<超市管理系统> 需求规格说明书

完成日期**: _____2020.6.9**____

目录

_	引言		1
	1.1	编写目的	1
	1.2	编写背景	1
	1.3	定义	1
	1.4	参考文献	1
\equiv	项目	概述	2
	2.1	产品描述	2
	2.2	产品功能	2
	2.3	用户特点	4
	2.4	一般约束	4
	2.5	假设与依据	5
\equiv	具体	需求	5
	3.1	功能需求	9
		3.1.1 登录界面	9
		3.1.2 仓库管理界面	10
		3.1.3 人事管理界面	15
		3.1.4 销售管理界面	17
		3.1.5 财务管理界面	
	3.2	会计	22
	3.3	仓库管理员	22
	3.4	销售管理员	22
	3.5	系统管理员	22
四	外部	接口需求	22
	4.1	用户接口	22
	4.2	硬件接口	23
	4.3	软件接口	23
	4.4	通信接口	23
五.	属性		23
	5.1	可用性	23
	5.2	安全性	23
六	验收	验证标准	23

一引言

1.1 编写目的

该文档首先给出项目的整体结构和功能结构概貌,试图从总体架构上给出整个系统的轮廓。同时对功能需求、性能需求进行了详细的描述。便于用户、开发人员进行理解和交流,反映出用户问题的结构,可以作为软件开发工作的基础和依据以及确认测试和验收的依据。

本文档面向多种读者对象:

- (1)项目经理:项目经理可以根据该文档了解预期产品的功能,并据此进行系统设计、项目管理。
- (2) 设计员:对需求进行分析,并设计出系统,包括数据库的设计。
- (3)程序员:了解系统功能,编写《用户手册》。
- (4)测试员:根据本文档编写测试用例,并对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。
- (5) 用户:了解预期产品的功能和性能,并与分析人员一起对整个需求进行讨论和协商。 在阅读本文档时,首先要了解产品的功能概貌,然后可以根据自身的需要对每一功能进 行适当的了解。

1.2 编写背景

本次待开发的系统是超市管理系统。

用户通过该软件完成对超市管理的一系列操作。仓库管理员负责各种商品信息的录入,系统管理员负责对职员信息的录入与更新,会计负责职员的工资,奖金的录入,销售负责对商品的更新。

1.3 定义

序号	缩写	定义
1	MVC	MVC 设计模式是模型层(M),界面层(View)和
		控制层(Controller)构成的

1.4 参考文献

[1] GB-T8567-2006, 《计算机软件文档编制规范》[S]

[2]. (美) Roger S.Pressman 著, 郑人杰等译.软件工程[M].第七版.北京: 机械工业出版社,2011.

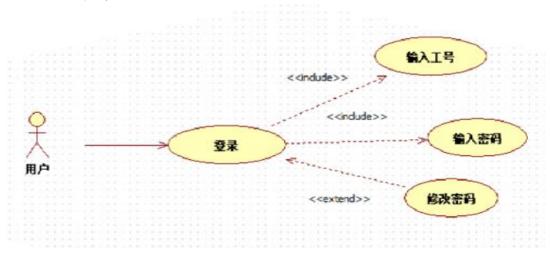
二 项目概述

2.1 产品描述

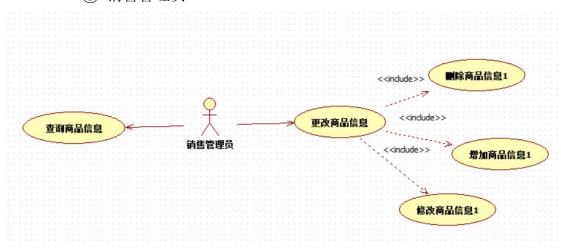
通过开发一款基于三层架构的网站解决超市管理的一个项目。包括仓库管理、销售管理、人事管理、财务管理四大模块。

2.2 产品功能

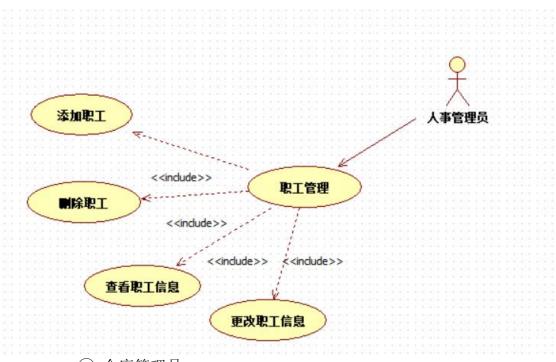
登录:



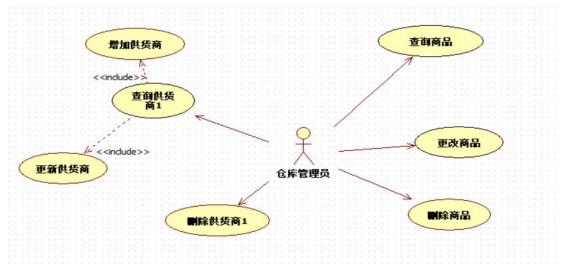
① 销售管理员



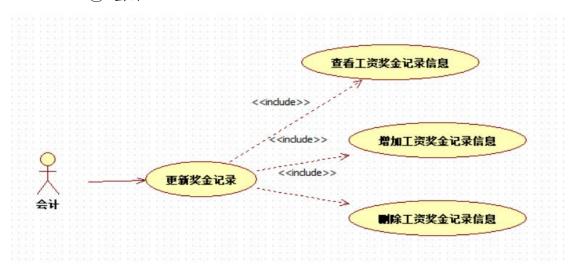
② 人事管理员



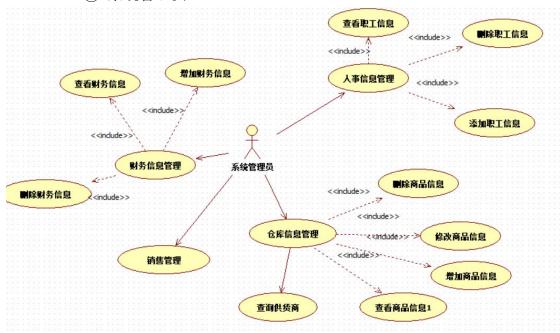
③ 仓库管理员



④ 会计



⑤ 系统管理员



用户场景描述:

每个月需要提交一份关于超市的总收入与支出的汇报,每次人事更新需要员工与管理员更新,每次财务信息更新需要财务与管理员共同操作。

大爷超市管理解决方式:每个月由财务提供超市的营收,以及财务系统更新信息,并提交至管理员,由管理员负责直接更新。员工入职与离职直接与管理员进行交接,由管理员直接负责。

2.3 用户特点

本软件的最终用户是超市所属人员,包括超市最高管理层(系统管理员)、仓库管理员、销售管理员、人事管理员、会计人员,这部分人受过训练,一般会执行相应操作,了解该工作的整体流程。

2.4 一般约束

进行软件开发工作的约束条件如下 所采用的方法技术有限:项目团队的能力有限,各个部分的人水平不一,不够成熟,需要在开发中并发学习多种技术和能力

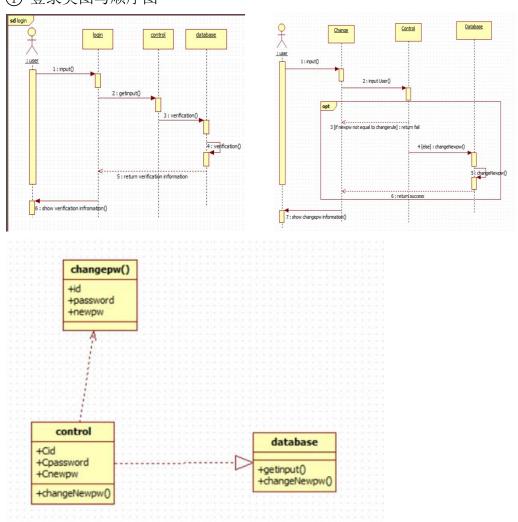
2.5 假设与依据

本项目是否能够成功实施,主要取决于以下的条件:

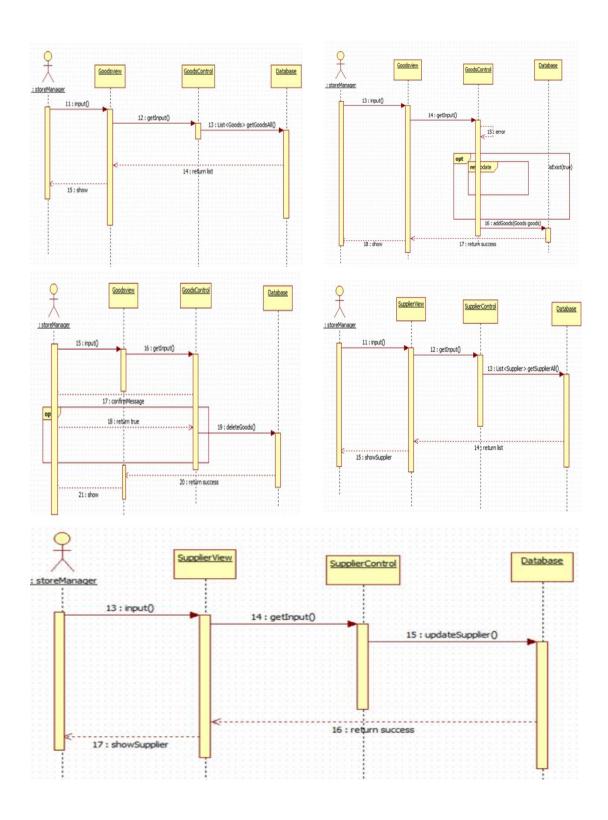
- (1) 团队成员的积极合作配合,为了项目的开发和实施,对个人时间进行合理规划同时为团队做出合理牺牲,配合队友完成任务。
- (2) 学院教师提供完整详细的功能和性能需求资料,以便于团队对其进行分析,从而形成完善的软件需求。
- (3)团队掌握先进的能够适用于该项目的技术,这是系统的性能是否优化和项目能否成功的保证。

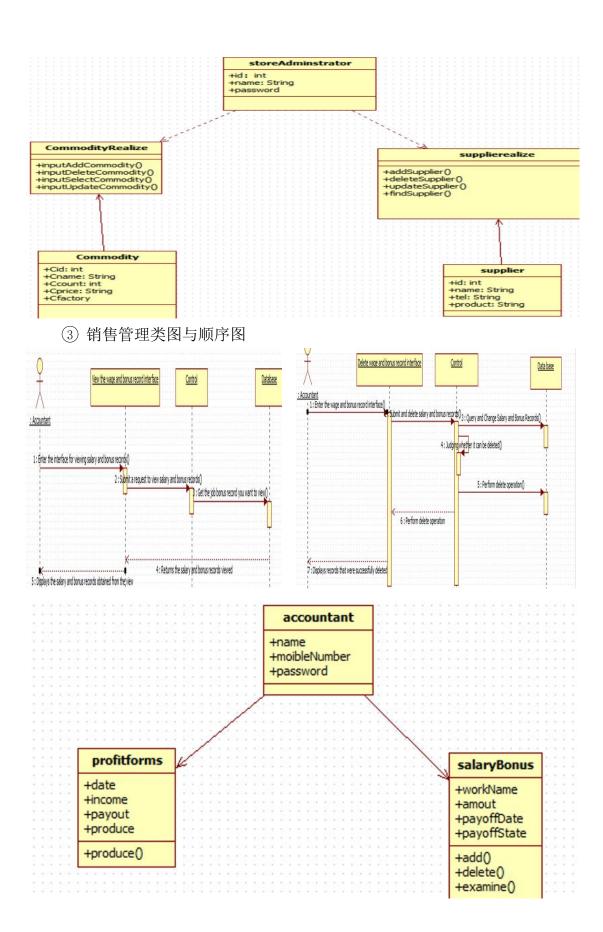
三 具体需求

① 登录类图与顺序图

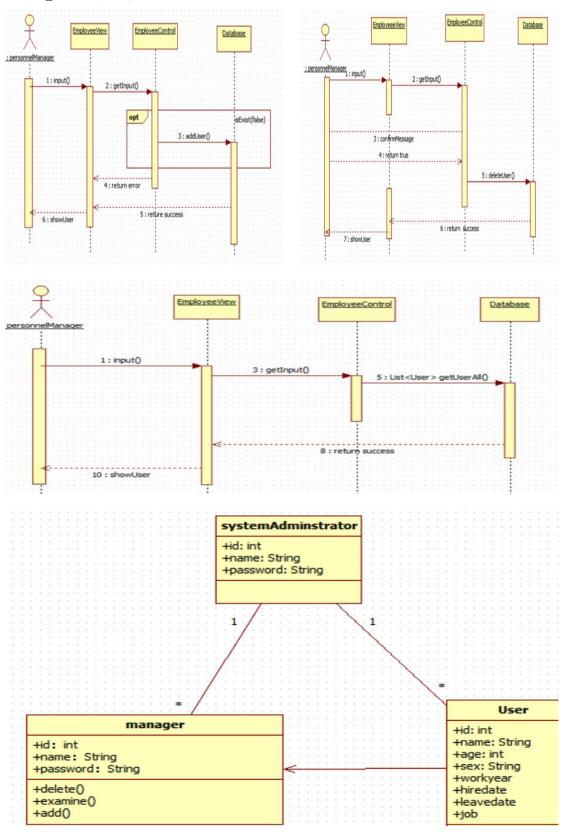


② 仓库管理类图与顺序图





④ 人事管理类图与顺序图



3.1 功能需求

该系统共有五个角色:仓库管理员、系统管理员、销售管理员、人事管理员、会计。根据不同角色登录后进入各个角色对应的页面。除系统管理员外相应的管理员只能执行其对应的相关操作,对其他部分管理操作没有权限,比如说仓库管理员只能执行管理仓库部分的功能。

3.1.1 登录界面

用户通过输入管理员账号、密码,点击登录,登录不同的账号自动判断角色,进入不同的界面。(账号或密码为空时,自动显示"不能为空"的提示)。



账号: 请输入您的账号 工号不能为空 密码: 请输入您的密码 密码不能为空

3.1.2 仓库管理界面

仓库管理员进入界面后,有如下按钮:添加商品、删除商品、查看商品、查看供货商、删除供货商、退出系统。

① 添加商品:点击添加商品,输入商品信息,点击提交,成功后跳转入界面,显示你新添加的商品信息以及"添加成功的提示"

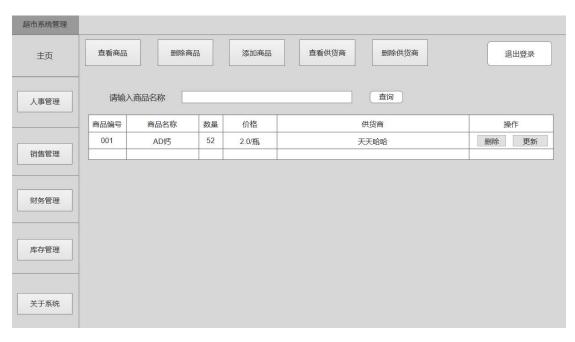


② 删除商品:点击删除商品,输入商品编号,点击删除按钮,弹出确认删除的对话框,点击确定,提示删除成功,商品列表里无该商品。点击取消,则返回到删除界面。





- ③ 查看商品:点击查看商品,显示出所有商品信息,以及你可执行的相关操作(删除\更新),还可选择输入商品编号,点击查询,出现单个商品的详细信息。点击删除,弹出对话框,显示"确认删除",可选择"确定"或"取消"。可直接在框框里更新信息,点击更新,弹出"确认更新"对话框,可选择"确定"或"取消"。点击"确认",直接显示更新成功。
- 点击查看商品



● 输入商品名称,点击查询

商品信息

商品编号	001
商品名称	AD钙
数量	52
价格	2.0/瓶
供货商	天天哈哈

● 点击删除或更新



④ 退出登录:点击退出登录,返回主界面



- ⑤ 查看供货商:点击查看供货商,显示供货商信息,且可以选择按供货商名称查找到相关供货商信息,也可点击添加供货商,输入供货商信息,选择提交,显示添加成功。
- 点击查看供货商



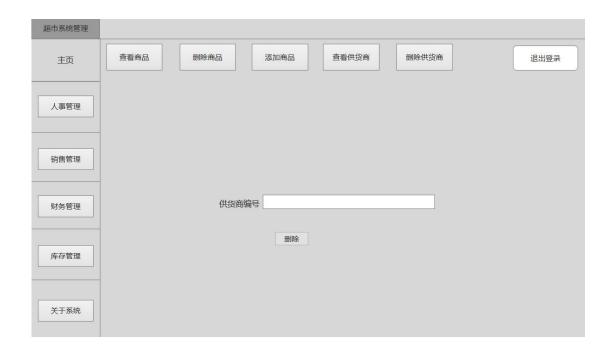
● 点击查询



● 点击添供货商

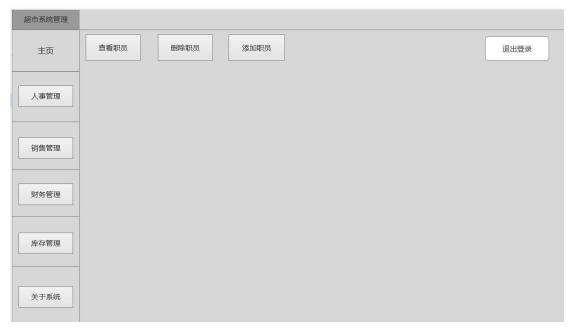


⑥ 删除供货商:



3.1.3 人事管理界面

人事管理员进入界面后,有如下按钮:添加职员、删除职员、查看职员、退出系统。



① 添加职员:点击添加职员,输入职员信息,点击提交,成功后跳转入界面,显示你新添加的职员信息以及"添加成功的提示"



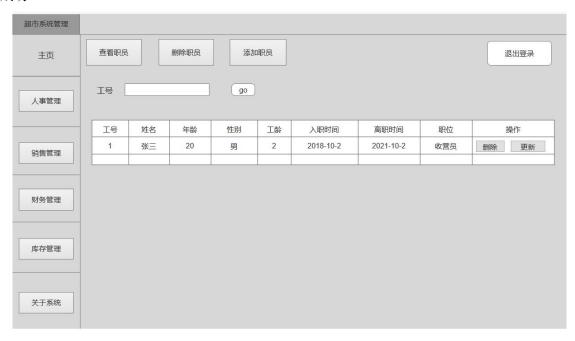
② 删除职员:点击删除职员,输入职员姓名,点击删除按钮,弹出确认删除的对话框,点击确定,提示删除成功,职员列表里无该职员。点击取消,则返回到删除界面。





③ 查看职员:点击查看职员,显示出所有职员信息,以及你可执行的相关操作(删除

\更新),还可选择输入职员编号,点击查询,出现单个职员的详细信息。点击删除,弹出对话框,显示"确认删除",可选择"确定"或"取消"。可直接在框框里更新信息,点击更新,弹出"确认更新"对话框,可选择"确定"或"取消"。点击"确认",直接显示更新成功。



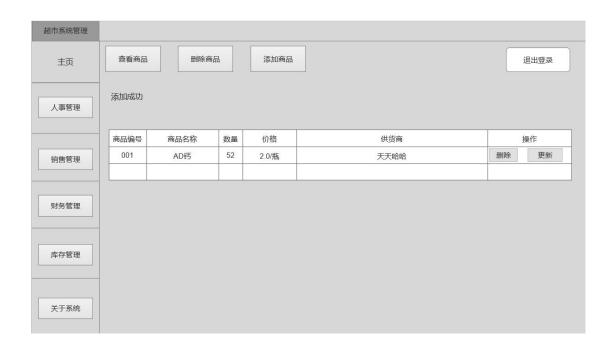
④ 退出登录:与仓库管理部分的退出登录一致。

3.1.4 销售管理界面

销售管理员进入界面后,有如下按钮:添加商品、删除商品、查看商品、退出系统。

① 添加商品:点击添加商品,输入商品信息,点击提交,成功后跳转入界面,显示你新添加的商品信息以及"添加成功的提示"





② 删除商品:点击删除商品,输入商品编号,点击删除按钮,弹出确认删除的对话框,点击确定,提示删除成功,商品列表里无该商品。点击取消,则返回到删除界面。



③ 查看商品:点击查看商品,显示出所有商品信息,以及你可执行的相关操作(删除

\更新),还可选择输入商品编号,点击查询,出现单个商品的详细信息。点击删除,弹出对话框,显示"确认删除",可选择"确定"或"取消"。可直接在框框里更新信息,点击更新,弹出"确认更新"对话框,可选择"确定"或"取消"。点击"确认",直接显示更新成功。

● 点击查看商品



● 输入商品名称,点击查询

商品信息

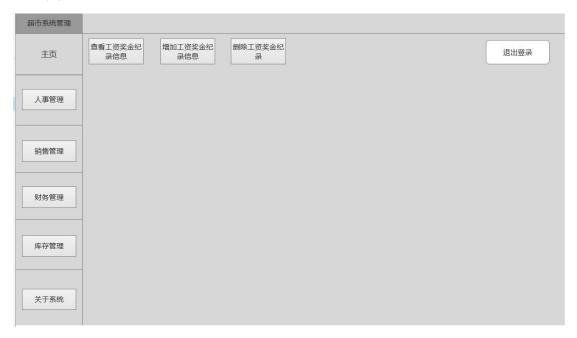
商品编号	001
商品名称	AD钙
数量	52
价格	2.0/瓶
供货商	天天哈哈

● 点击删除或更新



3.1.5 财务管理界面

会计进入界面后,有如下按钮:添加工资奖金记录、删除工资奖金记录、查看工资奖金记录、退出系统。



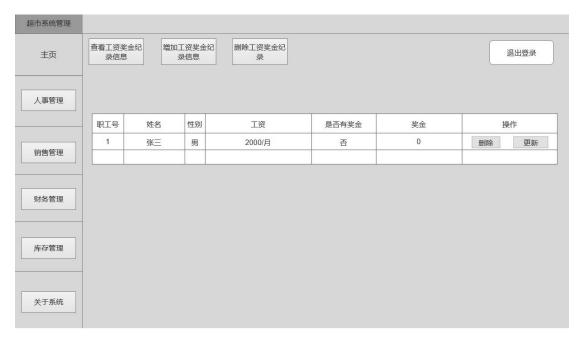
① 添加工资奖金记录:点击添加工资奖金记录,输入信息,点击提交,成功后跳转入界面,显示你新添加的信息以及"添加成功的提示"

超市系统管理		
主页	查看工资奖金纪 录信息	退出登录
人事管理	职工奖金工资信息表	
销售管理	职工号 姓名	
财务管理	性别 工资	
库存管理	是否有奖金 ○是 ○否 奖金	
关于系统	提交	

② 删除工资奖金记录:与前面仓库管理差不多一样



③ 查看工资奖金记录:点击查看工资奖金记录,显示出所有信息,以及你可执行的相关操作(删除\更新),还可选择输入职员编号,点击查询,出现单个职员的详细信息。点击删除,弹出对话框,显示"确认删除",可选择"确定"或"取消"。可直接在框框里更新信息,点击更新,弹出"确认更新"对话框,可选择"确定"或"取消"。点击"确认",直接显示更新成功。



④ 退出登录:与仓库管理部分一致

3.2 会计

与前面财务管理部分一样

3.3 仓库管理员

与前面仓库管理部分一样

3.4 销售管理员

与前面销售管理部分一样

3.5 系统管理员

可执行上述所有操作

四 外部接口需求

4.1 用户接口

本系统采用 MVC 模式,所有界面使用网站风格,用户界面的具体细在功能需求文档中描述。

4.2 硬件接口

无特殊需求。

4.3 软件接口

无特殊需求。

4.4 通信接口

无特殊需求。

五 属性

5.1 可用性

- (1) 方便操作,操作流程合理。用户登录对应四大模块,界面简洁明了,文字介绍清楚。
- (2) 容错能力。在非硬件故障或非通讯故障时,系统能够保证正常运行。
- (3)操作完成时有统一规范的提示信息。例如删除和更新操作时,系统可提示警示框'确认删除'和'确认更新',用户点击确认后,系统才执行删除更新操作。

5.2 安全性

权限控制:根据不同用户角色,设置相应权限,没有权限的用户禁止使用系统所对应的功能。

六 验收验证标准

测	测	输入\操	检验点	预期效果	验
试	试	作			收
功	项				情
能					况
			①用户	① 登录、重置按键完整。	
			名、密码		
			为空		

			I		
	初				
	始		②用户	②用户名输入框输入框完整。	
	界		名限定		
	面		名称(五		
登			个管理		
录			员的名		
界			称)(限		
面			制输入		
			边界)		
			③ 初始	③密码输入框完整。	
			密码都		
			为		
			admin,		
			可选择		
			修改密		
			码。		
		无信息	确认功	弹出界面:显示用户名与密码不能为空	
		输入,点	能、结果	开山介山,业小川广石与省47个肥为王	
		揃入,点 击登录			
	登		,	咖啡 四二 日二田六夕光凉河ധ口 法毛配政卫	
	录	输入错	确认功能、结果	跳转 error 界面:显示用户名或密码错误,请重新登录。	
	· 动	误信息			
		<i>b</i> > -	显示	ルコトリ mikkは15~田子 一丁ロリ 然 m 4 N は 、 丁ロリ 然 m 14 H 1	
	作	输入正		登录成功: 跳转进相应界面, 不同的管理身份进入不同的管理模块	
		确信息		界面并对其操作,与其无关的管理模块没有权限对其进行操作。	
		- د و ور	显示	the little of the state of the	
		修改密		选择修改密码,输入管理员姓名,原密码,新密码,确认密码。新	
		码	能、结果	密码与确认密码需保持一致。点击"修改"按钮,显示修改成功,	
			显示	跳转到登录界面。	
	初		主导航	人事管理模块按键完整 (添加、删除、查看、退出)	
	始		为人事		
	界		管理模		
	面		块		
			右上方	点击退出登录按钮, 退回登录界面	
			为退出		
			登录按		
			钮		
人				①点击添加职员:跳转到职员信息录入界面,输入职员信息,点击	
事		添加职	跳转功	提交,跳转到添加成功界面,显示出您添加的职员信息。	
管		员	能	②输入职员信息时, 若某一项没有输入, 显示"不能为空"提示	
理				①点击删除职员: 跳转界面。	
员		删除职	跳转功	②输入职员名称,点击删除,弹出"确认删除"对话框,选择"确	
		1	I		

	, .1	12	A1.	N # P ((#. N/#
	选	员	能	认"或"取消"。
	择			③点击"确认",显示删除成功,查询该职员,列表里显示没有该
	功			职员。
	能			①点击查看职员:显示所有职员信息。可选择"更新""删除"按
		查看耳	以 跳转功	钮。
		员	能	②可直接更新职员信息,点击"更新"按钮,显示"确认更新"对
				话框,选择"确认""取消"按钮。显示"更新成功"。
				③跳转到信息显示界面,显示你更新的信息。
		退出;	跳转功	点击退出系统,退回到主界面。
		统	能	
			主导航	销售管理模块按键完整 (添加、删除、查看、退出)
			为销售	
	初		管理模	
	始		块	
	界		右上方	点击退出登录按钮,退回登录界面
	面		为退出	
			登录按	
			钮	
		添加商	 跳转功	①点击添加商品: 跳转到商品信息录入界面, 输入商品信息, 点击
		D DD	能	提交,跳转到添加成功界面,显示出你添加的商品信息。
销				②输入商品信息时, 若某一项没有输入, 显示"不能为空"提示
售		删除了	〕 跳转功	
管		品	能	②输入商品名称,点击删除,弹出"确认删除"对话框,选择"确
理				认"或"取消"。
员				③点击"确认",显示删除成功,查询该商品,列表里显示没有该
	选			商品。
	择	查看百	新 跳转功	<u> </u>
	功	品品	能	钽。
	能		,,,	②可直接更新商品信息,点击"更新"按钮,显示"确认更新"对
				话框,选择"确认""取消"按钮。显示"更新成功"。
				③跳转到信息显示界面,显示你更新的信息。
		退出;	※ 跳转功	点击退出系统,退回到主界面。
		· 经 山 ;	能能	, ma - m / m / m / m / m / m / m / m / m / m
	初		主导航	仓库管理模块按键完整(添加商品、删除商品、查看商品、查看供
	始		五寸 · 加 · 为 仓 库	
	界		为 也 产 理 模	
	介面		· 上 任 任	
	山		右上方	占土退山及县校知 退回及寻贾丕
				点击退出登录按钮,退回登录界面
			为退出	
			登录按	
		× 1 -	钮	のトレエレ さり のは ロナロ ウィン ロナール 、 ナーハムート 1
		添加页		
		묘	能	提交,跳转到添加成功界面,显示出你添加的商品信息。
				②输入商品信息时, 若某一项没有输入, 显示"不能为空"提示

			1		
		删除商	跳转功	①点击删除商品:跳转界面。	
		ㅁ	能	②输入商品名称,点击删除,弹出"确认删除"对话框,选择"确	
仓				认"或"取消"。	
库				③点击"确认",显示删除成功,查询该商品,列表里显示没有该	
管				商品。	
理		查看商	跳转功	①点击查看商品:显示所有商品信息。可选择"更新""删除"按	
员		ㅁ	能	钮。	
	选			 ②可直接更新商品信息,点击"更新"按钮,显示"确认更新"对	
	择			话框,选择"确认""取消"按钮。显示"更新成功"。	
	功			③跳转到信息显示界面,显示你更新的信息。	
	能	查看供	跳转功	①点击查看供货商:显示所有供货商信息。信息上方可输入供货商	
	.,,	」 货商	能	编号,进行供货商信息查询,右侧可选择"更新""删除"按钮。	
		, K.	, au	②查询:输入供货商姓名,点击"查询"按钮,显示该编号供货商	
				信息。	
				③更新: 可直接更新供货商信息,点击"更新"按钮,显示"确认	
				更新"对话框,选择"确认""取消"按钮。显示"更新成功"。	
				跳转到信息显示界面,显示你更新的信息。	
				④删除:可直接删除供货商信息,点击"删除"按钮,显示"确认 则对"引入"。	
				删除"对话框,选择"确认""取消"按钮。显示"删除成功"。	
)		跳转到信息显示界面,显示你删除的信息。	
		退出系	跳转功	点击退出系统,退回到主界面。	
		统 	能		
财	初		主导航	财务管理模块按键完整(添加、删除、查看、退出)	
务	始		为财务		
管	界		管理模		
理	面		块		
员			右上方	点击退出登录按钮,退回登录界面	
			为退出		
			登录按		
			钮		
	选	添加商	跳转功	①点击添加信息:跳转到职员信息录入界面,输入职员信息,点击	
	择	品	能	提交,跳转到添加成功界面,显示出你添加的职员信息。	
	功			②输入职员信息时, 若某一项没有输入, 显示"不能为空"提示	
	能	删除商	跳转功	①点击删除职员:跳转界面。	
		ㅁ	能	②输入职员编号,点击删除,弹出"确认删除"对话框,选择"确	
				认"或"取消"。	
				③点击"确认",显示删除成功,查询该职员,列表里显示没有该	
				职员。	
		查看商	跳转功	①点击查看职员:显示所有职员信息。可选择"更新""删除"按	
		ㅁ	能	钮。	
				②可直接更新职员信息,点击"更新"按钮,显示"确认更新"对	
				话框,选择"确认""取消"按钮。显示"更新成功"。	
				③跳转到信息显示界面,显示你更新的信息。	
		退出系	跳转功	点击退出系统,退回到主界面。	

	统	能	
系	可执行以上所有	操作	
统			
管			
理			
员			