**组队报告**

**《电子族谱管理系统》**

**编写日期：2020.06.17**

**修改日志**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改者 | 修改日期 | 备注说明 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**目 录**

[1. 队名及队员组成 1](#_Toc496712605)

[1.1 队名 1](#_Toc496712606)

[1.2 队员组成 1](#_Toc496712607)

[2. 远程仓库地址 1](#_Toc496712610)

[3. 队员风采及团队特色 1](#_Toc496712611)

[3.1 队员风采 1](#_Toc496712606)

[3.2 团队特色 2](#_Toc496712607)

[4. 项目开发计划及任务分工 2](#_Toc496712612)

[4.1 项目开发计划 2](#_Toc496712613)

[4.2 任务分工 4](#_Toc496712614)

# 队名及队员组成

## 队名

队名：“代码都敲”队。

解释：队的谐音是“对”，可以理解为“代码都敲队”，这是给予一个程序员最好的祝福。我们希望我们的队伍成员可以如队名一样，在敲代码写程序的过程中可以“代码都敲对”。

## 队员组成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 队员姓名 | 队员学号 | 担任角色 |
| 刘璐 | 201831062303 | 队长 |
| 刘佳雯 | 201831062302 | 队员 |
| 刘宁莉 | 201831062304 | 队员 |
| 刘思雨 | 201831062305 | 队员 |
| 刘思源 | 201831062306 | 队员 |
| 刘正 | 201831062307 | 队员 |

# 远程仓库地址

[*https://github.com/luluSAMA9/ElectronicGenealogy.git*](https://github.com/luluSAMA9/ElectronicGenealogy.git)

# 队员风采及团队特色

## 队员风采

**刘璐（201831062303）：**

风格多变，做事较认真，努力把每一件事情做好

擅长web前端开发、微信小程序开发、桌面应用程序开发，擅长使用C、C#、JavaScript等语言，擅长使用SQL Server数据库

编程兴趣较高，喜欢程序设计、算法研究，喜欢浏览IT技术论坛、IT技术公众号

希望在团队中担任带领大家有序进行开发、合理分配开发任务、促进组员间共同协作的角色

一句话宣言：用数据进行思考，用行动证明努力。

**刘佳雯（201831062302）**：

风格：规范化

擅长的技术：数据库

编程的兴趣：网页

希望担任的角色：编写文档、开发

一句话宣言：不要再摸鱼了

**刘宁莉（201831062304）**：

风格：做事温吞，磨蹭

擅长的技术暂时还没有挖掘出来

编程的兴趣始于游戏

希望当一个被领导者

一句话宣言：好好学习，天天向上。

**刘思雨（201831062305）**：

还未形成自己的风格

暂无特别擅长的技术，都很一般般

编程的兴趣是享受程序运行成功的快乐

希望担任一个写编码的码农

一句话宣言宣言：天天代码0bug！

**刘思源（201831062306）**：

风格：适应力强、上手快

擅长的技术：C#

编程的兴趣：软件开发

希望担任的角色：界面设计

一句话宣言：这次代码一定行

**刘正（201831062307）**：

风格：踏实、细心

擅长c语言，c#，数据库技术

编程兴趣是数据库，UI设计

希望担任数据库设计人员，系统测试人员

一句话宣言：朝闻道，夕死可矣

## 团队特色

1. 人数优势：我们团队是一个六人队伍，我们比两人、三人等队伍拥有着人数优势。在相同的开发时长中，我们有足够的时间和精力去完成并不断改善自己所负责的部分，做到对于我们自己来说的最好。
2. 交流优势：我们团队的成员均是由一个宿舍的人员所组成，在项目交流方面，我们比其他临时组成的队伍更有优势。在交流中，能更快地了解到对方想要表达的观点，另外，如果在交流之中出现了分歧，我们可以从对方的角度思考并顺利并快速地解决。
3. 互补优势：我们团队中的每一个成员都有不同的、鲜明的特点，每一个人所擅长的领域不同，且我们之间都互相了解对方所擅长的领域，因此我们能更好地分配任务，可以使被分配的任务是适合被分配的成员的。

# 项目开发计划及任务分工

## 项目开发计划

### 开发语言

C#语言

### 软件架构

基于PC端的软件开发

### 开发日期

2020.06.17-2020.07.10

总计：24天

### 版本计划

我们通过调查问卷的方式对用户的需求的收集及小组讨论，分析并总结出了软件需要实现的功能。（具体内容请查看《需求规格说明书》）

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 版本内容 |
| 1.0版 | 创建族谱、修改族谱、删除族谱、添加成员、修改成员、删除成员、查询近亲、查询分支 |
| 2.0版 | （待更新…） |
| 3.0版 | （待更新…） |

### 项目开展计划

撰写日期：2020.06.17

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 时间  内容 | 6.17  6.18  6.19 | 6.20  6.21  6.22 | 6.23  6.24  6.25 | 6.26  6.27  6.28 | 6.29  6.30  7.01 | 7.02  7.03  7.04 | 7.05  7.06  7.07 | 7.08  7.09  7.10 |
| 1 | 需求收集、第一次组队讨论、撰写组队报告、撰写需求规格说明书、撰写数据库设计说明书 | √ |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | 第二次组队讨论、撰写概要设计说明书、详细设计说明书 |  | √ |  |  |  |  |  |  |
| 3 | 第三次组队讨论、构建1.0版本软件 |  |  | √ | √ |  |  |  |  |
| 4 | 组员成果整合、软件测试试用 |  |  |  |  | √ |  |  |  |
| 5 | 第四次组队讨论、构建2.0版本软件、软件测试试用 |  |  |  |  |  | √ |  |  |
| 6 | 制作成果展示ppt、制作成果展示视频 |  |  |  |  |  |  | √ |  |
| 7 | 第五次组队讨论、构建3.0版本软件、软件测试试用 |  |  |  |  |  |  | √ | √ |

## 任务分工

### 第一次组队讨论分工（针对第一阶段任务：6.17-6.19）

1. 任务分工表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 成员 | 任务 | 备注 |
| 01 | 刘璐  201831062303 | 撰写组队报告、项目计划书 | 主要负责对组员的任务进行详细分工、引导 |
| 02 | 刘佳雯  201831062302 | 撰写数据库设计说明书中3、4  撰写需求规格说明书3.5 | 主要负责数据库的E-R部分及表的设计 |
| 03 | 刘宁莉  201831062304 | 撰写需求规格说明书3.1、3.2 | 主要负责项目的具体需求描述 |
| 04 | 刘思雨  201831062305 | 撰写需求规格说明书1、2 | 主要负责项目背景和软件总体概述 |
| 05 | 刘思源  201831062306 | 撰写需求规格说明书附录部分 | 主要负责项目的数据流图、数据字典 |
| 06 | 刘正  201831062307 | 撰写数据库设计说明书中1、2  撰写需求规格说明书3.4 | 主要负责数据库的引言和环境 |

注：任务中的数字是说明书中的序号内容

1. 任务分工总述

第一阶段的任务分工内容较少，为了让每位成员都能够参与其中，便对任务进行了详细且较公平的任务划分。任务划分依据：根据任务的难易程度、任务的内容多少划分，例如有的任务内容多但难易度低，有的任务内容少但难易度高。任务分配依据：根据队员的兴趣、擅长的领域，让队员们自行选择任务模板。

### 第二次组队讨论分工（针对第二阶段任务：6.20-6.22）

待更新…