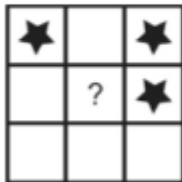


Actividad 4

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if square has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
```

Partway through tracing a Minesweeper algorithm



En lugar de $n < 8$ debe de ser $n < 10$ porque son 9 cuadritos y es el máximo que puede llegar.