

# Prática Laboratorial – Subprogramas

---

Aula-04 – 02/03/2022

1. Faça uma função que receba 3 números inteiros por parâmetro: a,b e c, onde a é deve ser maior que 1. A função deve somar todos os inteiros entre b e c que sejam divisíveis por a (inclusive b e c) e retornar o resultado para a função principal.
2. Criar uma função que verifique se um número digitado pelo usuário é primo.
3. Faça uma função que leia 5(cinco) valores inteiros e retorne o maior, o menor deles e a média dos digitados.
4. Faça uma função que receba como parâmetro a hora de início e a hora de término de um jogo, ambas subdivididas em dois valores distintos: hora e minutos. A função deverá retornar a duração expressa em minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que ele pode começar em um dia e terminar no outro.
5. Crie uma função que receba como parâmetro um valor inteiro e positivo N, e retorne o valor de S, obtido pelo seguinte cálculo:

$$s = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!}$$

6. Faça uma função que receba como parâmetro um valor inteiro e positivo N, indicando a quantidade de parcelas de uma soma S, calculada pela formula abaixo e retorne o valor para o programa principal.

$$S = 2/4 + 5/5 + 10/6 + 17/7 + 26/8 + \dots + (n^2 + 1) / (n + 3)$$

7. Faça uma função que receba como parâmetro um valor N(inteiro e maior ou igual a 1) e determine o valor da sequencia S, descrita a seguir e retorne o valor para o programa principal:

$$S = 1 + 1/2 + 1/3 \dots$$