## 讲堂 □ 深入剖析Kubernetes □ 文章详情

# 11 | 从0到1: 搭建一个完整的Kubernetes集群

2018-09-17 张磊



11 | 从0到1:搭建一个完整的Kubernetes集群

朗读人:张磊 17'20" | 7.95M

你好,我是张磊。今天我和你分享的主题是:从0到1搭建一个完整的Kubernetes集群。

在上一篇文章中,我介绍了 kubeadm 这个 Kubernetes 半官方管理工具的工作原理。既然 kubeadm 的初衷是让 Kubernetes 集群的部署不再让人头疼,那么这篇文章,我们就来使用它部署 一个完整的 Kubernetes 集群吧。

备注:这里所说的"完整",指的是这个集群具备 Kubernetes 项目在 GitHub 上已经发布的所有功能,并能够模拟生产环境的所有使用需求。但并不代表这个集群是生产级别可用的:类似于高可用、授权、多租户、灾难备份等生产级别集群的功能暂时不在本篇文章的讨论范围。目前,kubeadm 的高可用部署已经有了第一个发布。但是,这个特性还没有 GA(生产可用),所以包括了大量的手动工作,跟我们所预期的一键部署还有一定距离。GA 的日期预计是 2018 年底到 2019 年初。届时,如果有机会我会再和你分享这部分内容。

这次部署,我不会依赖于任何公有云或私有云的能力,而是完全在 Bare-metal 环境中完成。这样的部署经验会更有普适性。而在后续的讲解中,如非特殊强调,我也都会以本次搭建的这个集群为

基础。

# 准备工作

首先,准备机器。最直接的办法,自然是到公有云上申请几个虚拟机。当然,如果条件允许的话, 拿几台本地的物理服务器来组集群是最好不过了。这些机器只要满足如下几个条件即可:

- 1. 满足安装 Docker 项目所需的要求,比如 64 位的 Linux 操作系统、3.10 及以上的内核版本;
- 2. x86 或者 ARM 架构均可;
- 3. 机器之间网络互通,这是将来容器之间网络互通的前提;
- 4. 有外网访问权限,因为需要拉取镜像;
- 5. 能够访问到gcr.io、quay.io这两个 docker registry, 因为有小部分镜像需要在这里拉取;
- 6. 单机可用资源建议 2 核 CPU、8 GB 内存或以上,再小的话问题也不大,但是能调度的 Pod 数量就比较有限了;
- 7. 30 GB 或以上的可用磁盘空间,这主要是留给 Docker 镜像和日志文件用的。

在本次部署中,我准备的机器配置如下:

- 1. 2 核 CPU、 7.5 GB 内存;
- 2. 30 GB 磁盘;
- 3. Ubuntu 16.04;
- 4. 内网互通;
- 5. 外网访问权限不受限制;

备注:在开始部署前,我推荐你先花几分钟时间,回忆一下 Kubernetes 的架构。

然后,我再和你介绍一下今天实践的目标:

- 1. 在所有节点上安装 Docker 和 kubeadm;
- 2. 部署 Kubernetes Master;
- 3. 部署容器网络插件;
- 4. 部署 Kubernetes Worker;

- 5. 部署 Dashboard 可视化插件;
- 6. 部署容器存储插件。

好了,现在,就来开始这次集群部署之旅吧!

# 安装 kubeadm 和 Docker

我在上一篇文章《 Kubernetes 一键部署利器: kubeadm》中,已经介绍过 kubeadm 的基础用法,它的一键安装非常方便,我们只需要添加 kubeadm 的源,然后直接使用 apt-get 安装即可,具体流程如下所示:

备注:为了方便讲解,我后续都直接会在 root 用户下进行操作

```
$ curl -s https://packages.cloud.google.com/apt/doc/apt-key.gpg | apt-key add -
$ cat <<EOF > /etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
deb http://apt.kubernetes.io/ kubernetes-xenial main
EOF
$ apt-get update
$ apt-get install -y docker.io kubeadm
```

在上述安装 kubeadm 的过程中, kubeadm 和 kubelet、kubectl、kubernetes-cni 这几个二进制文件都会被自动安装好。

另外,这里我直接使用 Ubuntu 的 docker.io 的安装源,原因是 Docker 公司每次发布的最新的 Docker CE(社区版)产品往往还没有经过 Kubernetes 项目的验证,可能会有兼容性方面的问题。

# 部署 Kubernetes 的 Master 节点

在上一篇文章中,我已经介绍过 kubeadm 可以一键部署 Master 节点。不过,在本篇文章中既然要部署一个"完整"的 Kubernetes 集群,那我们不妨稍微提高一下难度:通过配置文件来开启一些实验性功能。

所以,这里我编写了一个给 kubeadm 用的 YAML 文件(名叫: kubeadm.yaml):

```
apiVersion: kubeadm.k8s.io/v1alpha1
kind: MasterConfiguration
controllerManagerExtraArgs:
  horizontal-pod-autoscaler-use-rest-clients: "true"
```

```
horizontal-pod-autoscaler-sync-period: "10s"

node-monitor-grace-period: "10s"

apiServerExtraArgs:

runtime-config: "api/all=true"

kubernetesVersion: "stable-1.11"
```

# 这个配置中, 我给 kube-controller-manager 设置了:

```
horizontal-pod-autoscaler-use-rest-clients: "true"
```

这意味着,将来部署的 kube-controller-manager 能够使用自定义资源 ( Custom Metrics ) 进行自动水平扩展。这是我后面文章中会重点介绍的一个内容。

其中, "stable-1.11" 就是 kubeadm 帮我们部署的 Kubernetes 版本号,即: Kubernetes release 1.11 最新的稳定版,在我的环境下,它是 v1.11.1。你也可以直接指定这个版本,比如:kubernetesVersion: "v1.11.1"

# 然后,我们只需要执行一句指令:

```
$ kubeadm init --config kubeadm.yaml
```

就可以完成 Kubernetes Master 的部署了,这个过程只需要几分钟。部署完成后,kubeadm 会生成一行指令:

```
kubeadm join 10.168.0.2:6443 --token 00bwbx.uvnaa2ewjflwu1ry --discovery-token-ca-cert-hash sha25

◆
```

这个 kubeadm join 命令,就是用来给这个 Master 节点添加更多工作节点(Worker)的命令。我们在后面部署 Worker 节点的时候马上会用到它,所以找一个地方把这条命令记录下来。

此外, kubeadm 还会提示我们第一次使用 Kubernetes 集群所需要的配置命令:

```
mkdir -p $HOME/.kube
sudo cp -i /etc/kubernetes/admin.conf $HOME/.kube/config
sudo chown $(id -u):$(id -g) $HOME/.kube/config
```

而需要这些配置命令的原因是:Kubernetes 集群默认需要加密方式访问。所以,这几条命令,就是将刚刚部署生成的 Kubernetes 集群的安全配置文件,保存到当前用户的.kube 目录下,kubectl 默认会使用这个目录下的授权信息访问 Kubernetes 集群。

如果不这么做的话,我们每次都需要通过 export KUBECONFIG 环境变量告诉 kubectl 这个安全配置文件的位置。

现在,我们就可以使用 kubectl get 命令来查看当前唯一一个节点的状态了:

```
$ kubectl get nodes

NAME STATUS ROLES AGE VERSION

master NotReady master 1d v1.11.1
```

可以看到,这个 get 指令输出的结果里, Master 节点的状态是 NotReady, 这是为什么呢?

在调试 Kubernetes 集群时,最重要的手段就是用 kubectl describe 来查看这个节点(Node)对象的详细信息、状态和事件(Event),我们来试一下:

```
$ kubectl describe node master
...
Conditions:
...
Ready False ... KubeletNotReady runtime network not ready: NetworkReady=false reason:NetworkPl
```

通过 kubectl describe 指令的输出,我们可以看到 NodeNotReady 的原因在于,我们尚未部署任何网络插件。

另外,我们还可以通过 kubectl 检查这个节点上各个系统 Pod 的状态,其中,kube-system 是 Kubernetes 项目预留的系统 Pod 的工作空间(Namepsace,注意它并不是 Linux Namespace,它只是 Kubernetes 划分不同工作空间的单位):

```
etcd-master 1/1 Running 0 2s

kube-apiserver-master 1/1 Running 0 1s

kube-controller-manager-master 0/1 Pending 0 1s

kube-proxy-xbd47 1/1 NodeLost 0 1h

kube-scheduler-master 1/1 Running 0 1s
```

可以看到, CoreDNS、kube-controller-manager等依赖于网络的 Pod 都处于 Pending 状态,即调度失败。这当然是符合预期的:因为这个 Master 节点的网络尚未就绪。

# 部署网络插件

在 Kubernetes 项目"一切皆容器"的设计理念指导下,部署网络插件非常简单,只需要执行一句 kubectl apply 指令,以 Weave 为例:

```
$ kubectl apply -f https://git.io/weave-kube-1.6
```

# 部署完成后,我们可以通过 kubectl get 重新检查 Pod 的状态:

<pre>\$ kubectl get pods -n kube-system</pre>							
NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE			
coredns-78fcdf6894-j9s52	1/1	Running	0	1d			
coredns-78fcdf6894-jm4wf	1/1	Running	0	1d			
etcd-master	1/1	Running	0	9s			
kube-apiserver-master	1/1	Running	0	9s			
kube-controller-manager-master	1/1	Running	0	9s			
kube-proxy-xbd47	1/1	Running	0	1d			
kube-scheduler-master	1/1	Running	0	9s			
weave-net-cmk27	2/2	Running	0	19s			

可以看到,所有的系统 Pod 都成功启动了,而刚刚部署的 Weave 网络插件则在 kube-system 下面新建了一个名叫 weave-net-cmk27 的 Pod,一般来说,这些 Pod 就是容器网络插件在每个节点上的控制组件。

Kubernetes 支持容器网络插件,使用的是一个名叫 CNI 的通用接口,它也是当前容器网络的事实标准,市面上的所有容器网络开源项目都可以通过 CNI 接入 Kubernetes,比如 Flannel、Calico、Canal、Romana 等等,它们的部署方式也都是类似的"一键部署"。关于这些开源项目的实现细节和差异,我会在后续的网络部分详细介绍。

至此, Kubernetes 的 Master 节点就部署完成了。如果你只需要一个单节点的 Kubernetes, 现在你就可以使用了。不过,在默认情况下, Kubernetes 的 Master 节点是不能运行用户 Pod 的,所以还需要额外做一个小操作。在本篇的最后部分,我会介绍到它。

# 部署 Kubernetes 的 Worker 节点

Kubernetes 的 Worker 节点跟 Master 节点几乎是相同的,它们运行着的都是一个 kubelet 组件。唯一的区别在于,在 kubeadm init 的过程中,kubelet 启动后,Master 节点上还会自动运行 kube-apiserver、kube-scheduler、kube-controller-manger 这三个系统 Pod。

所以,相比之下,部署 Worker 节点反而是最简单的,只需要两步即可完成。

第一步,在所有 Worker 节点上执行"安装 kubeadm 和 Docker"一节的所有步骤。

第二步, 执行部署 Master 节点时生成的 kubeadm join 指令:

\$ kubeadm join 10.168.0.2:6443 --token 00bwbx.uvnaa2ewjflwu1ry --discovery-token-ca-cert-hash sha

# 通过 Taint/Toleration 调整 Master 执行 Pod 的策略

我在前面提到过,默认情况下 Master 节点是不允许运行用户 Pod 的。而 Kubernetes 做到这一点,依靠的是 Kubernetes 的 Taint/Toleration 机制。

它的原理非常简单:一旦某个节点被加上了一个 Taint,即被"打上了污点",那么所有 Pod 就都不能在这个节点上运行,因为 Kubernetes 的 Pod 都有"洁癖"。

除非,有个别的 Pod 声明自己能"容忍"这个"污点",即声明了 Toleration,它才可以在这个节点上运行。

其中,为节点打上"污点"(Taint)的命令是:

\$ kubectl taint nodes node1 foo=bar:NoSchedule

这时,该 node1 节点上就会增加一个键值对格式的 Taint , 即:foo=bar:NoSchedule。其中值里面的 NoSchedule,意味着这个 Taint 只会在调度新 Pod 时产生作用,而不会影响已经在 node1上运行的 Pod , 哪怕它们没有 Toleration。

那么 Pod 又如何声明 Toleration 呢?

我们只要在 Pod 的.yaml 文件中的 spec 部分,加入 tolerations 字段即可:

```
apiVersion: v1
kind: Pod
...
spec:
  tolerations:
  - key: "foo"
    operator: "Equal"
    value: "bar"
    effect: "NoSchedule"
```

这个 Toleration 的含义是,这个 Pod 能"容忍"所有键值对为 foo=bar 的 Taint (operator: "Equal", "等于"操作)。

现在回到我们已经搭建的集群上来。这时,如果你通过 kubectl describe 检查一下 Master 节点的 Taint 字段,就会有所发现了:

```
$ kubectl describe node master

Name: master

Roles: master

Taints: node-role.kubernetes.io/master:NoSchedule
```

可以看到, Master 节点默认被加上了node-role.kubernetes.io/master:NoSchedule这样一个"污点",其中"键"是node-role.kubernetes.io/master,而没有提供"值"。

此时,你就需要像下面这样用"Exists"操作符(operator: "Exists","存在"即可)来说明,该 Pod 能够容忍所有以 foo 为键的 Taint,才能让这个 Pod 运行在该 Master 节点上:

```
apiVersion: v1
kind: Pod
...
spec:
  tolerations:
  - key: "foo"
    operator: "Exists"
  effect: "NoSchedule"
```

当然,如果你就是想要一个单节点的 Kubernetes,删除这个 Taint 才是正确的选择:

```
$ kubectl taint nodes --all node-role.kubernetes.io/master-
```

如上所示,我们在"node-role.kubernetes.io/master"这个键后面加上了一个短横线"-",这个格式就意味着移除所有以"node-role.kubernetes.io/master"为键的Taint。

到了这一步,一个基本完整的 Kubernetes 集群就部署完毕了。是不是很简单呢?

有了 kubeadm 这样的原生管理工具, Kubernetes 的部署已经被大大简化。更重要的是, 像证书、授权、各个组件的配置等部署中最麻烦的操作, kubeadm 都已经帮你完成了。

接下来,我们再在这个 Kubernetes 集群上安装一些其他的辅助插件,比如 Dashboard 和存储插件。

# 部署 Dashboard 可视化插件

在 Kubernetes 社区中,有一个很受欢迎的 Dashboard 项目,它可以给用户提供一个可视化的 Web 界面来查看当前集群的各种信息。毫不意外,它的部署也相当简单:

```
$ kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/dashboard/master/src/deploy/recom
```

部署完成之后,我们就可以查看 Dashboard 对应的 Pod 的状态了:

```
$ kubectl get pods -n kube-system
kubernetes-dashboard-6948bdb78-f67xk 1/1 Running 0 1m
```

需要注意的是,由于 Dashboard 是一个 Web Server,很多人经常会在自己的公有云上无意地暴露 Dashboard 的端口,从而造成安全隐患。所以,1.7 版本之后的 Dashboard 项目部署完成后,默认只能通过 Proxy 的方式在本地访问。具体的操作,你可以查看 Dashboard 项目的官方文档。

而如果你想从集群外访问这个 Dashboard 的话,就需要用到 Ingress,我会在后面的文章中专门介绍这部分内容。

# 部署容器存储插件

接下来,让我们完成这个 Kubernetes 集群的最后一块拼图:容器持久化存储。

我在前面介绍容器原理时已经提到过,很多时候我们需要用数据卷(Volume)把外面宿主机上的目录或者文件挂载进容器的 Mount Namespace 中,从而达到容器和宿主机共享这些目录或者文件的目的。容器里的应用,也就可以在这些数据卷中新建和写入文件。

可是,如果你在某一台机器上启动的一个容器,显然无法看到其他机器上的容器在它们的数据卷里写入的文件。这是容器最典型的特征之一:无状态。

而容器的持久化存储,就是用来保存容器存储状态的重要手段:存储插件会在容器里挂载一个基于 网络或者其他机制的远程数据卷,使得在容器里创建的文件,实际上是保存在远程存储服务器上,或者以分布式的方式保存在多个节点上,而与当前宿主机没有任何绑定关系。这样,无论你在其他 哪个宿主机上启动新的容器,都可以请求挂载指定的持久化存储卷,从而访问到数据卷里保存的内容。这就是"持久化"的含义。

由于 Kubernetes 本身的松耦合设计,绝大多数存储项目,比如 Ceph、GlusterFS、NFS 等,都可以为 Kubernetes 提供持久化存储能力。在这次的部署实战中,我会选择部署一个很重要的 Kubernetes 存储插件项目:Rook。

Rook 项目是一个基于 Ceph 的 Kubernetes 存储插件(它后期也在加入对更多存储实现的支持)。不过,不同于对 Ceph 的简单封装,Rook 在自己的实现中加入了水平扩展、迁移、灾难备份、监控等大量的企业级功能,使得这个项目变成了一个完整的、生产级别可用的容器存储插件。

得益于容器化技术,用两条指令,Rook 就可以把复杂的 Ceph 存储后端部署起来:

- \$ kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/rook/rook/master/cluster/examples/kubernetes
- \$ kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/rook/rook/master/cluster/examples/kubernetes

在部署完成后,你就可以看到 Rook 项目会将自己的 Pod 放置在由它自己管理的两个 Namespace 当中:

<pre>\$ kubectl get pods -n rook-ceph-system</pre>						
NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE		
rook-ceph-agent-7cv62	1/1	Running	0	15s		
rook-ceph-operator-78d498c68c-7fj72	1/1	Running	0	44s		
rook-discover-2ctcv	1/1	Running	0	15s		

RESTARTS

AGE

NAME

\$ kubectl get pods -n rook-ceph

RFADY

STATUS

这样,一个基于 Rook 持久化存储集群就以容器的方式运行起来了,而接下来在 Kubernetes 项目上创建的所有 Pod 就能够通过 Persistent Volume (PV)和 Persistent Volume Claim (PVC)的方式,在容器里挂载由 Ceph 提供的数据卷了。

而 Rook 项目,则会负责这些数据卷的生命周期管理、灾难备份等运维工作。关于这些容器持久化存储的知识,我会在后续章节中专门讲解。

这时候,你可能会有个疑问:为什么我要选择 Rook 项目呢?

其实,是因为这个项目很有前途。

如果你去研究一下 Rook 项目的实现,就会发现它巧妙地依赖了 Kubernetes 提供的编排能力,合理的使用了很多诸如 Operator、CRD 等重要的扩展特性(这些特性我都会在后面的文章中逐一讲解到)。这使得 Rook 项目,成为了目前社区中基于 Kubernetes API 构建的最完善也最成熟的容器存储插件。我相信,这样的发展路线,很快就会得到整个社区的推崇。

备注:其实,在很多时候,大家说的所谓"云原生",就是"Kubernetes 原生"的意思。而像 Rook、Istio 这样的项目,正是贯彻这个思路的典范。在我们后面讲解了声明式 API 之后,相信 你对这些项目的设计思想会有更深刻的体会。

# 总结

在本篇文章中,我们完全从 0 开始,在 Bare-metal 环境下使用 kubeadm 工具部署了一个完整的 Kubernetes 集群:这个集群有一个 Master 节点和多个 Worker 节点;使用 Weave 作为容器网络插件;使用 Rook 作为容器持久化存储插件;使用 Dashboard 插件提供了可视化的 Web 界面。

这个集群,也将会是我进行后续讲解所依赖的集群环境,并且在后面的讲解中,我还会给它安装更多的插件,添加更多的新能力。

另外,这个集群的部署过程并不像传说中那么繁琐,这主要得益于:

- 1. kubeadm 项目大大简化了部署 Kubernetes 的准备工作,尤其是配置文件、证书、二进制文件的准备和制作,以及集群版本管理等操作,都被 kubeadm 接管了。
- 2. Kubernetes 本身 "一切皆容器"的设计思想,加上良好的可扩展机制,使得插件的部署非常简便。

上述思想,也是开发和使用 Kubernetes 的重要指导思想,即:基于 Kubernetes 开展工作时,你一定要优先考虑这两个问题:

- 1. 我的工作是不是可以容器化?
- 2. 我的工作是不是可以借助 Kubernetes API 和可扩展机制来完成?

而一旦这项工作能够基于 Kubernetes 实现容器化,就很有可能像上面的部署过程一样,大幅简化原本复杂的运维工作。对于时间宝贵的技术人员来说,这个变化的重要性是不言而喻的。

# 思考题

- 1. 你是否使用其他工具部署过 Kubernetes 项目?经历如何?
- 2. 你是否知道 Kubernetes 项目当前(v1.11)能够有效管理的集群规模是多少个节点?你在生产 环境中希望部署或者正在部署的集群规模又是多少个节点呢?

感谢你的收听,欢迎你给我留言。



版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

## 精选留言



bing 真的是写的最好的专栏 2018-09-17 □ 20



同心结

**2** 

你好,照着你的教程,我在执行kubeadm init --config kubeadm.yaml,提示:your configuration file uses an old API s pec: "kubeadm.k8s.io/v1alpha1". Please use kubeadm v1.1 1 instead and run 'kubeadm config migrate --old-config old.yaml --new-config new.yaml', which will write the new,

similar spec using a newer API version. 默认安装的kubeadm和kubelet版本是1.12 2018-09-20



LenX

□ 2

老师,怎么让 Master 高可用,能给几个方案的关键词吗?我想根据关键词课后自己先研究一下。2018-09-19



暮雨

□ 2

没有外网的环境,安装这个有没什么好的方法,在阿里云上开了 两台香港节点的主机

2018-09-17



Im书生

2

老师您好!专网,不能访问互联网的情况下,离线部署kuberne tes集群?有没有好的方法和建议?

2018-09-17



Jeremy

□ 1

#### 如果有人遇到:

[ERROR KubeletVersion]: the kubelet version is higher than the control plane version. This is not a supported version skew and may lead to a malfunctional cluster. Kubelet version: "1.12.0-rc.1" Control plane version: "1.11.3" 这个错误,使用:

apt-get install kubelet=1.11.3-00 就可以了,发出来希望对人有用。

2018-09-20



John

□ 1

不翻墙 有办法装 kubeadm 吗?

2018-09-18

作者回复

可以离线下好

2018-09-19



包治结巴

□ 1

张老师,请教一个问题,master部署完成后生成指令,比如"kubeadm join 172.19.0.7:6443 --token xw4d6t.1dmpctojkc g9yqlf --discovery-token-ca-cert-hash sha256:45168e55a d19ac6126728e86c0a4c46e98c7df5d0312aec3fdd8d437dc 24a3b9",假如当时没有记下来,有什么命令可以再次让mast er生成这个指令吗?

2018-09-18

作者回复

可以用kubeadm查看token

2018-09-18



刘欣洲

**1** 

Rook 能够直接支持Google 的 GCP的persistent disk 吗?该如何实现呢?

2018-09-18

#### 作者回复

都有gcp了还搞rook干啥,这些cloud都已经给kubernetes做了存储支持了

2018-09-18



柳旭

ubuntu 换成这个源

deb http://mirrors.ustc.edu.cn/kubernetes/apt kubernetes -xenial main

2018-09-17



#### 巩夫建

□ 1

 $\Box$  1

二进制部署,目前是1.11.3版本。测试环境大约50台。遇到问题是calico与ipvs知识点不足。

部署趟了不少坑都过来了,感觉kubernetes不管理网络开放cni 这种,提升不少门槛。此外由于文件系统的问题,之前说work 节点不能用pod部署,不知道现在解决了吗?

2018-09-17

#### 作者回复

还不行,而且也没人太愿意试

2018-09-17



广兴

□ 1

还有个问题,现在rook ceph版本还是beta,不能用于生产环境吧?

2018-09-17

#### 作者回复

对,这个也没有GA,但是也很快了。

2018-09-17



Xiye

 $\Box$  1

- 1. 使用过Minikube在自己本机装过K8S,步骤很简单。这个应该比较适合开发使用,不用花太多时间在部署上,但是因为是SingleNode,肯定是不能用于生产。
- 2. 网上查了官方,支持最多5000节点规模的集群。目前我们项目用得3个Master,3个Work Node。

2018-09-17



#### 虎虎

□ 1

我们用bosh部署的CFCR,配置文件写好之后,也能做到一键部署。

## 我有几个问题

1. 用rook部署ceph cluster,数据的路径只能选择在node上的dataDirHostPath吗?如果我想有几台专用的storage server,组成cluster应该怎么做?我能想到的是把这几台server加入k8scluster,然后用label/node affinity把ceph pod调度到这几个

## 专用节点?

2. 我看到NFS cluster的 exports.persistentVolumeClaim 参数可以是any pvc allowed。但是我看了一下nfs的controller是创建了一个sts。如果使用的pvc是不支持readwritemany,比如host path 或者我正在用的vsphere storage。那么sts的replica设置成大于1的话,可能会创建不成功吧,除非pod都调度到同一个node上。

2018-09-17

#### 作者回复

1.对 2.存储的时候讲

2018-09-17



#### Vincen

□ 1

为什么前一篇文章说kubeadm不能用于生产环境? 如果将etcd 集群单独部署呢?

2018-09-17

#### 作者回复

跟etcd没关系, master也高可用啊

2018-09-17



### 岁月~静好

□ 1

一定要操作试试,要不翻篇就忘了,鱼的记忆。 2018-09-17



## 心情不错

□ 1

以后是不是开发负责部署单个docker ,运维负责宏观kubernet es?

2018-09-17

#### 作者回复

开发负责docker和一部分yaml文件,下一篇会讲一个流程 2018-09-17



## leo

请问张磊老师,我只部署了单节点master,是不是不能部署rook?我运行了kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/rook/rook/master/cluster/examples/kubernetes/ceph/operator.yaml

之后没报错,但是rook-ceph-operator-xxx的status一直是pending,看日志无任何信息。

部署就卡在这步了,求帮助,谢谢! 2018-09-22



## 在路上

老师,部署worker节点,和master是不在同一台机器吗?同一台不行吗?用自己的笔记本,集群master是部署在virtualbox的ubuntu上的,那这些worker要怎么弄呢?

2018-09-22

#### 作者回复

那只能单节点

2018-09-23



 $\square$  0



你好,我按照你的教程只用一个单节点是没有问题的。但是加入 node节点之后,创建deployment, pod状态显示Successfully assigned default/myweb1-6cb867d96-mntzs to node1,

然后node1一直没反应,最后会超时报错

2018-09-22

作者回复

节点沟通有问题?

2018-09-22



Gao

为什么不解释一些常见的问题呢?第一次部哪有那么顺啊 2018-09-22

#### 作者回复

kubeadm存在的意义就是要让你第一次部署就这么顺,要不然 这个项目就太失败了。至于GFW的问题,肯定要自己想办法解 决。

2018-09-22



# ninvfeng

□ 0

## 开了代理提示这个:

→ kubeadm kubeadm init --config kubeadm.yaml 10921 08:41:04.409154 1333 feature\_gate.go:230] feature gates: &{map[]}

[init] using Kubernetes version: v1.11.3

[preflight] running pre-flight checks

[WARNING HTTPProxy]: Connection to "https://10.0.2.15" uses proxy "http://192.168.33.11:1080". If that is not intended, adjust your proxy settings

[WARNING HTTPProxyCIDR]: connection to "10.96.0.0/12" uses proxy "http://192.168.33.1:1080". This may lead to m alfunctional cluster setup. Make sure that Pod and Service s IP ranges specified correctly as exceptions in proxy configuration

10921 08:41:04.435667 1333 kernel\_validator.go:81] Valida ting kernel version

10921 08:41:04.435709 1333 kernel\_validator.go:96] Valida ting kernel config

[WARNING SystemVerification]: docker version is greater t han the most recently validated version. Docker version: 1 8.06.1-ce. Max validated version: 17.03

[preflight] Some fatal errors occurred:

[ERROR Swap]: running with swap on is not supported. Ple ase disable swap

[preflight] If you know what you are doing, you can make a check non-fatal with `--ignore-preflight-errors=...`

#### 没开代理提示:

→ kubeadm kubeadm init --config kubeadm.yaml unable to get URL "https://dl.k8s.io/release/stable-1.11.tx t": Get https://storage.googleapis.com/kubernetes-releas e/release/stable-1.11.txt: dial tcp 172.217.31.240:443: i/o ti meout

2018-09-21



陈华 □ 0

Flannel、Calico、Canal、Romana请问老师这些和 Istio (htt p://www.infoq.com/cn/news/2017/05/istio

)是一个类型的东西吗,

2018-09-21

作者回复

不是。

2018-09-21



we 0

老师 生产环境的部署方法。能讲一讲吗?或者推荐一下相关文档啊。

2018-09-21

作者回复

搜kubeadm high available ,就是第一版高可用部署的文档,不过还没有GA

2018-09-21



Hurt 0

老师 我一直想问 这个集群 是在一台服务器上吗 还是多台啊 2018-09-21

作者回复

你执行了多少个kubeadm join , 就有多少个工作节点 2018-09-21



#### 每日都想上班

可否把master安装在比如说电信云,把node节点部署在华为云上,当然他们内部私有地址是通的 2018-09-20

Bain 0

你好,我现在遇到一个问题。部署集群的时候用的是内网IP,但是我想用公网IP访问搭好的集群里的built in services,比如he apster,但是kubectl cluster-info之后发现proxy都是的bind ip是内网IP,有没有办法改掉这个bind ip?

2018-09-20

作者回复

ingress

2018-09-20



Jeff.W

网络受限的话觉得可以参考一下这个,使用Ansible脚本安装K8 S集群,介绍组件交互原理,方便直接,不受国内网络环境影响 https://github.com/gjmzj/kubeasz。机器资源有限就弄个AllI nOne?或者单主多从?老师怎么看? 2018-09-20

## 作者回复

Ansible等工具适合部署大规模集群,做实验环境得不偿失,不建议分散精力。

2018-09-20



# blackpiglet

- 1. 目前主要使用 Kubeadm 部署环境, 试用时曾用过 Minikub e, 也曾经用过 Kubernetes 官方的 Ansible playbook 部署过, 想尝试 kubespray 和 TerraFrom。Minikube 我理解是用虚拟机作为单节点跑 k8s 集群, 具体的流程不了解, 总之没有梯子是搞不定的。Kubernetes Ansible playbook 是好长时间以前用的了, 感觉效果还不错, 至少比我自己写的 playbook 靠谱多了...
- 2. Kubernetes 集群的规模限制在官方文档里说的很清楚:

No more than 5000 nodes

No more than 150000 total pods

No more than 300000 total containers

No more than 100 pods per node

现在环境也就是五台物理机。

2018-09-20



Jeff.W

这一节的开始配图很好,预示着需要跨越障碍,除了公司代理还有Great Wall,阻碍了我前进的步伐。。。 2018-09-20



#### 在路上

□ 0

root@ubuntu-vitualbox:~# kubeadm init --config kubead m.yaml --ignore-preflight-errors 'Swap'

[init] using Kubernetes version: v1.11.3

[preflight] running pre-flight checks

[WARNING Swap]: running with swap on is not supported. Please disable swap

10919 22:29:26.503206 22490 kernel\_validator.go:81] Valid ating kernel version

10919 22:29:26.504039 22490 kernel\_validator.go:96] Valid ating kernel config

[preflight/images] Pulling images required for setting up a Kubernetes cluster

[preflight/images] This might take a minute or two, depending on the speed of your internet connection

[preflight/images] You can also perform this action in bef orehand using 'kubeadm config images pull'

[preflight] Some fatal errors occurred:

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/kube-a piserver-amd64:v1.11.3]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/kube-c ontroller-manager-amd64:v1.11.3]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/kube-s cheduler-amd64:v1.11.3]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/kube-p roxy-amd64:v1.11.3]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/pause: 3.1]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/etcd-a md64:3.2.18]: exit status 1

[ERROR ImagePull]: failed to pull image [k8s.gcr.io/coredn s:1.1.3]: exit status 1

[preflight] If you know what you are doing, you can make a check non-fatal with `--ignore-preflight-errors=...`

老师,这里报的错误,要怎么解决?为什么拉取不了k8s的镜像? 2018-09-19



Vincent 0

不能科学上网好像就部署不了啊,老师~~

2018-09-19

作者回复

那就科学一下.....

2018-09-19

1

Alery

请教一个问题,容器里挂在由Ceph提供的数据卷,那这个数据卷实际的数据存储再什么地方呢?

2018-09-19

作者回复

存储节点,也就是你部署了ceph的机器 2018-09-19



**Jingslunt** 

用过rancher2.0 算是企业方案最简便,的用到rke,跟rkt部署工具类似,不过更多的是使用二进制版的装,主要的问题是证书,不用ansible有没有好一点的部署方案?

2018-09-19



or0or1 0

为什么不搭建ingress?这个作为应用入口,也很重要吧? 2018-09-18

作者回复

因为ingress后面会专门讲

2018-09-18



Switch

□ 0

使用kubernetesVersion: "stable-1.11"报错"unable to get URL "https://dl.k8s.io/release/stable-1.11.1.txt": Get https://

storage.googleapis.com/kubernetes-release/release/stable-1.11.1.txt: dial tcp 172.217.161.144:443: i/o timeout",使用版本"v1.11.1"没问题,建议更改版本号

2018-09-18

#### 作者回复

## 这是gfw吧

2018-09-18

他说风雨中

老师您好,想问一下您kubernetes1.10是怎么支持cpuset,cpushare的,是在deployment的yaml文件里面吗?并且问一下k8s是回自动进行cpu管理还是手动去管理?由于网上材料很少,只能在这里问您,希望您能指点一下

2018-09-18

#### 作者回复

后面专门有一篇讲资源管理的

2018-09-18



jssfy

- 1. rook 目前只提供cepg支持?
- 2. 如果我集群中每台机器都已经挂载nfs , 那么nfs存储插件对我来说是否就没有必要了 ?
- 3. 目前的公有云是否有采用k8s方案?如果有,不同用户的pod如果调度到同一台物理机上,是否会有隔离问题,如之前一节有类似提到,还是有些隔离问题存在的?
- 4. 部署k8s到公有云或者私有云,会分别建议部署在虚拟机或者裸金属机上吗?

#### 多谢多谢!

2018-09-17

#### 作者回复

其他支持已经陆续添加了。有必要,因为要用PVC PV。隔离问题非常大。公有云上只能虚拟机。

2018-09-18



小鱼儿

老师,请问你的"-"是怎么读的?

2018-09-17

## 作者回复

dash

2018-09-18



余小坝

□ 0

常用ansible部署kubernetes集群,感觉也挺快的。

老师,请问如果master节点的网段是:192.168......,新的节点的网段是172.18......,那这个节点能否加入到master的集群中啊?要如何做呢

2018-09-17

#### 作者回复

多网卡能通就行,注意端口监听的是哪个网卡 2018-09-18



undifined

老师 像阿里云 AWS GCP 这些平台的一键部署是用什么实现的呢

2018-09-17

#### 作者回复

自己编写的运维脚本,相当复杂,必须专门团队维护 2018-09-17



风轨

最近一次部署成功kubernetes是:

- 1. VPN确保网络畅通;
- 2. 安装最新版docker;
- 3. 在设置页面勾上kubernetes功能;
- 4. 等待足够长的时间;

win10环境。

之前试了minikube, CoreOS都没有成功,看了今天的文章似乎知道我CoreOS部署方式为啥失败了,找时间再试试~2018-09-17



死后的天空

 $\Box$  0

老师最近遇到一个问题,由于我在集群中部署了不少数据库,当有大量的读写的时候宿主机的buff/cache上升很快,会几倍于应用占用的内存,遇到这类情况,该怎么处理呢,Kubernetes有没有类似的缓存释放机制。

2018-09-17

#### 作者回复

这个得手动运维了

2018-09-17



13042162180

centos上安装与Ubuntu上安装差别是不是挺大的

2018-09-17

作者回复

不会啊

2018-09-17



广兴

老师, pod挂载rook ceph存储之后, 要怎么查看挂载的内容呢 2018-09-17

作者回复

exec讲去

2018-09-17



huan

分享一下这篇实践的小插曲,我是使用DigitalOcean的机器做的,没有墙的问题。

在使用weave-net的时候,怎么都通不过,报错是 weave-net 的状态是 CrashLoopBackOff,看了container的log,也不懂啥意思,找了下k8s的troubleshoot页面的说明( https://kubernetes.io/docs/setup/independent/troubleshooting-kube

adm/#pods-in-runcontainererror-crashloopbackoff-or-error-state),说是版本问题,不知道怎么解决。

然后随便找了另一个实现 Romana, 替换weavenet

`kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/romana/romana/master/containerize/specs/romana-kubeadm.

yml`终于成功了,然后体验到了以前想都不敢想的Ceph,超赞 2018-09-17

作者回复

rook.io真的是个好东西

2018-09-17



广兴

老师您好 ,请教一下 ,springboot项目避暑在k8s中 项目的日 志要怎么处理呢 要使用pv吗

2018-09-17

作者回复

是的

2018-09-17



## pytimer

使用过ansible和纯二进制文件部署集群,证书之类的比较麻烦,而且添加节点我不方便。

现在Kubernetes集群官方最大节点是5000吧,我自己的环境的话就6个节点。

老师,想要问下,我现在使用kubeadm来部署生产环境的高可用可以吗?有什么风险吗?

另外,在使用kubeadm join添加节点的时候,token过期怎么处理?我现在都是设置ttl=0,但是感觉这种不太好2018-09-17

#### 作者回复

小规模生产环境没问题。需要执行kubeadm upgrade 2018-09-17



Jim

存储插件是在单独一台机器上安装吗?那两个命令是否也应该支持分布式?存储设备都隐藏了,如何指定呢?

网络插件应该只在Master上安装吧?

2018-09-17

作者回复

都是些yaml文件,命令行执行即可 2018-09-17



w 🐑

如果无法连接gcr.io可以从docker官方registry下载其他人已经制作好的镜像,然后tag成gcr.io。比如有一个mirrorgooglecontainers的仓库。

请问老师,持久化插件需要在worker节点也部署,还是只需要在master节点?

2018-09-17

作者回复

都是YAML文件,创建出来kubernetes会给你在各个节点上启动pod的,要么怎么能说一键部署呢……

2018-09-17



## Geek 700d17

 $\square$  0

目前生产二十多个节点,k8s能有效管理的节点还没注意到这个知识点。开始接触容器用的比较多的是rancher,使用rancher自己的编排工具cattle,用着还不错。确如老师所讲rancher确实把很多细节都封装了。

2018-09-17

作者回复

5000

2018-09-17