

Alessandro Lucas

✉ alessandrolucass22@gmail.com | 📞 +55 (21) 96487-0832
🐙 github.com/lulckss | 🔗 linkedin.com/in/alessandro-lucas-

Habilidades

Linguagens: HTML5, CSS3, JavaScript

Tecnologias: ReactJS, Tailwind CSS, Bootstrap, NodeJS, NextJS, JQuery

Experiência

Rio de janeiro

Jan 2024 - Até o momento

Freelancer - Desenvolvedor Front-End

- Desenvolvi um jogo de RPG simples utilizando HTML, CSS e JavaScript, implementando mecânicas de combate e interação que proporcionam uma experiência de jogo divertida e envolvente para os usuários.
- Criei uma aplicação de e-commerce utilizando Next.js, React, Tailwind CSS, ShadcnUI e SwiperJS, com foco em uma interface moderna e responsiva, melhorando a navegação e a experiência do usuário, resultando em uma taxa de conversão otimizada.
- Desenvolvi um portfólio pessoal dinâmico com Next.js, React e Tailwind CSS, apresentando projetos de forma clara e atraente, e implementando otimizações para SEO que aumentaram a visibilidade e o engajamento dos visitantes.
- Desenvolvi um player de música simples utilizando HTML, CSS e JavaScript, implementando funcionalidades de controle como play, pause, avançar e reprodução aleatória, proporcionando uma experiência de audição interativa e envolvente.
- Criei uma landing page responsiva utilizando Next.js, React e Tailwind, convertendo designs do Figma para código, resultando em uma apresentação visual atraente e otimizada para a conversão.

Educação

Faculdade Estácio de Sá

Jan 2021 - Jun 2023

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

C.R. : 9,56/10

Disciplinas Relevantes: Algoritmos e Estruturas de Dados, Programação Orientada a Objetos, Desenvolvimento Web, Banco de Dados, Análise de Sistemas, Engenharia de Software, Redes de Computadores, Segurança da Informação, Metodologias Ágeis, Inteligência Artificial, Testes e Garantia de Qualidade, Usabilidade e Experiência do Usuário, Sistemas Distribuídos, Desenvolvimento Mobile.

Projetos

- RPG - Dragon Fight (2024):** O jogo "RPG - Dragon Fight" é um projeto de RPG simples, que envolve uma mecânica de combate com monstros e dragões. Ele está estruturado com HTML, JavaScript e CSS, com lógica de jogo implementada em JavaScript. O foco é uma experiência interativa básica, onde o jogador enfrenta desafios ou batalhas típicas de RPG.
- Music Player Web Application (2024):** Desenvolvi um player de música simples, utilizando HTML, CSS e JavaScript, projetado para oferecer uma experiência de audição intuitiva e agradável. O projeto inclui as seguintes funcionalidades: Interface do Usuário, Controles de Áudio, Reprodução Aleatória e Manipulação de Músicas.
- "AllMart" - E-commerce (2024):** Usando Next.js, React, Tailwind CSS, ShadcnUI e SwiperJS, desenvolvi uma aplicação de comércio eletrônico focada numa experiência de compra suave e envolvente. O projeto inclui as seguintes funcionalidades: Interface Moderna e Responsiva, Navegação Eficiente, Carrossel de Produtos, Melhores Práticas de Código e Desempenho e SEO.
- Portfólio Pessoal (2024):** Desenvolvi uma aplicação de portfólio pessoal utilizando Next.js, React, Tailwind CSS e ShadcnUI, com o objetivo de apresentar meus projetos e habilidades de forma clara e atraente. O projeto inclui as seguintes características: Design Moderno e Responsivo, Apresentação de Projetos, Navegação Intuitiva, Otimização para SEO.

Certificados

- FreeCodeCamp - Responsive Web Design (2024)
- IFRS - JavaScript (2024)
- IFRS - Programador Web (2024)
- DIO - Versionamento de Código com Git e GitHub (2024)