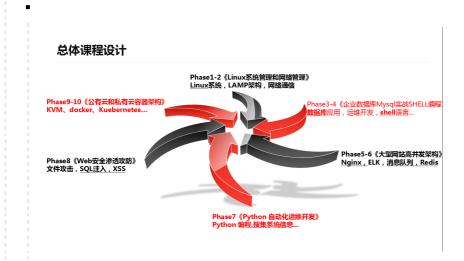
2023年 Linux云计算系统运维架构师 全套实战课程 (小白到就业)

▼ 课程总体介绍



第一阶段总体介绍



- ▼ 第一阶段: Linux 系统及服务管理
 - ▼ 第04章_Linux系统进程管理
 - ▼ 进程简介

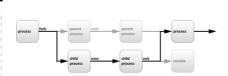
- ▼ 灵魂三问
 - ▼ 我是谁?
 - 进程是什么?
 - ▼ 我从哪里来
 - 进程从哪里来?
 - ▼ 我要到哪里去?
 - 进程要到哪里去?
- ▼ 进程三问
 - ▼ 什么是进程? (了解)
 - 进程是已启动的可执行程序的运行实例,进程有以下组成部分:
 - •已分配内存的地址空间;
 - •安全属性,包括所有权凭据和特权;
 - •程序代码的一个或多个执行线程;
 - 进程状态。

程序: 二进制文件, 静态 /usr/bin/passwd ,/usr/sbin/useradd 进程: 是程序运行的过程, 动态, 有生命周期及运行状态。

▼ 手稿



▼ 进程的生命周期 (了解)



■ 父进程复制自己的地址空间 (fork) 创建一个新的 (子) 进程结构。 每个新进程分配一个, 唯一的进程 ID (PID), 满足跟踪安全性之 需。

任何进程都可以创建子进程。

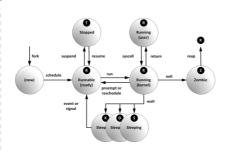
所有进程都是第一个系统进程的后代:

■ Centos5/6系统进程: init Centos7系统进程: systemd

Centos9系统进程: /usr/lib/systemd/systemd

- ▼ 进程状态 (了解)
 - ▼ 进程状态产生的原因 Presented with xmind

在多任务处理操作系统中,每个CPU(或核心)在一个时间点上只能处理一个进程。在进程运行时,它对CPU时间和资源分配的要求会不断变化,从而为进程分配一个状态,它随着环境要求而改变。



Name	Flag	Kernel-defined state name and description
Running	R	TASK_RUNNING: The process is either executing on a CPU or waiting to run. Process can be executing user routines or kernel routines (system calls), or be queued and ready when in the Running (or Runnsble) state.
Sleeping	8	TASK_INTERRUPTIBLE: The process is waiting for some condition: a hardware request, system resource access, or signal. When an event or signal satisfies the condition, the process returns to Running.
	D	TASK_UNINTERRUPTIBLE: This process is also Sleeping, but unlike \$ state, will not respond to delivered signals. Used only under specific conditions in which process interruption may cause an unpredictable device state.
	ĸ	TASK_KILLABLE: Identical to the uninterruptible B state, but modified to allow the waiting task to respond to a signal to be killed (exited completely). Utilities frequently display Killable processes as B state.
Stopped	Ŧ	TASK_STOPPED: The process has been Stopped (suspended), usually by being signaled by a user or another process. The process can be continued (resumed) by another signal to return to Running.
	7	TASK_TRACED: A process that is being debugged is also temporarily Stopped and shares the same 1 state flag.
Zombie	Z	EXIT_ZOMBIE: A child process signals its parent as it exits. All resources except for the process identity (PID) are released.
	x	EXIT_DEAD: When the parent cleans up (reaps) the remaining child process structure, the process is now released completely. This state will never be observed in process-listing utilities.

▼ 进程管理 process(掌握)

- ▼ 目标
 - 了解进程的相关信息:
 - PID,PPID
 - • 当前的进程状态
 - • 内存的分配情况
 - • CPU和已花费的实际时间
 - • 用户UID,它决定进程的特权
 - • 进程名称
- ▼ 静态查看进程 ps
 - ▼ 静态查看进程 ps
 - ▼ PS
 - 不是photoshop
 - 是precess status
 - 叫进程 状态
 - ▼ 有人认识这个软件吗

Presented with xmind



▼ 一个进程为例

[root@localhost ~]# ps aux | head -2
USER PID %CPU %MEM VSZ RSS TTY STAT START TIME
COMMAND
root 1 0.0 0.6 128096 6708? Ss 16:20 0:01
/usr/lib/systemd/systemd

- ▼ 命令参数说明
 - ps a 显示现行终端机下的所有程序
 - ps u 以用户为主的格式来显示程序状况。
 - ps x 不以终端机来区分。
- ▼ ps aux 输出的字段含义

■ USER: 运行进程的用户

▼ PID: 进程ID

• 我们云工程师靠PID, 杀死他

■ %CPU: CPU占用率

■ %MEM: 内存占用率

• VSZ: 占用虚拟内存

• RSS: 占用实际内存

Presented with xmind

- TTY: 进程运行的终端
- ▼ STAT: 进程状态
 - ▼ [常见]
 - R 运行
 - S 睡眠 Sleep
 - T 停止的进程
 - Z 僵尸进程
 - X 死掉的进程
- START: 进程的启动时间
- ▼ TIME: 进程占用CPU的总时间
 - 分钟: 秒
- COMMAND: 进程文件, 进程名
- ▼ 进程排序
 - ▼ 语法
 - ps aux --sort %cpu
 - ▼ 示例
 - 以CPU占比降序排列(减号是降序)
 [root@localhost ~]# ps aux --sort -%cpu
 [root@localhost ~]# ps aux --sort %cpu
- ▼ 进程的父子关系
 - ▼ 语法
 - ps -ef
 - ▼ 示例
 - 查看进程的父子关系。 请观察PID和PPID [root@localhost ~]# ps -ef

UID PID PPID C STIME TTY TIME CMD

root 1 0 0 1月22? 00:00:07 /usr/lib/systemd/systemd

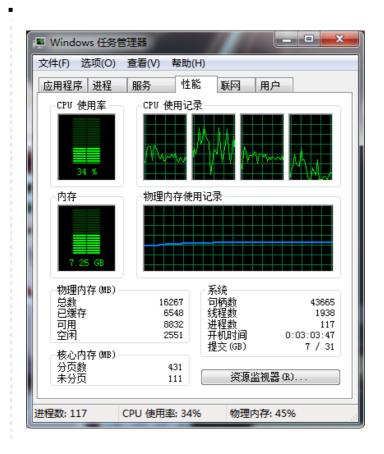
root 2 0 0 1月22 ? 00:00:00 [kthreadd] root 3 2 0 1月22 ? 00:00:06 [ksoftirqd/0]

- ◆ 自定义显示字段(了解)
 - ▼ 语法
 - ps axo 自定义字段

▼ 示例

[root@localhost ~]# ps axo user,pid,ppid,%mem,command |head
 -3
 root 8310 1 0.1 /usr/sbin/httpd
 apache 8311 8310 0.0 /usr/sbin/httpd
 apache 8312 8310 0.0 /usr/sbin/httpd

- ▼ 动态查看进程 top
 - ▼ 有人认识这个软件吗





▼ 上半部分

▼ 示例

top - 11:45:08 up 18:54, 4 users, load average: 0.05, 0.05, 0.05
 Tasks: 176 total, 1 running, 175 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
 %Cpu(s): 0.0 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 99.7 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st

KiB Mem: 3865520 total, 1100000 free, 580268 used, 2185252

buff/cache

KiB Swap: 4063228 total, 4063228 free, 0 used. 2917828 avail

Mem

▼ 说明

▼ 第1行

```
top - 11:45:08 up 18:54, 4 users, load average: 0.05, 0.05, 0.05
程序名-系统时间 运行时间 登录用户数 CPU负载 1 5 15 分钟
```

▼ 第2行

Tasks: 176 total, 1 running, 175 sleeping, 0 stopped, 0 zombie 总进程数 运行数 1 睡眠数 175 停止数 0 僵死数 0

▼ 第3行

.

%Cpu(s): 0.0 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 99.7 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.0 si 0.0 st CPU 使用占比 us 用户 sy 系统 ni 优先级 id 空闲 wa 等待 hi 硬件 si 软件 st 虚拟机

▼ 第4行

•

 KiB Mem:
 3865520 total,
 1100000 free,
 580268 used,
 2185252 buff/cache

 物理内存 K
 total 总共 4G
 free 空闲 1G
 userd 使用 500M
 cache 缓存硬盘内容 2G

▼ 第5行

.



▼ 下半部分

- ▼ 字段介绍 (了解)
 - PID,USER,%CPU,%MEM略
 - ▼ VIRT: virtual memory usage 虚拟内存
 - 需要这些内存,但并没有占满。
 - ▼ RES: resident memory usage 常驻内存
 - 用了多少内存
 - ▼ SHR: shared memory 共享内存
 - 1、除了自身进程的共享内存,也包括其他进程的共享内存
 - 2、共享内存大小公式: RES SHR
- ▼ top常用内部指令
 - h|?帮助
 M 按内存的使用排序
 P 按CPU使用排序
 N 以PID的大小排序
 - < 向前
 - > 向后
 - z彩色, Z设置彩色, 使用数字调整
- ▼ top技巧

动态查看进程 top,像windows的任务管理器
 [root@localhost ~]# top //回车,立刻刷新。按z彩色显示,按
 F,通过光标设置列的顺序。
 [root@localhost ~]# top -d 1 //每1秒刷新。
 [root@localhost ~]# top -d 1 -p 10126 查看指定进程的动态信息
 [root@localhost ~]# top -d 1 -p 10126,1 查看10126和1号进程

▼ 使用信号控制进程kill

- ▼ 信号种类
 - 给进程发送信号(kill -l列出所有支持的信号)[root@localhost ~]# kill -l编号 信号名
 - 1) SIGHUP 重新加载配置
 - 2) SIGINT 键盘中断Ctrl+C
 - 3) SIGQUIT 键盘退出Ctrl+\, 类似SIGINT
 - 9) SIGKILL 强制终止,无条件
 - 15) SIGTERM 终止(正常结束), 缺省信号
 - 18) SIGCONT 继续
 - 19) SIGSTOP 暂停
 - 20)SIGTSTP 键盘暂停Ctrl+Z
- ▼ 信号9,15
 - 1 创建2个文件,查看终端号。 「root@localhost ~]# touch file1 file2
 - 2 通过一个终端,打开一个vim [root@localhost ~]# vim file1
 - 3 通过另一个终端,打开一个vim [root@localhost ~]# vim file2
 - 3 通过另一个终端, 查询两个进程。 [root@localhost ~]# ps aux |grep vim root 4362 0.0 0.2 11104 2888 pts/1 S+ 23:02 0:00 vim file1 root 4363 0.1 0.2 11068 2948 pts/2 S+ 23:02 0:00 vim file2
 - 4 发送信号15 和信号9 , 观察两个终端程序状态。 [root@localhost ~]# kill -15 4362 [root@localhost ~]# kill -9 4363 观察两个终端,一个正常终止,一个非法杀死。
- ▼ 讲程优先级nice
 - ▼ 简介

- Linux 进程调度及多任务每个CPU在一个时间点上只能处理一个进程,通过时间片技术,来同时运行多个程序。
- ▼ 优先级范围和特性
 - ▼ 优先级图示

Higher Priority Lower Priority

Nice Level -20-19 - 0 - 18 19

top [PR] RT -99 - -3 -2 0 1 20 38 39

- ▼ 系统中的两种优先级
 - 在top中显示的优先级有两个, PR值和nice值

NI: 实际nice值

PR (+20): 将nice级别显示为映射到更大优先级队列, -20映射

到0, +19映射到39

▼ 优先级特性

■ nice 值越大: 表示优先级越低, 例如+19 ■ nice 值越小: 表示优先级越高, 例如-20

- ▼ 查看进程的nice级别
 - [root@localhost ~]# ps axo pid,command,nice --sort=-nice
- ▼ 启动具有不同nice级别的进程
 - ▼ 示例
 - ▼ 默认情况
 - 启动进程时,通常会继承父进程的 nice级别,默认为0。
 - ▼ 手动启动不同nice

[root@localhost ~]# nice -n -5 sleep 6000 &
[1] 2220
[root@localhost ~]# nice -n -10 sleep 7000 &
[2] 2229
[root@localhost ~]# ps axo command,pid,nice | grep sleep sleep 6000 2220 -5 sleep 7000 2229 -10 grep --color=auto sleep 2233 0

- ▼ 更改现有进程的nice级别
 - ▼ 示例

- 使用shell更改nice级别1 创建一个睡眠示例程序。[root@localhost ~]# sleep 7000 &[2] 2669
 - 2 修改他的nice值。 [root@localhost ~]# renice -20 2669 2669 (进程 ID) 旧优先级为 0,新优先级为 -20,观察修旧的nice 值。
- ▼ 作业控制 jobs(了解)
 - ▼ 简介
 - 作业控制是一个命令行功能,也叫后台运行。
 - ▼ 关键词介绍
 - ▼ foreground
 - ▼ fq
 - 前台进程: 是在终端中运行的命令, 占领终端。
 - ▼ background
 - ▼ bg
 - ▼ 后台程序控制示例
 - ▼ 1.观察占领前台的现象
 - [root@localhost ~]# sleep 2000
 - 运行一个程序,当前终端无法输入。观察占领前台的现象。大部分命令行输入已经无效。
 - ctrl + c 终止讲程
 - ▼ 2.运行后台程序
 - [root@localhost ~]# sleep 3000 &
 - ▼ 3.ps查询所有程序。
 - [root@localhost ~]# ps aux |grep sleep
 - root 8895 0.0 0.0 100900 556 pts/0 S 12:13 0:00 sleep 3000
 - ▼ 4.jobs查看后台进程。
 - [root@localhost ~]# jobs

- ▼ [1]+ Running sleep 3000 &
 - +,-代表,使用fg时,默认调动至前台的进程。先是+,后是-
- ▼ 5.调动后台程序至前台。
 - [root@localhost ~]# fg 1 //将作业1调回到前台
- ▼ 6.消灭后台进程
 - [root@localhost ~]# kill %1
 - ▼ 注意
 - 注意, "kill 1" 和 "kill %1" 不同, 前者终止PID为1的进程, 后者杀死作业序号为1的后台程序。
- ▼ 总结
 - & 后台运行程序
 - jobs 查询后台
 - kill %1 停止后台进程
- ▼ 虚拟文件系统 proc (了解)
 - ▼ 简介
 - 虚拟文件系统: 采集服务器自身 内核、进程运行的状态信息
 - ▼ CPU
 - ▼ /proc/cpuinfo
 - [root@localhost ~]# cat /proc/cpuinfo
 - ▼ 内存
 - ▼ /proc/meminfo
 - [root@localhost ~]# less /proc/meminfo
 - ▼ 内核
 - ▼ /proc/cmdline
 - [root@localhost ~]# cat /proc/cmdline