

# Jonathan MBECK

Développeur logiciel - Etudiant ingénieur en informatique - Recherche d'un stage BAC + 4

## Profil

Je suis un étudiant ingénieur de 3ème année (BAC + 3), passionné d'informatique et de technologie, curieux, en recherche constante de connaissances et d'excellence, visant plus tard à devenir un ingénieur informatique complet spécialisé en DevOps. Je suis actuellement à la recherche d'un stage BAC + 4 de 6 mois, de Février à Juillet 2025.



+33 7 81 91 92 52



[lula.mbeck-mboh@utbm.fr](mailto:lula.mbeck-mboh@utbm.fr)



22 Boulevard de Lattre de Tassigny

90000 Belfort



[Lula Jonathan MBECK MBÔH](#)



[Lula Jonathan MBECK MBÔH](#)

## LANGUES

- Français : Natif
- Anglais : Niveau B1

## COMPETENCES TECHNIQUES

**Langages utilisés** : C, C++,

Python, Java, JavaScript,

TypeScript, PHP

**Framework** : Django, Flask,

Symfony, Angular, Bootstrap

**Outils** : Node.js, Git, Github,

Docker, Postman

**Autres compétences** :

HTML, CSS, SQL, UML, Merise

Virtualisation, Scripting

Bash

## LOISIRS

Jeux vidéos, mangas et animés.

## FORMATION

Février 2024 - Présent

**UTBM** (Université de Technologie de Belfort-Montbéliard)

Belfort, France

Diplôme d'ingénieur en informatique

Septembre 2021 - Février 2024

**UCAC-ICAM** (Université Catholique d'Afrique Centrale)

Douala, Cameroun

BAC + 2 en informatique

## PROJETS ACADEMIQUES

### The-Social-Network

Analyse, conception et réalisation d'un réseau social, avec une équipe de 2 membres.

Tâches : - Conception de la base de données.

- Développement de l'interface utilisateur.

- Développement des fonctionnalités Backend.

Technologies : Merise, PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL, phpMyAdmin, Apache, Git, GitHub.

### Boulder Dash

Conception et réalisation d'un clone du jeu vidéo Boulder Dash, avec une équipe de 4 membres.

Tâches : - Conception UML.

- Développement de l'interface utilisateur.

Technologies : UML, Java, Maven, JUnit, MySQL, Git, GitHub.

### Hexart Care

Conception et réalisation d'un cardio fréquencemètre, avec une équipe de 4 membres.

Tâche : - Développement d'un module de gestion des données.

Technologies : Arduino, Python.

## EXPERIENCE

Septembre 2024 - présent | **JuniorUTBM**

Secrétaire Général

Tâche : - Gestion organisationnelle et administrative

Mai 2023 - Juin 2023 | **ICCSOFT S.A**

Stagiaire en développement logiciel chargé de la conception et de l'implémentation d'une application web de suivi des projets de stage.

Technologies : UML, HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Django, SQLite, Git, GitHub.

## COMPETENCES TRANSVERSALES

- Communication
- Travail d'équipe
- Gestion de projet