**APÊNDICE C - DESCRIÇÃO DOS FLUXOS DE EVENTOS POR CENÁRIO DE CASO DE USO  
  
Módulo: Adoção**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Gerenciar Animais |
| Nome do cenário: | Acessar a seção de gerenciamento de animais via aplicativo *web*. |
| Ator(es) envolvido(s): | Responsável pela Instituição. |
| Pré-condição: | Possuir cadastro do sistema;  Estar logado;  Possuir acesso a internet. |
| Pós-condição: | Exibir animais. |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1.Responsável pela Instituição. | 1. Acessar o módulo de Adoção. |
| 2. Responsável pela Instituição. | 2. Visualizar animais cadastrados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Cadastrar Animais |
| Nome do cenário: | Cadastrar novo animal para adoção via aplicativo *web*. |
| Ator(es) envolvido(s): | Responsável pela Instituição. |
| Pré-condição: | Possuir cadastro do sistema;  Estar logado;  Informar dados obrigatórios para cadastro.  Possuir acesso a internet. |
| Pós-condição: | Exibir animais. |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1.Responsável pela Instituição. | 1. Acessar o módulo de Adoção. |
| 2. Responsável pela Instituição. | 2. Acionar botão de cadastrar. |
| 3. Responsável pela Instituição. | 3. Informar dados obrigatórios do animal. |
| 4. Responsável pela Instituição. | 4. Acionar o botão cadastrar. |
| 5. Deu Pet API | 5. Valida dados obrigatórios. |
| 6. Deu Pet API | 6. Cadastra novo animal. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Listar animais |
| Nome do cenário: | Listar animais disponíveis via *mobile* |
| Ator(es) envolvido(s): | Adotante/Interessado |
| Pré-condição: | Possuir cadastro do sistema;  Estar logado;  Possuir acesso a internet. |
| Pós-condição: | Exibir animais. |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1.Adotante/Interessado | 1. Acessar o módulo de Adoção. |
| 2.Adotante/Interessado | 2. Visualizar animais disponíveis. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Exibir detalhes do Animal |
| Nome do cenário: | Exibir do Animal via *mobile* |
| Ator(es) envolvido(s): | Instituições |
| Pré-condição: | Possuir cadastro do sistema;  Estar logado;  Possuir acesso a internet.  Possuir animal disponível |
| Pós-condição: |  |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1.Adotante/Interessado | 1. Acessar o módulo de Adoção. |
| 2.Adotante/Interessado | 2. Visualizar animais disponíveis |
| 3. Adotante/Interessado | 3. Acionar botão “detalhes” de determinado animal. |
| 4. Adotante/Interessado | 4. Visualizar detalhes do animal |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Demonstrar interesse em Adoção |
| Nome do cenário: | Usuário interessado em determinado animal conseguir sinalizar interesse via *mobile* |
| Ator(es) envolvido(s): | Adotante/Interessado |
| Pré-condição: | Possuir cadastro do sistema;  Estar logado;  Possuir acesso a internet.  Possuir animal disponível |
| Pós-condição: | Interessado é adicionado na lista de interesse da campanha |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1.Adotante/Interessado | 1. Acessar o módulo módulo de Adoção. |
| 2.Adotante/Interessado | 2. Visualizar animais disponíveis. |
| 3. Adotante/Interessado | 3. Acionar botão “detalhes” de determinado animal. |
| 4. Adotante/Interessado | 4. Visualizar detalhes do animal |
| 5.Adotante/Interessado | 5. Acionar o botão "Demonstrar interesse em adotar.” |