

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Lucía Rodas

Fecha:

22/08/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

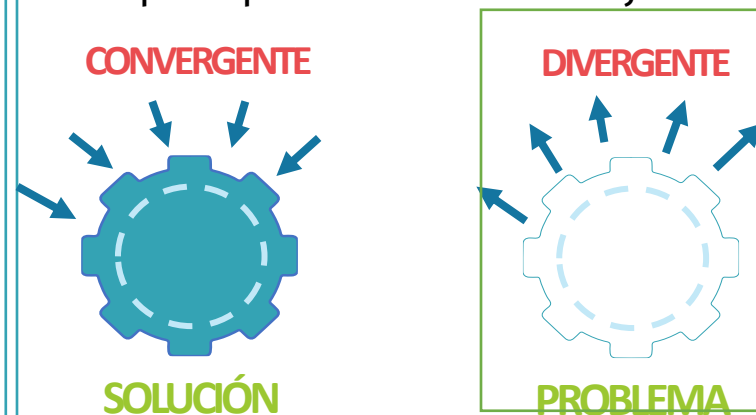
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Aprendimos la abstracción que es generalizar la información sin tomar en cuentas los detalles y también el modelado.

¿Qué fue interesante?

Me pareció interesante que a veces es más fácil ver la información general para resolver un problema. Sería como hacer la información más fácil de procesar así como descomponemos un problema en más pequeños.

¿Qué dudas quedan?

Por el momento no tengo dudas.