

Rapport d'organisation

PHASE 1 :

Au début, on avait prévu de se répartir le travail de manière équitable. On pensait que le plus simple serait de diviser les pages du site web en deux ou trois pour chaque membre de l'équipe. Comme ça, on aurait tous pu développer nos compétences en HTML et CSS, tout en travaillant de manière autonome sur nos parties.

Seulement, l'expérience des années précédentes nous a appris que la mise en commun de nos différents codes était toujours un casse-tête. Les jours qui précédaient la date limite, on se retrouvait inmanquablement avec des problèmes de compatibilité entre nos codes, ce qui entraînait une cascade de bugs à corriger en urgence. Du coup, pour ce semestre, on a décidé de changer de stratégie et d'adopter une approche plus collaborative.

On voulait travailler ensemble, en se réunissant régulièrement et en contribuant tous aux mêmes parties du projet. L'idée, c'était de travailler sur le même ordinateur, de mettre nos idées en commun et de construire un code unique et homogène, où chaque membre aurait son mot à dire. On voulait vraiment mettre l'accent sur la communication et l'entraide, plutôt que de se contenter d'une simple répartition des tâches qui nous aurait isolés les uns des autres. On pensait que cette façon de faire nous permettrait de mieux comprendre le travail des autres et de progresser ensemble. Malheureusement, cette organisation a aussi eu ses points faibles. En travaillant tous sur le même ordinateur, on a fini par négliger l'utilisation de GitHub, qui n'est pas seulement un outil pour communiquer, mais aussi un moyen essentiel de suivre l'avancement du projet, de garder des traces de nos modifications et de pouvoir revenir en arrière en cas de besoin.

Résultat, on a pris du retard sur les commits et on a un peu laissé de côté cet aspect important du projet. On s'est tellement concentré sur le travail en équipe qu'on en a oublié de documenter notre progression au fur et à mesure.

De plus, nous avons mis du temps avant de coder notre projet car nous étions trop obnubilés par la charte graphique et que cela nous a pris un moment avant de nous décider sur l'esthétisme de notre site. Mais une fois que nous étions fixés sur la direction artistique du projet nous n'avons pas rencontré de difficultés particulières.

PHASE 2 :

Durant cette phase numéro 2 concernant l'organisation, nous avons adopté la même approche que pour la phase 1. Nous avons travaillé tous ensemble en nous réunissant régulièrement afin de collaborer sur un même ordinateur. Cela nous a permis de mettre nos idées en commun et de construire un code unique, évitant ainsi de complexifier la tâche avec des répartitions de travail.

Concernant nos erreurs rencontrées, différents bugs ont été rencontrés notamment avec l'utilisation des liens de retour de Cybank qui rencontrait une erreur liée à l'utilisation de PhpStorm et de qui a obligé l'utilisation d'un serveur local des problèmes liés à la génération des fichiers json et leur utilisation propre (réglé avec l'expérience au fil du temps) l'utilisation du PHP dans le HTML directement pour afficher des variables la manipulation des foreach.

Concernant le format de données, les données sont stockées dans des fichiers au format .json qui permette d'encoder et décoder des tableaux associatifs de façon simple pour stocker notamment les informations des différents utilisateurs, voyages et réservations.

Chaque donnée est donc un tableaux associatifs utilisateur contient donc un nom / prénom, un mot de passe, un email, un grade, une valeur de réduction, le nom d'un fichier unique qui contient les différentes réservations et le numéro d'une photo de profil.

Les différents voyages sont stockés dans un fichier json sous la forme d'un tableau associatif également pour permettre la création d'un unique page dynamique affichant les différentes informations concernant les voyages.

Il contient notamment un nom, le pays, un id unique au voyage, le prix à la journée (hors option), les différentes options et leurs prix, un résumé concernant les options et le voyage en général.

Les différentes réservations des utilisateurs sont aussi stockées au format json. Elles sont nommées de façon unique pour chaque utilisateur et contiennent l'id du voyage correspondant les options choisi la date d'allée et de retour, le prix total, le nombre de personne, la durée totale en jour et si une réduction a été utilisé ou pas.

PHASE 3 :

Pour cette troisième phase, on a décidé de continuer notre façon de travailler pour les phases précédentes. On s'est donc réunie plusieurs fois pour mettre en commun nos idées pour le site et notre programme. Cependant, pour cette phase on n'avait pas pensé aux vacances et donc de la difficulté pour se voir. On a donc finalement choisi de réfléchir chacune de notre côté sur le code en JavaScript et de tout rédiger ensemble à la rentrée.

Par rapport aux difficultés que l'on a rencontré, on a eu du mal à faire la connexion avec le reste du programme car il était difficile d'alterner entre l'HTML, le CSS, le PHP et le JavaScript, le panier a été lui aussi très difficile à implémenter.

On a d'ailleurs remplacé la gestion des cookies par une variable stockée dans le localStorage du navigateur pour permettre différents enregistrements comme les filtres et les thèmes sombres/clairs directement avec JavaScript sans avoir besoin de passer par un cookie ou une variable de session.

PHASE 4:

Durant la phase 3 nous n'avions pas réussi à effectuer la tâche qui consistait à effectuer la modification des profils et durant cette phase nous n'avons toujours pas réussi à régler le problème.

L'affichage dynamique des options de réservation ayant déjà été réalisé à l'aide de php n'a pas été fait en JavaScript lors de la phase 4

Durant cette quatrième phrase nous avons décidé de garder la dynamique selon laquelle on travaillait ensemble avec le même ordinateur pour éviter tous les problèmes de mise en commun de codes et de continuité entre les différentes parties.