/\* const posicionLuz = alumnos.indexOf("Luz")

console.log(posicionLuz) \*/

/\* const x = 0;

console.log(alumnos[x]) \*/

for (let i = 0; i < 5; i++) {

console.log("Hola", i);

//ARRANCA EL BUCLE

//i=0, SE CUMPLE, ME LLEVO UNA++

//Hola 0

//i=1, SE CUMPLE, ME LLEVO UNA++

//Hola 1

//i=2, SE CUMPLE, ME LLEVO UNA++

//Hola 2

//i=3, SE CUMPLE, ME LLEVO UNA++

//Hola 3

//i=4, SE CUMPLE, ME LLEVO UNA++

//Hola 4

//i=5, NO SE CUMPLE, SE ROMPE EL BUCLE

}

//

const alumnos = [

"Jesús",

"Damaris",

"Antonio",

"David",

"Pablo",

"Cintya",

"Alexandra",

"Luz",

"Carlos",

"Bryce",

"Montse",

];

for (let i = 0; i < alumnos.length; i++) {

console.log(alumnos[i], i);

//Primera vuelta alumnos[0]

//Segunda vuelta alumnos[1]

}

const numeros = [20, 21, 60, 54, 65, 2, 34, 9, 10, 110];

let contador = 0;

for (let i = 0; i < numeros.length; i++) {

contador += numeros[i];

}

console.log(contador);

//

const nombres = [

"Miercoles",

"Gomez",

"Morticia",

"Cosa",

"Fetido",

"Pugsley",

"David",

];

for (let i = 0; i < nombres.length; i++) {

const nombre = nombres[i];

console.log(nombre + " Addams");

}

//WHILE

/\* const x = 10

while (x === 10) {

console.log("Hola")

} \*/

const animales = ["Perro", "Gato", "Loro", "Ornitorrinco", "Mirlo", "Urraca"];

for (const animal of animales) {

console.log(animal);

}

for (let i = 0; i < animales.length; i++) {

const animal = animales[i];

console.log(animal);

}