CS-339-2 计算机网络(D类)第3章练习题

姓名: 张露伊 学号: 520030910306

一、单项选择题

- 1. 在 OSI 参考模型中,下面哪些是数据链路层的功能? (A)
 - (1) 帧同步; (2) 差错控制; (3) 流量控制; (4) 拥塞控制
 - $A_{s}(1)(2)(3) B_{s}(1)(2)(4)$
 - $C_{\lambda}(1)(3)(4) D_{\lambda}(2)(3)(4)$
- 2. 为了避免传输过程中帧的丢失,数据链路层采用的方法是(D)。
 - A、帧编号机制 B、循环冗余校验码
 - C、汉明码 D、计时器超时重发
- 3. 下列属于奇偶校验码特征的是(B)。
 - A、只能检查出奇数个比特错误 B、能查出长度任意一个比特的错误
 - C、比 CRC 检验可靠 D、可以检查偶数个比特的错误
- 4. 以下哪种滑动窗口协议收到的分组一定是按序接收的(A)。
 - I、停止-等待协议 II、后退 N 帧协议 III、选择重传协议
 - A、I, II B、I, III C、II, III D、都有可能
- 5. 在简单的停止等待协议中, 当帧出现丢失时, 发送端会永远等待下去, 解决这种死锁现 象的办法是(D)。
 - A、差错校验 B、帧序号 C、NAK 机制 D、超时机制
- 6. 流量控制是为防止(C)所需要的。

 - A、数据位错误 B、发送方缓冲区溢出
 - C、接收方缓冲区溢出 D、接收方与发送方间冲突

二、简答题

- 1. 数据链路层能够为网络层提供"无连接无确认""有确认无连接""有确认有连接"三种服务,对于信道比较可靠且对实时性要求高的网络采用哪种服务更合适,原因是什么?答:"无确认,无连接"服务更合适,因为无确认无连接时,接受方不对信息进行确认,可以快速地进行信息传递,具有很好的实时性,并且由于信道比较可靠,不容易出现信息丢失的问题。
- 2. 信道的噪声使链路层的数据传输存在**帧差错、帧丢失**和**帧重复**的问题,数据链路层采用哪些机制分别应对上述三个问题。
 - 答:使用差错检测与纠正来解决帧差错;使用超时机制来解决帧丢失;使用帧序号来解决帧重复。
- 3. 数据链路层采用选择重传协议(SR)传输数据,发送方已发送 0~3 号数据帧,现已收到 1 号帧的确认,而 0、2 号帧依次超时,根据 SR 的定义说明此时发送方重选的帧序号。 选择重传协议中,接收方逐个确认正确接收的分组,不管接收到的分组是否有序,只要 正确接收就发送选择 ACK 分组进行确认。因此选择重传协议中的 ACK 分组不再具有累 积确认的作用。对于这一点,要特别注意与 GBN 协议的区别。此题中只收到 1 号帧的确认,0、2 号帧超时,由于对 1 号帧的确认不具累计确认的作用,因此发送方认为接收方未收到 0、2 号帧,于是重传这两帧。

答:发送方重选的帧序号为:0号和2号。

三、计算题

1、假设物理信道的传输成功率是95%,而平均1个网络层的分组需要10个数据链路层的

帧来发送。如果数据链路层采用了无确认无连接服务,试计算发送网络层分组的成功率。 解:

成功率 =
$$(0.95)^{10} = 60\%$$

- 2、PPP 协议使用同步传输技术传送比特串 0110111111111100。试问:
 - 1) 经过零比特填充后变成怎样的比特串?
 - 2) 若接收端收到的 PPP 帧的数据部分是 0001110111110111110110, 问删除发送端加入的零比特后变成怎样的比特串?

解:

- 1) 0110111110111111000
- 2) 000111011111111111110
- 3、假设数据链路层要发送的数据为 1101 0110 11。采用 CRC 的生成多项式是 $P(X) = X^4 + X + 1$ 。
 - 1) 试求应添加在数据后面的余数。
 - 2) 数据在传输过程中最后一个1变成了0,问接收端能否发现?
 - 3) 采用 CRC 检验后,数据链路层的传输是否就变成了可靠的传输? 解:
 - 1) 1101 0110 11 ÷ 10011 = 1100 0010 10 ······ 1110 应添加在数据后面的余数: R = 1110
 - 2) 只能发现数据出错,接收端收到的数据除以10011后余数不为0,说明数据有错。
 - 3) 不是,因为 CRC 校验只能检测出少于 n+1 位的突发错误,也不能解决传输过程中出现的帧丢失,帧重复等问题。
- 4、主机甲采用停止-等待协议向主机乙发送数据,数据传输速率 3kb/s,单向传播时延是 200ms,忽略**确认帧的传输时延**及**收发双方的处理时延**。当信道利用率等于 40% 时,试 计算数据帧的长度。
 - **提示:** 1)图 1 是停止-等待协议的时序图; 2)信道利用率在这里指的是发送方在一个发送周期内,有效地发送数据所需要的时间占整个发送周期的比率。

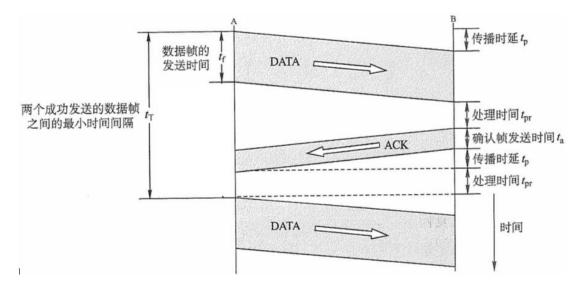


图 1: 停止-等待协议中数据帧和确认帧的发送时间关系

解:

由题意可知:

$$t_T = t_f + 2t_p$$

$$\therefore \frac{t_f}{t_T} = 40\%$$

$$\therefore \frac{t_f}{t_f + 2 \times 200} = 40\%$$

$$\therefore t_f = \frac{800}{3}$$

: 数据帧长度 = $t_f \times 300kb/s = 800 kb$