

上下文有关语言

- 主要内容
 - ∝TM与PSG的等价性。
 - ∞线性界限自动机(LBA)。
 - ∝LBA作为CSL的识别器。
- 本章的内容是介绍性。

- 文法G=(V, T, P, S)
- G叫做0型文法(type 0 grammar), 也叫做 短语结构文法(phrase structure grammar, PSG)。
- L(G)叫做0型语言。也可以叫做短语结构语言(PSL)、递归可枚举集(recursively enumerable, r.e.)。

- G是0型文法。
- 如果对于∀α→β∈P,均有|β|≥|α|成立,则称G为1型文法(type 1 grammar),或上下文有关文法(context sensitive grammar,CSG)。
- L(G)叫做1型语言(type 1 language)或者 上下文有关语言(context sensitive language, CSL)。

- G是1型文法
- 如果对于∀α→β∈P,均有|β|≥|α|,并且α∈V成立,则称G为2型文法(type 2 grammar),或上下文无关文法(context free grammar,CFG)。
- L(G)叫做2型语言(type 2 language)或者上下 文无关语言(context free language, CFL)。

- G是2型文法
- 如果对于 $\forall \alpha \rightarrow \beta \in P$, $\alpha \rightarrow \beta$ 均具有形式

 $A \rightarrow w$

 $A \rightarrow wB$

其中A, B∈V, w∈T+。则称G为3型文法(type 3 grammar), 也可称为正则文法(regular grammar,RG)或者正规文法。L(G)叫做3型语言(type 3 language), 也可称为正则语言或者正规语言(regular language,RL)。

■ 例 构造产生语言 {0ⁿ | n为2的非负整数次幂}的文法。

设计思想:

○ 在文法中设置变量C,充当TM中的读头的作用,它从左到右扫描0,并且在每次遇到一个0时,都用00替换之,这使得当它从最左端移到最右端时,就完成了当前串的加倍工作,为了使串中的0再次被加倍,变量D充当将这个"读头"从右端移回到最左端的作用。为了标记出端点,文法用A、B分别表示串的最左端和最右端。

- G₁: S→0 产生句子0。
- \blacksquare S \rightarrow ACOB

产生句型ACOB, A、B分别表示左右端点, C为向右的倍增"扫描器"。

■ CO→00C

C向右扫描,将每一个0变成00,以实现0个数的加倍。

 \blacksquare CB \rightarrow DB

C到达句型的右端点,变成D,准备进行从右到左的扫描,以实现对句型中0的个数的再次加倍。

■ CB→E

C到达句型的右端点,变成E,表示加倍工作已完成,准备结束。

- 0D→D0 D移回到左端点。
- \blacksquare AD \rightarrow AC

当D到达左端点时,变成C,此时已经做好了进行下一次加倍的准备工作。

- 0E→E0 E向左移动,以寻找左端点A。
- \bullet AE \rightarrow ϵ

E找到A后,一同变成 ε ,从而得到一个句子。

另一个相关的文法

$$G_2$$
: $S \rightarrow ACOB$

$$CB \rightarrow DB$$

$$0D\rightarrow D00$$

$$CB \rightarrow E$$

$$AD \rightarrow AC$$

$$AC \rightarrow F$$

$$F0 \rightarrow 0F$$

$$0E \rightarrow E0$$

$$AE \rightarrow \epsilon$$

$$FB \rightarrow \epsilon$$

定理 对于任一**PSG** G=(V, T, P, S), 存在TM M, 使得L(M)=L(G)。 证明要点:

基本思想如下。

∞M具有两条带,其中一条带用来存放输入字符串 w,第二条带用来试着产生w。即,第二条带上存放的将是一个句型。我们希望该句型能够派生出 w。在开始启动时,这个句型就是S。

- 设第二条带上的句型为 γ , M按照某种策略在 γ 中选择一个子串 α , 使 α 为G的某个产生式的左部,再按照非确定的方式选择 α 产生式的某一个候选式 β , 用 β 替换 α 。在需要时,利用适当的移动技术,让TM可以实现将句型中的 α 替换成 β 的工作。
- 当第二条带上的内容为一个终极符号行时,就把它与第一条带上的w进行比较,如果相等,就接受;如果不相等,就去寻找可以产生w的派生。

■由于G为PSG,所以,在整个"试派生"过程 中,我们是无法总能根据当前句型的长度来 决定该派生是否需要继续进行下去。这样一 来,对于一个给定的输入字符串,如果它不 是L(G)的句子,我们构造的TM可能会陷入永 不停机的工作过程中。这从另一方面说明, 短语结构语言不一定是递归语言。

定理 对于任一TM M, 存在PSG G=(V, T, P, S), 使得L(G)=L(M)。

证明要点:

- ①设TM M=(Q, Σ , Γ , δ , q_0 , B, F), L=(M)。
- ②让G可以产生Σ*中的任意一个字符串的变形,然后让G模拟M处理这个字符串。如果M接受它,则G就将此字符串的变形还原成该字符串。
- ③变形是让每个字符对应一个二元组。 $\forall [a_1, a_1][a_2, a_2]...[a_n, a_n] \in (\Sigma \times \Sigma)^*$,被看成 $a_1 a_2 ... a_n$ 的两个副本。

④G在一个副本上模拟M的识别动作,如果M 进入终止状态,则G将句型中除另一个副本 外的所有字符消去。

G=((
$$\Sigma \cup \{ \epsilon \}$$
) × $\Gamma \cup \{A_1, A_2, A_3\} \cup Q, \Sigma, P, A_1$)

- (1) $A_1 \rightarrow q_0 A_2$ 准备模拟M从 q_0 启动;
- (2) $A_2 \rightarrow [a, a] A_2$ $\forall a \in \Sigma, A_2$ 首先生成任意的形如 $[a_1, a_1] [a_2, a_2] ... [a_n, a_n]$ 的串;

 $(3) \quad \mathbf{A}_2 \rightarrow \mathbf{A}_3$

在预生成双副本子串[a₁, a₁][a₂, a₂]......[a_n, a_n]后,准备用A₃在该子串之后生成一系列的相当于空白符的子串,为G能够顺利地模拟M在处理相应的输入字符串的过程中,需要将读头移向输入串右侧的初始为B的地方做准备;

■ (4) $A_3 \rightarrow [\epsilon, B] A_3$

由于M在处理一个字符时,不知道将需要用到输入串右侧的多少个初始为B的带方格,所以,我们让 A_3 生成一系列的相当于空白符的子串[ϵ ,B][ϵ ,B].....[ϵ ,B]。在派生过程中,其个数依据实际需要而定;

- $\bullet (5) \quad \mathbf{A}_3 \to \mathbf{E}$
- (6) $\forall a \in \Sigma \cup \{ \epsilon \}, \forall q, p \in Q, \forall X, Y \in \Gamma, 如果 \delta(q, X) = (p, Y, R), 则$

 - ∝G模拟M的一次右移;

- (7) 对于 $\forall a, b \in \Sigma \cup \{ \epsilon \}, \forall q, p \in Q, \forall X, Y, Z \in \Gamma, 如果 \delta(q, X)=(p, Y, L), 则$
 - $\bowtie[b, Z]q[a, X] \rightarrow p[b, Z][a, Y]$
 - ∝G模拟M的一次左移;
- (8) 对于 $\forall a \in \Sigma \cup \{ \epsilon \}, \forall q \in F$ 则
 - ∝[a, X]q→qaq G先将句型中的[、]、X等消除;

 - $3 \leftarrow p$

最后再消除句型中的状态q

- 线性有界自动机(linear bounded automaton, LBA)
 - ∞非确定的TM。
 - 輸入字母表包含两个特殊的符号 ¢ 和\$,其中, ¢ 作为输入符号串的左端标志,\$ 作为输入符号 串的右端标志。
 - □ LBA的读头只能在¢和\$之间移动,它不能在端点符号¢和\$上面打印另外一个符号。

■ LBA可以被看成一个八元组,

 $\mathbf{M}=(\mathbf{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, \mathbf{q}_0, \emptyset, \$, \mathbf{F})$

其中, Q、 Σ 、 Γ 、 δ 、 q_0 、F与TM中的定义相同, $\varphi \in \Sigma$, $\$ \in \Sigma$,M接受的语言

 $L(M)=\{w \mid w \in (\Sigma - \{\emptyset, \$\})^* \& \exists q \in F 使得 q_0 \emptyset w \$ \vdash^* \emptyset \alpha q \beta \$.$

定理 如果L的CSL, ε ∉L,则存在LBA M,使得L=L(M)。

证明要点:

- ① 设 CSG G=(V, T, P, S), 使 得 L=L(G)。。
- ②用一个两道TM模拟G。一道存放字符串 Øw\$,另一道用来生成w的推导。

- ③ CSG保证只用考察长度不超过|w|句型。
- ④ 将句型的长度限制在|w|以内,所以,M的运行不会超出符号¢和\$规定的范围。
- ⑤ 对于任意输入,LBA均会停机,这表明CSL 是递归语言。

定理 对于任意L, ε ∉L, 存在LBA M, 使得L=L(M), 则L是CSL。

(1) 对于 $\forall a \in \Sigma - \{\emptyset, \$\}$,

 $A_1 \rightarrow [a, q_0 \not\subset a] A_2$

准备模拟M从 q_0 启动,生成形如[a_1 , q_0 ¢ a_1][a_2 , a_2]...[a_n , a_n \$]的双副本串(句型)中的[a_1 , q_0 ¢ a_1],并将生成子串[a_2 , a_2]...[a_n , a_n \$]的任务交给A₂;

 $A_1 \rightarrow [a, q_0 \not\subset a\$]$

生成双副本串[a, q₀ ⊄ a\$];

(2) 对于 $\forall a \in \Sigma - \{\emptyset, \$\}$,

 $A_2 \rightarrow [a, a]A_2$

 A_2 首先生成任意的形如 $[a_1, q_0 \not\subset a_1][a_2, a_2]...[a_n, a_n]$ 的双副本串中的子串 $[a_2, a_2]...[a_{n-1}, a_{n-1}]$;

(3) 对于 $\forall a \in \Sigma - \{\emptyset, \$\}$,

 $A_2 \rightarrow [a, a\$]$

 A_2 最后生成任意的形如 $[a_1, q_0 \not\subset a_1][a_2, a_2]...[a_n, a_n]$ 的双副本中的子串 $[a_n, a_n]$;

- (4) 对于 $\forall a \in \Sigma$ -{\$}, $\forall q, p \in Q, \forall X, Y,$ $Z \in \Gamma$, $X \neq \$$, 如果 $\delta(q, X) = (p, Y, R)$, 则
 - \bowtie [a, q X][b, Z] \rightarrow [a, Y] [b, p Z]
 - ∝G模拟M的一次右移;
- (5) 对于 $\forall a, b \in \Sigma \{\emptyset\}$, $\forall q, p \in Q$, $\forall X$, $Y, Z \in \Gamma$, 如果 $\delta(q, X) = (p, Y, L)$, 则
 - \bowtie [b, Z] [a, q X] \rightarrow [b, p Z] [a, Y]
 - ∝G模拟M的一次左移;

- (6) 对于 $\forall a \in \Sigma$, $\forall q \in F$, $\forall X, Y \in \Gamma \{B\}$, [a, $XqY] \rightarrow a$
 - ∞由于q为终止状态,所以可以消除它
- (7) 对于 $\forall a \in \Sigma \{\emptyset, \$\}$, $\forall X \in \Gamma \{B\}$,
 - α [a, X]b \rightarrow ab
 - $\alpha a [b, X] \rightarrow ab$

小结

本章讨论TM与PSG的等价性,介绍了识别CSL的装置——LBA。

- (1) 对于任一PSG G=(V, T, P, S), 存在TM M, 使得L(M)=L(G);
- (2) 对于任一TM M, 存在PSG G=(V, T, P, S), 使得L(G) =L(M);
- (3) LBA是一种非确定的TM,它的输入串被用符号¢和\$括起来,而且读头只能在¢和\$ 之间移动;

小结

- (4)如果L是CSL, ε ∉L,则存在LBA M,使得L=L(M);
- (5)对于任意L, ε ∉L, 存在LBA M, 使得 L=L(M),则L是CSL。