

# Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia  
Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

## Codificação de Sinais Multimédia

2º Semestre de 2024/2025

Este trabalho explora os conceitos de compressão de dados sem perdas baseados na teoria de informação. Deve ter em consideração que as funções realizadas devem conter uma descrição e recomenda-se o uso de células "Markdown" para o efeito. Os resultados obtidos devem estar claramente apresentados recomendando-se o uso de gráficos ou tabelas para o efeito.

1. Elabore uma função (`gen_huff_table`) que gere uma tabela com o código binário para cada símbolo de um dado conjunto, usando o método de Huffman. Esta função deve ter como parâmetros de entrada um conjunto de símbolos e as suas probabilidades (ou em alternativa pode usar o número de ocorrências de cada símbolo, dado pelo seu histograma). Também pode em alternativa gerar não uma tabela mas outra estrutura de dados com os códigos pretendidos (ex: dicionário).
2. Elabore uma função (`encode_huff`) que dada uma mensagem (sequência de símbolos) e a tabela do ponto anterior, retorne uma sequência de bits com a mensagem codificada.
3. Elabore uma função (`decode_huff`) que dada uma sequência de bits (mensagem codificada) e a tabela do ponto 1, retorne uma sequência de símbolos (mensagem decodificada). Garanta que a mensagem retornada por esta função é igual à mensagem que é dada como parâmetro de entrada da função `encode_huff`.
4. Elabore uma função (`encode_table`) que dada a tabela de Huffman do ponto 1, retorna uma sequência de bits correspondente à tabela codificada. Acrescente esta sequência binária à obtida no ponto 2.
5. Elabore uma função (`write2file`) que dada uma sequência de bits (mensagem codificada) e o nome do ficheiro, escreva a sequência de bits para o ficheiro.
6. Elabore uma função (`read_file`) que dado o nome do ficheiro, leia uma sequência de bits (tabela codificada e mensagem codificada) contida no ficheiro e que decodifique a tabela, retorne a tabela decodificada bem como a sequência binária correspondente à mensagem codificada.
7. Teste as funções elaboradas usando para o efeito os seguintes ficheiros com diferentes tipos de média. Adicionalmente, pode usar mais outros ficheiros à sua escolha que achar pertinentes.

IMAGEM: Use as imagens `LenaColor.tif` e `LenaGray.tif`.

TEXTO: Use os ficheiros `DecUniversalDH.pdf` e `DecUniversalDH.txt`.

AÚDIO: Use os ficheiros `HenryMancini-PinkPanther30s.mp3` e `HenryMancini-PinkPanther.mid`.

- a) Gere o código usando a função realizada no ponto 1. Meça o tempo que demora a função.
- b) Meça a entropia e o número médio de bits por símbolo. Calcule a eficiência.
- c) Faça a codificação da mensagem contida no ficheiro (usando a função realizada no ponto 2). Meça o tempo que a função demora a fazer a codificação.
- d) Grave um ficheiro com a mensagem codificada, usando as funções realizadas nos pontos 4 e 5. Veja o tamanho do ficheiro.

- e) Leia do ficheiro o conjunto de bits, usando a função realizada no ponto 6.
- f) Faça a decodificação da mensagem (usando a função realizada no ponto 3.) Meça o tempo que a função demora a fazer a decodificação.
- g) Compare a mensagem decodificada com a original e verifique que são iguais (erro nulo).

Listing 1: Exemplo para o ficheiro com imagem

```
from time import time
from os import path
import numpy as np
import cv2
import matplotlib.pyplot as plt

# Ler um dos ficheiros
x = np.fromfile("LenaGray.tif", dtype="uint8")

# Calcular o histograma
h, bins, patches = plt.hist(x, 256, [0, 256])

# Gerar o código de Huffman
to = time()
tabela_codigo = gen_huff_table(np.arange(0, 256), h)
t1 = time()
print "time:", t1-to

# Codificar a mensagem
seq_bit0 = encode_huff(x, tabela_codigo)

# Codificar a tabela
seq_bit1 = encode_table(tabela_codigo)

# Concatenar sequencia de bits da tabela e da mensagem
...

# escrever ficheiro
write2file(..., filename)
t2 = time()
print "time:", t2-t1

# Ler ficheiro e decodificar a tabela
tabela_codigo, seq_bit1 = read_file(filename)

# decodificar a mensagem
yi = decode_huff(seq_bit1, tabela_codigo)
t3 = time()
print "time:", t3-t2

size_ini = path.getsize("filename_original_image")
size_end = path.getsize("filename_compressed")
print "taxa:", 1.* size_ini / size_end
```