## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Lucía Rodas

Fecha:

09/10/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- x Comprender el problema
- X Elaborar el plan
- X Ejecutar el plan
- X Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- X Reflexión
- X Análisis
- X Diseño
- X Programación
- X Aplicación

Actitudes aplicadas

- X Perseverancia
- X Experimentación
- X Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







¿Qué aprendieron?

Aprendimos a programar en consola. Aprendimos de los procedimientos y funciones. ¿Qué fue interesante?

Para mí fue interesante como hacer para llamar a otros void al main.

¿Qué dudas quedan?

¿Por qué se tienen que declarar variables privadas y publicas? ¿Cuál es la diferencia entre esas dos?