

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	1103
No de Práctica(s):	9
Integrante(s):	Ulises Castro Rodríguez
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada:	08
Semestre:	Primer Semestre
Fecha de entrega:	Domingo 6/12/2020
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

## Estructuras de repetición

### Objetivo

Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva *define*.

#### Introducción

Las estructuras de repetición son las llamadas estructuras cíclicas, iterativas o de bucles. Permiten ejecutar un conjunto de instrucciones de manera repetida (o cíclica) mientras que la expresión lógica a evaluar se cumpla (sea verdadera).

En lenguaje C existen tres estructuras de repetición: while, do-while y for. Las estructuras while y do-while son estructuras repetitivas de propósito general.

#### Actividades

1. Elaborar un programa que utilice la estructura for en la solución de un problema

```
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C\CalculadoraFactorial.c - Notepad++
                                                                    X
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar
Plugins Ventana ?
] 🔒 🗎 🖺 😘 🤚 🕹 🖟 🛍 🖺 🗩 🗷 🗯 🥦 💹 🕖
CalculadoraFactorial.c
       #include<stdio.h>
       int main()
    ₽{
           //Declaracion de variables
          char sp=168;
          int n, res;
          //mensaje de bienvenida
          printf("\n\n\t\t\t Calculo de factorial\n\n");
 10
          //Solicitud de variables
 11
          printf("%cDe que numero deseas calcular su factorial?", sp);
 13
          scanf ("%d", &n);
 14
 15
           //calculo del factorial
 16
          res=1;
 17
           for(int i=n; i>0; i=i-1)
 18
 19
              res=res*(i);
 20
 21
           //resultado
           printf("El factorial de %d es: %d \n",n,res);
 23
 24
       return 0;
 25
```

```
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C>factorial.exe

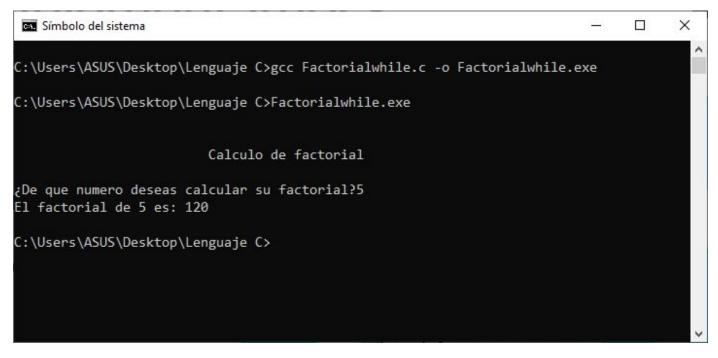
Calculo de factorial

¿De que numero deseas calcular su factorial?5
El factorial de 5 es: 120

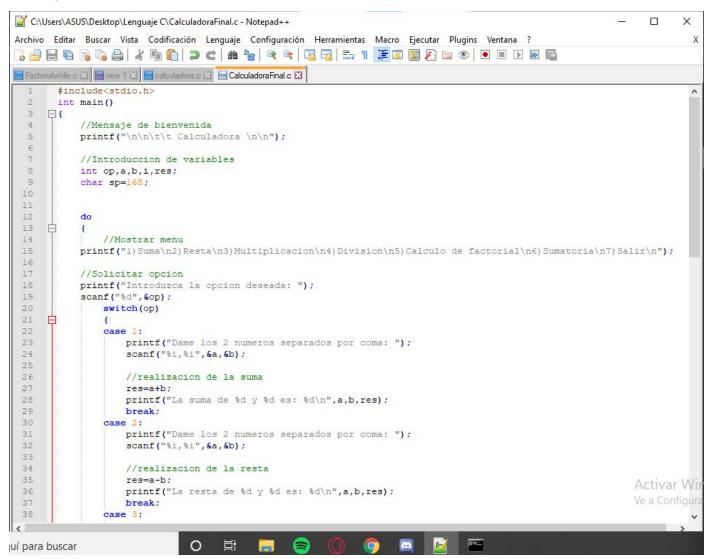
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C>
```

2. Elaborar un programa que utilice la estructura while en la solución de un problema

```
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C\Factorialwhile.c - Notepad++
                                                                       X
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar
Plugins Ventana ?
] 🔒 🗎 🖺 🖺 🧸 🥛 🖴 | 🔏 🐚 🖍 🖺 🗩 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷
Factorialwhile.c 🖸
       #include<stdio.h>
       int main()
  3
     □{
  4
           //Declaracion de variables
  5
           char sp=168;
  6
           int n, res, i;
  7
  8
           //mensaje de bienvenida
  9
           printf("\n\n\t\t\t Calculo de factorial\n\n");
 10
           //Solicitud de variables
 11
 12
           printf("%cDe que numero deseas calcular su factorial?", sp);
 13
           scanf ("%d", &n);
 14
           //calculo del factorial
 15
 16
           res=1;
 17
           i=n;
 18
            while(i>0)
 19
 20
                res=res*(i);
 21
                i--;
 22
 23
 24
           //resultado
 25
           printf("El factorial de %d es: %d \n",n,res);
 26
 27
       return 0;
 28
```



3. Elaborar un programa que requiera el uso de la estructura do-while para resolver un problema.



```
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C\CalculadoraFinal.c - Notepad++
                                                                                                                    X
 Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
                                                                                                                            X
 ] 🔒 🔒 😘 😘 😘 🛦 🖟 🛍 🔊 🖒 🗩 🕩 🔞 🗷 🖒 🔞 🖎 🖎 🧸 🖎 🧸 🖎 🧸 🔀 🥌 🗷 🗜 🔞 🗷 🗷
Factorialwhile.c 🗵 📙 new 1 🗵 📙 calculadora.c 🗵 🔛 Calculadora Final.c 🗵
                     break;
                                                                                                                           ٨
  38
                 case 3:
  39
                     printf("Dame los 2 numeros separados por coma: ");
  40
                     scanf("%i,%i",&a,&b);
  41
  42
                     //realizacion de la multiplicación
  43
                     res=a*b:
  44
                     printf("La multiplicacion de %d y %d es: %d\n",a,b,res);
  45
                     break;
  46
                 case 4:
  47
                     printf("Dame los 2 numeros separados por coma: ");
  48
                     scanf("%i,%i",&a,&b);
  49
  50
                     //realizacion de la division
  51
                        if(b==0)
  52
       ¢
  53
                     printf("\n No se puede realizar una division entre 0\n");
  54
  55
                         else
  56
  57
                     res=a/b;
  58
                     printf("La division de %d entre %d es de: %d \n",a,b,res);
  59
  60
                     break;
  61
                 case 5:
                    printf("%cDe que numero deseas calcular su factorial?", sp);
  62
                     scanf ("%d", &a);
  63
  64
  65
                     //calculo del factorial
  66
                     res=1:
  67
                     i=a;
  68
                     while(i>0)
  69
      70
                         res=res*(i);
  71
                         i--;
                                                                                                                 Activar Wir
  72
                                                                                                                 Ve a Configura
  73
                     printf("El factorial de %d es: %d \n",a,res);
  74
                     break:
uí para buscar
```

```
case 6:
  76
                    printf("%cDe que numero deseas calcular su sumatoria? ", sp);
                     scanf("%d", &a);
  78
  79
                     //calculo de la sumatoria
  80
  81
                     i=1;
                     while (i<=a)
  82
  83
  84
                         res=res+i;
  85
                         1++;
  86
  87
                     printf("La sumatoria de %d es: %d \n",a,b,res);
  88
  89
                 default:
  90
                printf("opcion no valida\n");
  91
  92
  93
  94
            while (op!=7);
  95
                printf("gracias por usar este ejecutable xD");
                                                                                                                Activar W
  96
             return 0;
                                                                                                                Ve a Configur
  97
  98
<
                                0
                                      Ħ
uí para buscar
```

```
Símbolo del sistema
                                                                                                                  X
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C>gcc CalculadoraFinal.c -o CalculadoraFinal.exe
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C>CalculadoraFinal.exe
                 Calculadora
1)Suma
2)Resta
3)Multiplicacion
4)Division
5)Calculo de factorial
6)Sumatoria
7)Salir
Introduzca la opcion deseada: 7
opcion no valida
gracias por usar este ejecutable xD
C:\Users\ASUS\Desktop\Lenguaje C>
```

#### **Conclusiones**

El dia de hoy aprendí acerca del funcionamiento de las estructuras de repetición en el lenguaje de programación C, la verdad son muy utiles y faciles de entender, sin embargo son un poco difíciles de usar, la que menos se me complicó fue la estructura for, que necesita las condiciones en un solo espacio, sin usar tantos corchetes (al usar muchos corchetes me termino confundiendo cuales afectan a cierta parte del código), pero al hacer los ejercicios requeridos, su aplicación fue más fácil pues pude ver los ejemplos explicados por el profesor.

## Bibliografias.

 El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.