte.

3 PARTICIPANTES DA PROPOSTA

Matrícula	Nome completo	Assinatura
1201910115	Lucas Silva e Dias	
1201910082	Matheus Felipe de Souza	
1201820023	Vinicius de Almeida Gonçalves	

PROPOSTA DE PROJETO FINAL DE CURSO

4 DESCRIÇÃO SUMÁRIA DO PROJETO

O abandono de animais domésticos é um problema frequente nas cidades, principalmente em áreas públicas, como praças e parques. Além de ser considerado crime ambiental, é um ato de crueldade contra a vida. Os animais abandonados sofrem com sede, fome, doenças e maus-tratos. Além disso, podem causar uma série de problemas ambientais e de saúde pública.

Outro fator problemático é o controle de doenças e a gestão de campanhas de castração. Muitos por falta de informação acabam não imunizando seus animais de estimação causando a propagação de doenças e também, enfrentam enormes filas de espera para realizar a castração gratuita do animal devido ao número limitado de vagas ou de perda de prazos para se inscrever nos programas.

O tema deste projeto consiste então na aplicação de conhecimentos e tecnologias da computação para o desenvolvimento de um sistema de software que permita ao cidadão encontrar animais que estão em estado de adoção, comunicar os abrigos sobre animais abandonados na rua ou que sofrem maus-tratos e também proporcionar maior acesso a informações sobre campanhas de cuidados da saúde de seus pets.

A equipe desenvolverá o Deu Pet (DP), sendo composto, a princípio, pela seguinte estrutura de projeto:

- DP *Web* - aplicativo *Web* para gestão das ONGS e abrigos protetores dos animais;
- DP *Mobile* - aplicativo para plataformas móveis, destinado aos cidadãos;
- DP *API* – implementar as regras de negócio do sistema e contempla os serviços fornecidos para os outros dois componentes.

PROPOSTA DE PROJETO FINAL DE CURSO

5 METODOLOGIA E RECURSOS NECESSÁRIOS

O modelo de ciclo de vida desenvolvimento será o iterativo Incremental, com a previsão de 4 entregas de incrementos ao longo do ano letivo.

A metodologia de gerência de projetos tem como referência o Guia PMBOK, 5ª edição. Também serão incorporadas métodos ágeis, como o Scrum.

Será preciso realizar visitas às instituições de apoio aos animais existentes para obter maior conhecimento do processo operacional, a fim obter os requisitos iniciais do sistema.

A distribuição inicial das responsabilidades dentro da equipe será a seguinte:

Gerência do projeto e acompanhamento do Plano de Elaboração e Gerenciamento de Projeto: Vinicius Almeida.

Análise, projeto, programação e testes do componente “DP Web” e “DP API”: Lucas Dias, Matheus Sousa e Vinicius Almeida.

Análise, projeto, programação e testes do componente “DP - Mobile”: Lucas Dias, Matheus Sousa e Vinicius Almeida.

Relatório da documentação pertinente: Matheus Sousa.

Organização para a documentação do projeto para entrega: Lucas Dias.

Organização do repositório do código-fonte para entrega: Lucas Dias e Vinicius Almeida.

Os recursos iniciais previstos são:

- Ms-Word 2016;
- Ms-Excel ou outra similar;
- Discord para reuniões;
- Google Forms para aplicação de questionários;
- Ferramenta Case Ideas Modeller;
- Adobe XD para prototipação;
- Adobe Photoshop e Illustrator para criação de design e edição de imagens;
- IDE Visual Studio Code e IntelliJ como editor de código;
- Linguagens Java, Javascript e HTML 5 para programação;
- PostgreSQL como banco de dados;
- Heroku como servidor de aplicação e banco de dados;

PROPOSTA DE PROJETO FINAL DE CURSO

- GitHub e Git para controle de versão de código. ;
- 3 notebooks e/ou PC, com acesso à internet;
- 3 smartphone com Android.

6 EXTENSÃO DO PROJETO JUNTO À COMUNIDADE EXTERNA

Atividade	Quantitativo Estimado
Palestra para a comunidade	1
Oferta de cursos para a comunidade	0
Divulgação de artigos, vídeos e textos em meios de comunicação diversos.	3
Aplicação de questionários ou entrevistas junto à comunidade externa para elucidar o tema	1
Exposição na Feira de Tecnologia da FAI (Faitec)	1
Publicação acadêmica depositada na Biblioteca	1
Outras ações de extensão (citar) -	0