



李文慈

0919196214 / lulululu123456123456@gmail.com

我叫李文慈，畢業於臺灣科技大學電子工程系，現職CATCHPLAY測試工程師，在實習以及工作的這一年裡接觸到前端相關的知識非常感興趣，進而自己自主學習，發現前端開發的成就感及樂趣，在工作上喜歡有挑戰性的事情，有捲起袖子什麼都願意學習的熱情！

很喜歡演員吳慷仁說過的一句話：「雖然我不是最有天賦的，但是我願意當最努力的那一個」，不論是在課業還是在工作上都以此勉勵自己。

學歷

2013 年 9 月 - 2017 年 6 月

國立台灣科技大學(NTUST)

電子工程系學士

GPA: 3.5/4

經歷

CATCHPLAY Inc.

2017 年 8 月 - 至今

測試工程師

- 規劃測試項目並撰寫測試用例
- 建立網頁以及手機版網頁的自動化測試
- 提供RD錯誤可能原因，以加速修正
- 測試產品包含：網頁、手機版網頁、iOS app、Android app、電視、機上盒、Apple TV

在CATCHPLAY擔任測試工程師的這段時間，除了應用實習所學之外，也漸漸建立許多測試應該有的觀念，並不是功能正確就代表測試通過，很多其他的情境例如回傳資料錯誤等等的特殊情況也都需要被考慮，除此之外也有使用一些工具例如Charles來輔助測試。

趨勢科技

2017 年 1 月 - 2017 年 6 月

實習生

- 從手動測試開始學習，接觸網頁相關知識
- 使用Selenium WebDriver、Selenium IDE、Sikuli、Groovy/Geb建立自動化測試

歐洲假期巧克力 - 工讀生

Cold Stone Creamery 酷聖石冰淇淋 - 暑期工讀生

精緻公關 - 工讀生

台大動物醫院藥劑室 - 工讀生

在大學求學的過程，除了認真學習專業知識並將成績保持在中上以外，我還嘗試了許多不同性質的打工，每份工作都獲得了很寶貴的經驗，培養出我積極、認真負責、善與人溝通合作的人格特質。

專案作品

Lulu's Website

[Visit My Website \(https://lululee123.github.io/web-css/\)](https://lululee123.github.io/web-css/)

- 對前端網頁技術有興趣並自發性學習相關技術
- 一人開發、規劃
- 使用技術：HTML5 / CSS3 / SCSS / Javascript / React.js

利用下班之後的時間觀看線上課程以及網路上的資源從最基本的HTML, CSS, Javascript學起，後來陸續接觸一些比較進階的技術例如ES6, React.js, D3.js，一路上大大小小的挫折當然少不了，但很幸運身旁有許多願意分享、教學的朋友，漸漸克服了遇到的困難後，相信並且有自信自己有學習並且解決問題的能力。

iOS APP

[Visit My Github \(https://github.com/lululee123\)](https://github.com/lululee123)

- 應用程式：餐廳點餐系統
- 遊戲：閃避對向來車遊戲

專題-機器學習在感知無線電網合作式頻譜感測之研究

本專題的研究主題為機器學習在感知無線電網合作式頻譜感測，在機器學習環境下，分類需要通過訓練階段分成通道可用與通道不可用，我們利用了K-means分群法、支撐向量機(Support Vector Machine, SVM) 分群演算法劃分訓練特徵向量，接著分類器判定測試能量向量屬於的群集。利用接收端操作特性(Receiver operating characteristic, ROC)曲線來比較各方法之性能。

專業技能

Web

HTML / CSS / React.js / SCSS

自動化測試

Selenium WebDriver (Java)

其他

Git / jQuery / Swift3

語言能力

TOEIC : 835/990

全民英檢中級