

Socket Programming 104502505 張欣茹

1. 程式主題

這次的主題是用蠟筆小新的故事當作主題，做了一個連線互動小遊戲！一開始有簡單的動畫可以知道故事的發展，然後雙方要進行逃跑跟點擊抓取的遊戲。命名：

搶救布丁大作戰！

2. 撰寫的語言

因為想說要設計有介面的程式，就選擇比較方便使用的 JAVA 來當作這次撰寫的語言。

3. 支援的作業系統

因為我只有 windows 的電腦，所以可以確定能在 windows 上使用，JAVA 的執行檔在 IOS 系統應該也是可以執行的。

4. 程式如何操作

- 使用執行檔的話可以直接按下命名 server 跟 client 的執行檔 (若要用 source code run 的話則 run 名為 serverfram 以及 clientfram 的那個程式碼)
- 然後按下開始搶救，接下來會有可愛的小動畫帶你看故事

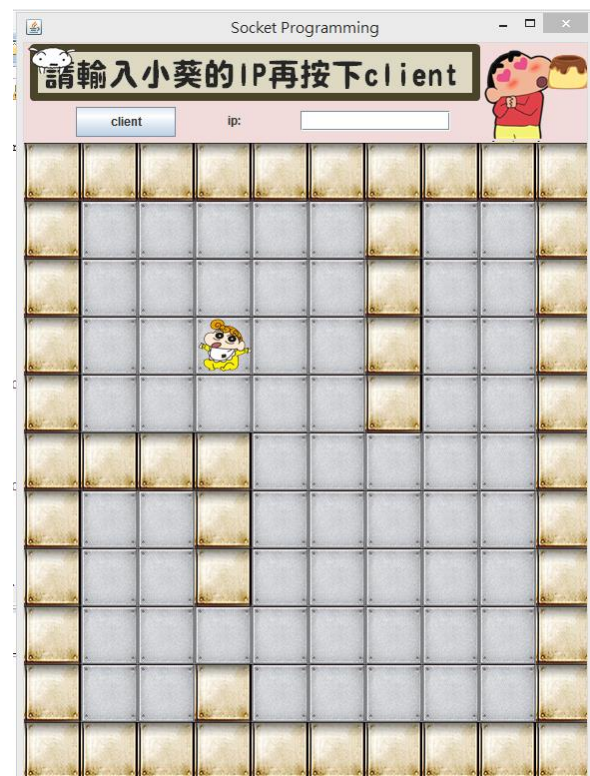


- 接下來會有兩個規則說明可以看，若不小心忘記也沒關係，因為遊戲跟說明為不同視窗，隨時都可以看喔> <看完之後按下旁邊的開始搶救，就會有遊戲的視窗出現。

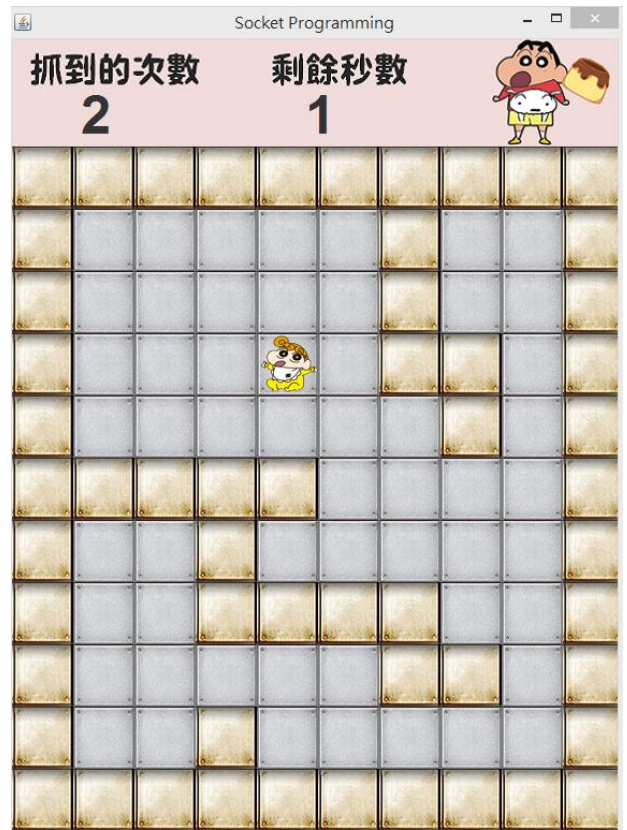
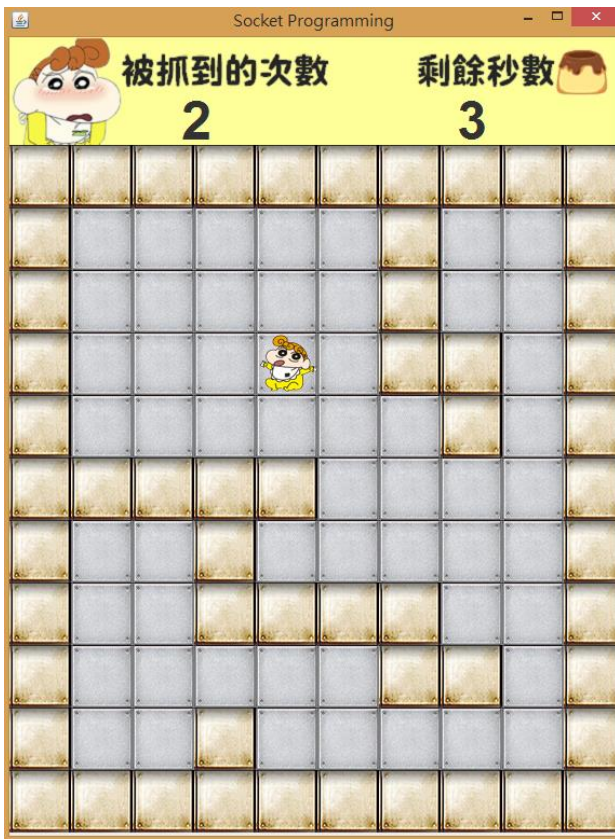


開始搶救>>>

- 接下來 server 方先按下 server 等待，然後 client 輸入 server 方的 IP 即可連線！然後按照遊戲規則就可以玩遊戲囉> <



- 然後畫面會有分數及時間
- 以及最後的獲勝畫面!大概就是這樣> <



- 以及最後的獲勝畫面!



THE END