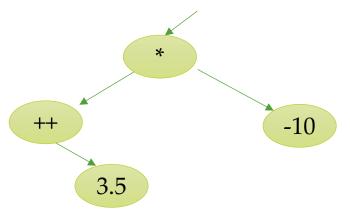
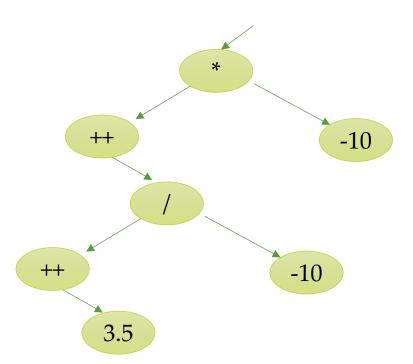
El árbol de expresiones que vimos es especial porque todos los operadores son binarios.

Un árbol de expresiones, pero con operadores unarios/binarios tendría otra forma.

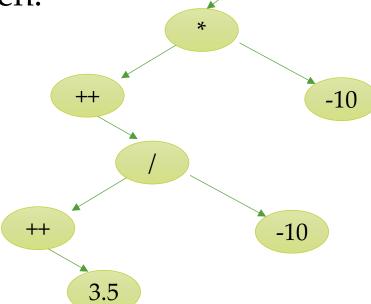
Ej:



Ej:



Si quisiéramos guardar sus datos en un archivo de texto, para luego (en otro momento) reconstruirlo desde el archivo de texto, algún recorrido vendría bien.



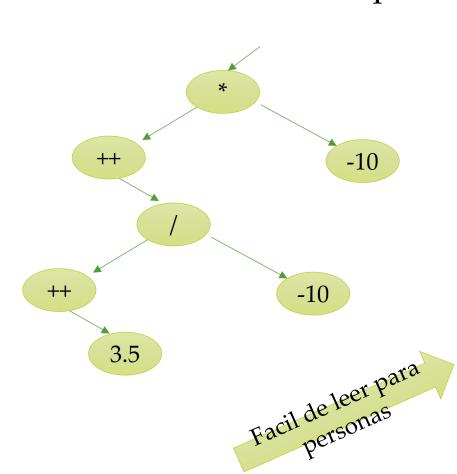
Si quisiéramos guardar sus datos en un archivo para alguno de estos propósitos:

- Reconstruirlo leyéndolo.
- Sin haberlo construido nunca, editar un archivo, escribir la info con su estructura y leerlo leyéndolo

Un archivo de texto es una buena opción.

Se pueden generar convenciones para esto, pero hay una muy utilizada que consiste en guardar los datos "planos", sin indicar a qué nodo corresponde la info. Claramente esa info está implícita en el archivo.

Almacenar su recorrido, podría servir.



Preorder:

Inorder:

Postorder:

Por niveles:

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por

niveles? Por niveles:

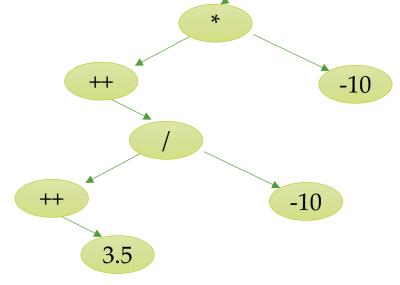
Rta: para no desfasarnos

Tenemos que colocar

"dummy" símbolos para

Completar los espacios. Elegir

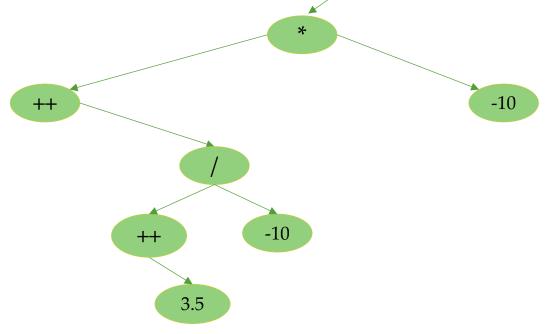
Algun símbolo "metadato" que no sea parte del lenguaje. Ej: "?".



Por niveles:

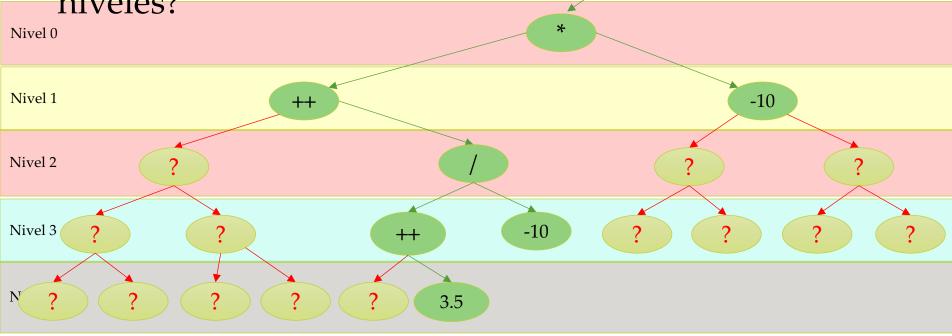
++ -10 / ++ -10 3.5

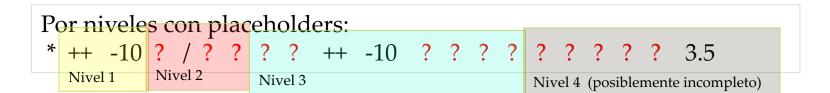
¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles?





¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles?





¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Genero raíz y postergo qué hay que hacer con ella, hasta que llegue el token. Ni siquiera sé si tendrá cero, uno o dos hijos



Pendientes: \$20 consumir

Por niveles con placeholders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)



Pendientes: \$20 consumir

 *
 ++
 -10
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?
 ?

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Completo dato. Como no sé si el \$20 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los procese.

Pendientes:

\$20

\$20 izq \$20 der

 * ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

 Nivel 1
 Nivel 2

Nivel 3
Nivel 4 (posiblemente incompleto)



Pendientes:

\$20 izq \$20 der

 Por niveles con placeholders:

 * ++ -10 ? /? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

 Nivel 1
 Nivel 2

 Nivel 3
 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Completo dato. Como no sé si \$18 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los

procese. \$20

\$18

Pendientes:

\$20 der \$18 izq

\$18 der

Por hiveles con placeholders:

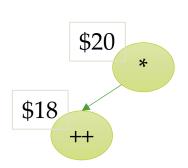
* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10

Nivel 3

Nivel 2

Nivel 1

? ? ? ? ? 3.5



Pendientes: \$20 der

\$18 izq \$18 der

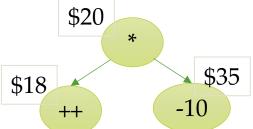
Por niv. les con placeholders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Completo dato. Como no sé si \$35 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los

procese.



Pendientes:

\$18 izq \$18 der \$35 izq \$35 der

Por niveles con placeholders:

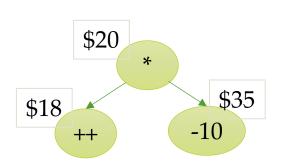
Nivel 2

Nivel 1

? ? ++ -10

Nivel 3

Nivel 4 (posiblemente incompleto)



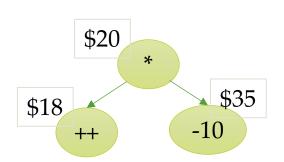
Pendientes: \$18 izq \$18 der \$35 izq \$35 der

Por niveles con placeholders:

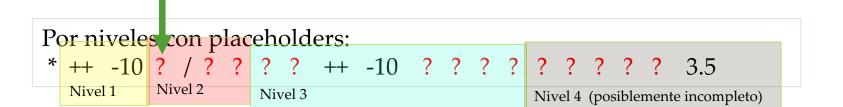
* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

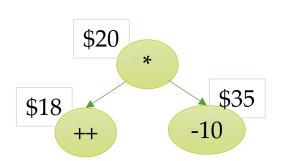
Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Como es "dummy" no lo pongo en el árbol. Igual, pido pendiente para él.



Pendientes: \$18 der \$35 izq \$35 der Null consumir Null consumir





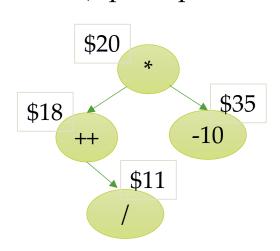
Pendientes: \$18 der \$35 izq \$35 der Null consumir Null consumir

Por niveles con placeholders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Coloco dato. Como no sé si \$11 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los procese.

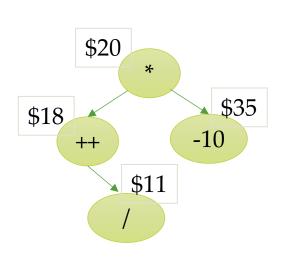


Pendientes: \$35 izq \$35 der Null consumir Null consumir \$11 izq \$11 der

Por niveles con placeholders:

* ++ -10 ? / ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)



Pendientes:

\$35 izq \$35 der Null consumir Null consumir \$11 izq \$11 der

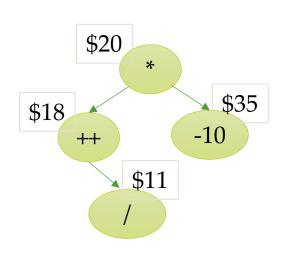
Por niveles con placeholders:

++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ?

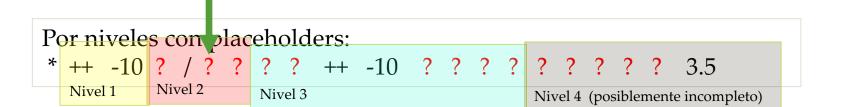
Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3

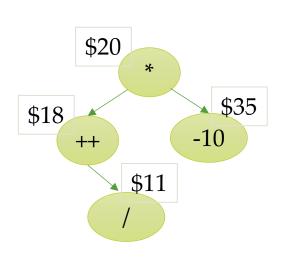
? ? ? ? ? 3.5

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Como es "dummy" no lo pongo en el árbol. Igual, pido pendiente para él.



Pendientes: \$35 der Null consumir Null consumir \$11 izq \$11 der Null consumir Null consumir





Pendientes: \$35 der

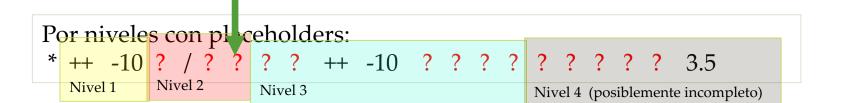
Null consumir Null consumir

\$11 izq

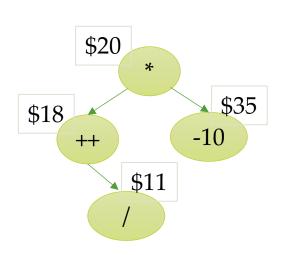
\$11 der

Null consumir

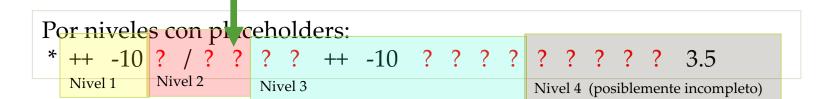
Null consumir

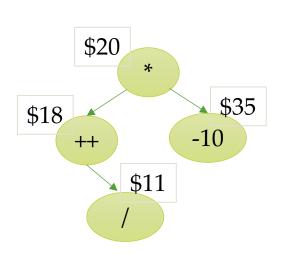


¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Como es "dummy" no lo pongo en el árbol. Igual, pido pendiente para él.



Pendientes:
Null consumir
Null consumir
\$11 izq
\$11 der
Null consumir
Null consumir
Null consumir





Pendientes:

Null consumir

Null consumir

\$11 izq

\$11 der

Null consumir

Null consumir

Null consumir

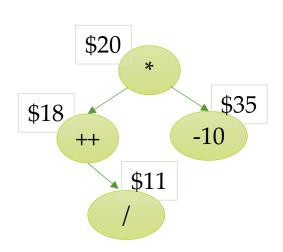
Null consumir

Por niveles con place olders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Como es "dummy" no lo pongo en el árbol. Igual, pido pendiente para él.

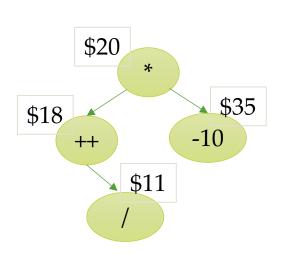


Pendientes:
Null consumir
\$11 izq
\$11 der
Null consumir
Null consumir
Null consumir
Null consumir
Null consumir
Null consumir

Por niveles con place olders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)



Null consumir \$11 izq \$11 der Null consumir Null consumir Null consumir

Pendientes:

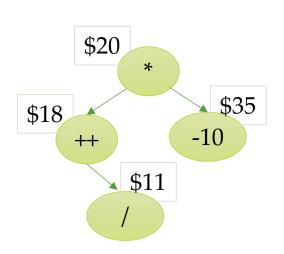
Null consumir Null consumir

Por niveles con placeho ders:

* ++ -10 ? / ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Como es "dummy" no lo pongo en el árbol. Igual, pido pendiente para él.

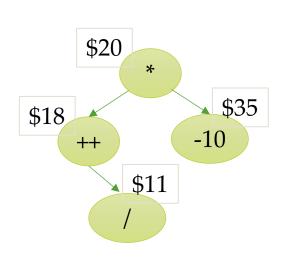


Pendientes:
\$11 izq
\$11 der
Null consumir

Por niveles con placeho ders:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)



Pendientes:

\$11 izq \$11 der Null consumir Null consumir Null consumir Null consumir Null consumir

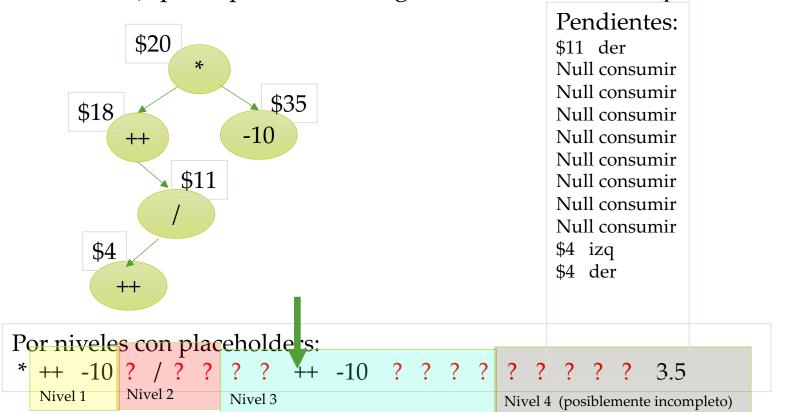
Null consumir Null consumir

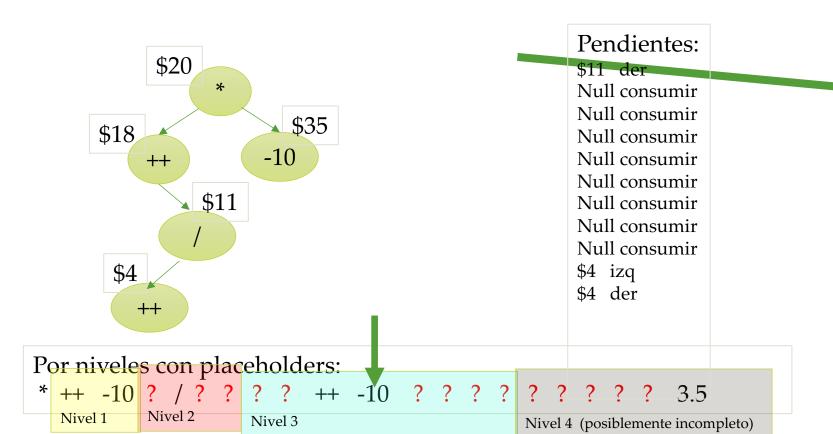
Por niveles con placeholde :s:

* ++ -10 ? / ? ? ? ++ -10 ? ? ? ? ? ? ? ? 3.5

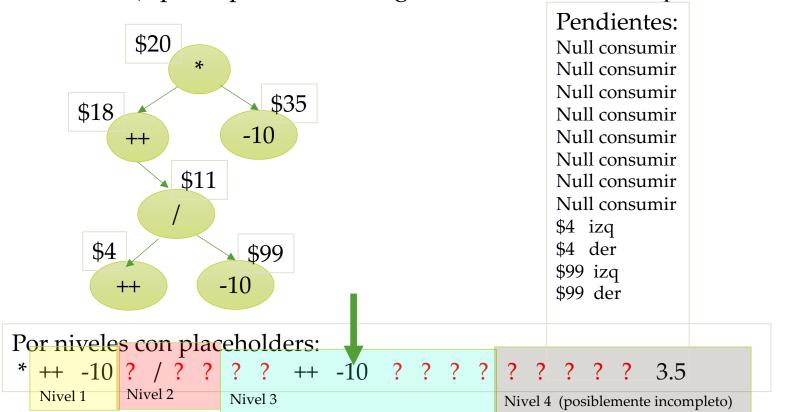
Nivel 1 Nivel 2 Nivel 3 Nivel 4 (posiblemente incompleto)

¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Coloco dato. Como no sé si \$4 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los procese.

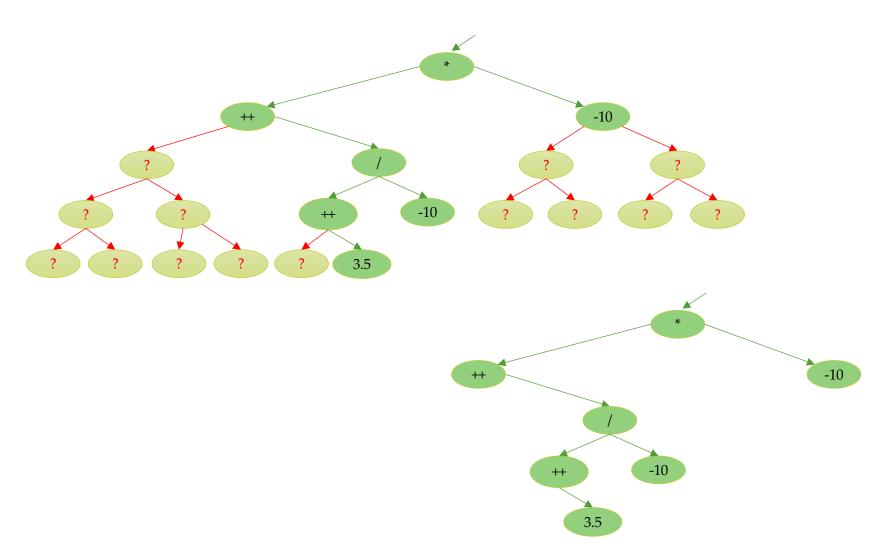




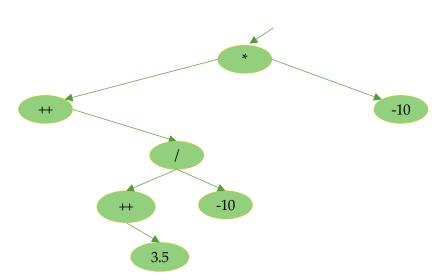
¿Cómo armaríamos el árbol si la expresión vienen por niveles? Coloco dato. Como no sé si \$99 tendrá cero, uno o dos hijos (depende del token), pido que cuando llegue el momento se los procese.



• Etc etc etc



Este era el árbol:



TP 5B - Ejer 1

Bajar de Campus BinaryTree junto con los .txt en un Proyecto

Probarlo con archivos (en carpeta resources)

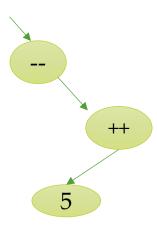
Datos0_1

Datos0_2

Datos0_3



Caso de Uso



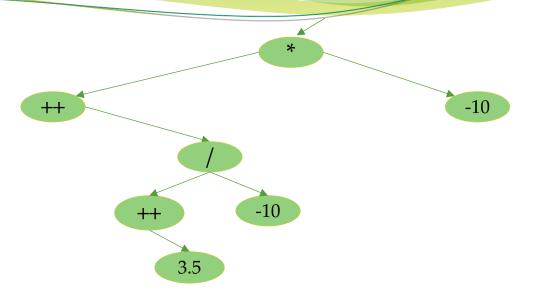
BinaryTree rta = new BinaryTree("data0_1");

Ej: ?

BinaryTree rta = new BinaryTree("data0_2");

rta.preorder(); //null

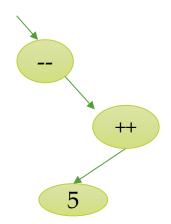




BinaryTree rta = **new BinaryTree("data0_3")**;

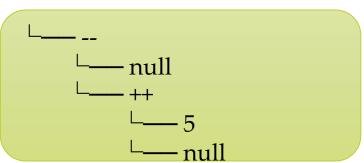
Agregar la impresion printHierarchy()





BinaryTree rta = new BinaryTree("data0_1");

rta.printHierarchy();

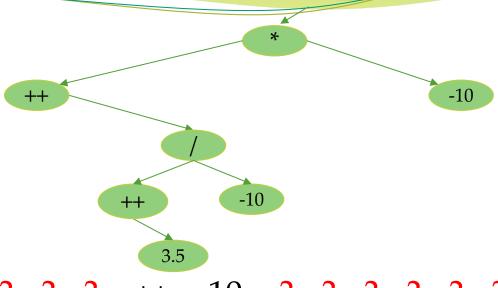


Ej: ?

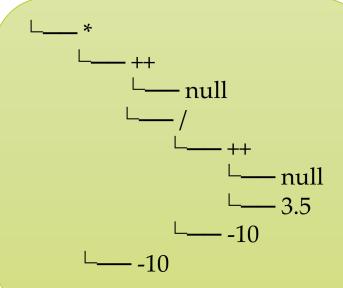
BinaryTree rta = new BinaryTree("data0_2");

rta.printHierarchy(); //null

L—null



BinaryTree rta = new BinaryTree("data0_3");
rta.printHierarchy();



El comportamiento debe ser el mismo anterior.

Con debugger verificar que el métodos se ejecuta lazy

Cambiar la implementación de BinaryTree para que no reciba un enum como parámetro, sino un método que se evaluará lazy (cuando llegue el momento de saber si el nodo se debe generar como null o no)



El comportamiento debe ser el mismo anterior.

Con debugger verificar que el métodos se ejecuta lazy

Testearlo con data_empty data0_1 data_1



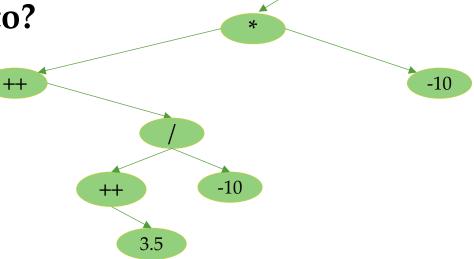
Definición

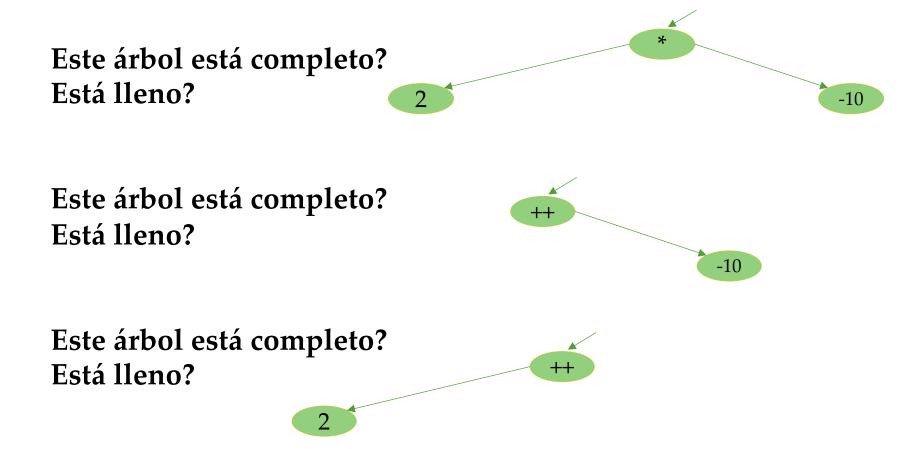
Un árbol binario es completo (complete) si todos los niveles, excepto posiblemente el último, tiene todos los nodos posibles y el último nivel tiene los nodos lo más a la izquierda posible.

Definición

Un árbol binario está lleno (full) si todos los niveles, tiene todos los nodos posibles.

Este árbol está completo? Está lleno?





La estrategia de serializar a disco generó un árbol de qué tipo respecto al concepto de completitud/lleno?

Agregar el método toFile("filename")

Que toma un árbol y lo almacena en un archivo con la estrategia anterior.

Probarlo leyendo el árbol desde data1 y generar un archivo. Verificar que las salidas son las mismas excepto quizas espacios en blanco.

Como lo podemos verificar?

Escribir el método boolean equals BinaryTree(BinaryTree other)

que detecte equivalencia.

Usarlo para ver si el save() estaba OK.



BinaryTree

Altura (definición)

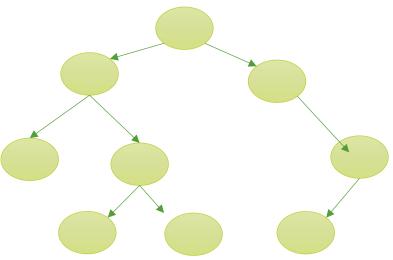
Longitud (cantidad de ejes) del camino más largo desde la raíz hacia las hojas.

Aclaración: un nodo formado solo por una raíz tiene altura 0.

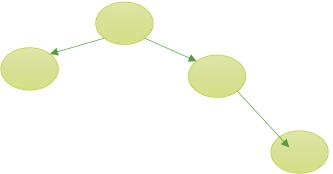
BinaryTree

¿Cuál es la altura de este árbol?

Rta 3



¿Cuál es la altura de este árbol? Rta 2



¿Cuál es la altura de un árbol vacío? Poner -1

Escribir el método int getHeight()



Escribir la clase ParametrizedBinaryTree

Que parametrize el tipo de dato de cada Nodo (String, Integer, o tipo opaco)

