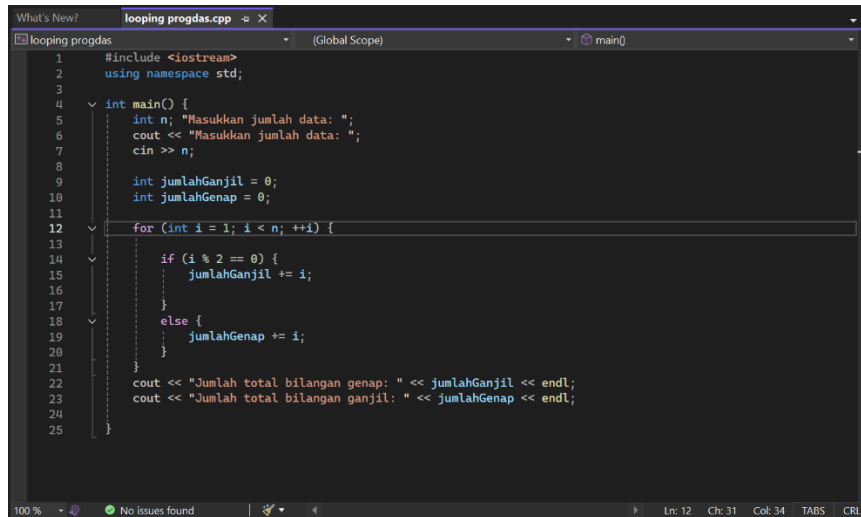


Nama : Lulu Angelita

Nim : 24104410021



```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main() {
5     int n; "Masukkan jumlah data: ";
6     cout << "Masukkan jumlah data: ";
7     cin >> n;
8
9     int jumlahGanjil = 0;
10    int jumlahGenap = 0;
11
12    for (int i = 1; i < n; ++i) {
13
14        if (i % 2 == 0) {
15            jumlahGenap += i;
16        }
17        else {
18            jumlahGanjil += i;
19        }
20    }
21
22    cout << "Jumlah total bilangan genap: " << jumlahGenap << endl;
23    cout << "Jumlah total bilangan ganjil: " << jumlahGanjil << endl;
24
25 }
```

1. Library dan Namespace

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
```

Kode ini mengimpor pustaka standart input – output C++ dan menggunakan namespace std agar tidak perlu menulis std : : didepan setiap penggunaan fungsi akhir.

2. Int main

```
int main() {
```

Ini adalah fungsi utama tempat eksekusi program dimulai.

3. Input Pengguna

```
int n; "Masukkan jumlah data: ";
cout << "Masukkan jumlah data: ";
cin >> n;
```

Program meminta pengguna untuk memasukkan nilai n, yaitu jumlah data yang akan dihitung. Nilai n disimpan dalam variabel n.

4. Inisialisasi Variabel

```
int jumlahGanjil = 0;
int jumlahGenap = 0;
```

Dua variabel diinisialisasi untuk menyimpan jumlah bilangan genap (jumlahGenap) dan bilangan ganjil (jumlahGanjil).

5. Looping

```
for (int i = 1; i < n; ++i) {
```

Program melakukan looping dari 1 hingga n-1.

6. Pemeriksaan Genap/Ganjil

```
if (i % 2 == 0) {  
    jumlahGanjil += i;  
}  
else {  
    jumlahGenap += i;  
}
```

Dalam setiap iterasi, program memeriksa apakah i genap atau ganjil:

- Jika i genap ($i \% 2 == 0$), program menambahkan i ke jumlahGenap.
- Jika i ganjil, program menambahkan i ke jumlahGanjil.

7. Output Hasil

```
cout << "Jumlah total bilangan genap: " << jumlahGanjil << endl;  
cout << "Jumlah total bilangan ganjil: " << jumlahGenap << endl;
```

Setelah looping selesai, program mencetak total jumlah bilangan genap dan bilangan ganjil.