



## **Ejercicios Obligatorios Unidad 2**

- 1) Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear por pantalla, se pide realizar una aplicación Java que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuánto valen al final las dos variables (recuerda la asignación).
- 2) Realizar una aplicación Java que lea dos números se cargan por programa, calculando y escribiendo el valor de su suma, resta, producto y división.
- 3) Realizar una aplicación Java que lea dos números entre 0 y 20 que se carguen por pantalla y nos diga cuál de ellos es mayor o bien si son iguales sino cumplen el rango termine la aplicación (recuerda usar la estructura condicional SI y función booleana)
- 4) Realizar una aplicación Java que lea tres números distintos y nos diga cuál de ellos es el mayor (recuerda usar la estructura condicional Si y los operadores lógicos).
- 5) Diseñar una aplicación Java que pida por teclado tres números; si el primero es negativo, debe imprimir el producto de los tres y si no lo es, imprimirá la suma.