# Софтверски Квалитет и Тестирање

# Домашна задача бр.1 Давид Атанасоски 201202

## Interface based approach

| Name | Characteristic  | Block |       |
|------|-----------------|-------|-------|
| C1   | Team 1 is empty | True  | False |
| C2   | Team 2 is empty | True  | False |

### Functionality based approach

| Name | Characteristic                        | Block |       |
|------|---------------------------------------|-------|-------|
| C3   | Both teams share at least one element | True  | False |

Дали партиционирањето на влезните параметри го задоволува својството дисјунктност? Зошто? Ако не, напишете измени за да се задоволи својството дисјунктност.

- Да, бидејќи не постои начин каде што ќе добиеме различен output за ист input.

Дали партиционирањето на влезните параметри го задоволува својството комплетност? Зошто? Ако не, напишете измени за да се задоволи својството комплетност.

- Партицитее се избрани каде што ако не припаѓа во таа партиција ќе припаѓа во другата, во смисла тоа што двете се спротивни од себеси и не постои начин тестовите да ги имаат двете партиции истовремено.

### BCC - happy path

| Name | Characteristic                        | Block |       |
|------|---------------------------------------|-------|-------|
| C1   | Team 1 is empty                       | True  | False |
| C2   | Team 2 is empty                       | True  | False |
| C3   | Both teams share at least one element | True  | False |

Team 1 is empty -> F

Team 2 is empty -> F

Both teams share at least one element -> T

| FFT – Happy Path   |
|--|
|  |
| TTF  |
| TFF  |
| FTF  |
|  |
| Team 1 is empty -> T   |
| Team 2 Is empty -> T   |
| Both teams share at least one element -> T   |
| ТТТ-> невозможно бидејќки не можи да имаат еден заеднички елемент ако двата тима се празни |
| TTF  |
| TFF  |
| FTF  |