Všechny net zprávy (každá třída co implementuje INetMessage) musí být pojmenovány ve formátu <Druh>Message, např. TestMessage nebo i LoginInfoMessage.

Všechny běžné kontrolery musí být pojmenovány <Druh>Controller kde druh odpovídá zprávě (INetMessage) který budou přijímat, napr. LoginController který přijíma LoginMessage. Kontrolery nedovolují přijímat vícero druhu INetMessagů, napr. LoginMessage a IntroductionMessage, způsobuje crashe.