

Sociálních sítí existuje již velké množství a využíváme je každý den. Málo se jich ale pokusilo odpojit se od stereotypního vzhledu ve formě nekonečně dlouhé nástěnky obsahující příspěvky lidí o které se daný uživatel zajímá a možnosti soukromé komunikace pomocí chatu a případně i hovoru. Tato práce se však odehrává ve 3D prostoru, kde každý uživatel ovládá svou postavu pohybující se v místnosti mezi dalšími uživateli. Samotné 3D prostředí spolu s modulárním návrhem celé aplikaci dodává možnost rozšiřitelnosti o různé aplikace, kdy se může jednat o libovolný objekt položený v místnosti, 2D aplikaci v prostředí menu, nebo aplikaci ovládající celou místnost.