**START**

1. Użytkownik MASTER – zawsze czerwony.
2. Połączenie z serwerem.

Klient: url: /register

Serwer: url/pojemność\_baterii

1. Serwer: Wszystkie diody świecą się przez 1 sekundę, mrugają 2 razy i pojawia się pojemność power banka – diody świecą się aż do otrzymania kolejnego komunikatu.
2. Apka:
3. Lewy ekran – liczba graczy
4. Środkowy – instrukcja obsługi
5. Prawy ekran – gry
6. Wybór liczby graczy: update na głównym.
7. Wybór gry: Update na głównym – instrukcja obsługi, na dole pojawi się przycisk play.
8. Naciśnięcie przycisku play.

Klient: url/ ilość graczy & wybór gry

Serwer: akceptuje komendę

* Wszystkie diody mrugają 2 razy
* Odsyła informację do mastera, że zabawa się zaczęła

**Gra reakcja**

**KOMENDY:**