编码规范约定

# 代码风格

GNU代码风格，小写字母+下划线

例如：

int  *common\_api\_get\_time\_zone*(void)

{

*if*(sg\_p\_timecom\_mgr)

    {

*return* sg\_p\_timecom\_mgr->*get\_time\_zone*();

    }

*return* 0;

}

# 缩进

源码的缩进统一使用4个空格，不要使用制表符（编辑工具可以设置制表符转换为4个空格）。

# 空行

推荐  
1）两个函数间的定义使用两空行隔开；

2）函数内按功能把代码分为若干段，每段之间用一个空行隔开；

# 大括号

左括号“{”应另起一行，右括号“}”也应另起一行，且左右括号应处于同一列；执行部分无论多少行都应该加大括号，即使大括号内没有语句也不应该省略。当大括号内无语句，用注释说明。

参考“1、代码风格的”demo。

# 语句

1. 避免goto语句，可以使用do { } while(0)替代；
2. 减少if等嵌套层次，尽量不要超过3层，嵌套过深的代码一定是有办法优化的；

# 函数名

建议函数名应体现函数行为功能。

1. 内部函数名的前缀应为双下划线，并结合static关键字修饰，回调函数应使用”\_cb”作为函数名结尾。建议动词或动词+名词的组合，体现做什么，例如\_\_init(); \_\_send\_data()等等。
2. C的外部函数名建议模块名+动词或模块名+动词+名词，这样外部调用改接口就能看出属于哪个模块的接口函数，C++由于有类的封装，直接使用动词或者动词+名词这样的命名风格即可。

# 宏定义

宏标识符的字母应使用大写，且第一个字符不应该使用数字或下划线。

尽量减少宏定义的使用，建议使用常量或内联函数替代。