# INetMessage

Všechny net zprávy (každá třída co implementuje INetMessage) musí být pojmenovány ve formátu <Druh>Message, např. TestMessage nebo i LoginInfoMessage.

# ApiController

Všechny běžné kontrolery musí být pojmenovány <Druh>Controller kde druh odpovídá zprávě (INetMessage) který budou přijímat, napr. LoginController který přijíma LoginMessage. Kontrolery nedovolují přijímat vícero druhu INetMessagů, napr. LoginMessage a IntroductionMessage, způsobuje crashe.

# DbContext

Všechny kontexty (tvořeni pomocí ADO.net) musí být pojmenovány <Druh>Context. Všechny jména třídy vytvořeny tímto kontextem musí být přejmenovány aby následovali konvence C#. Věřejné neznáme v třídách nemusí být měněny, všechny však musí začína velký nebo malým písmenem.