

Actividad 2

Lucía Rodas

1232222

sección 09

Un defecto es una falla al programar la solución para un problema que causa que haya un comportamiento equivocado a la hora de ejecutar. El error es el comportamiento equivocado que causa el defecto y que no coincide con la solución esperada. El defecto viene primero que el error. La forma de escritura, la mala gramática y la omisión de información puede generar comportamientos que difieren del esperado. Los defectos causan errores en el programa. Por ejemplo, si uno al hacer un sándwich omite la parte en donde agrega el pan, entonces el sándwich va a tener un error, no va a ser un sándwich. Otro ejemplo de esto es si una instrucción dice que debe hechar el papel en el basurero verde. Abría un error porque hechar no es lo mismo que echar.