指令系统作业

2018 信息安全 2 班-20184347-王浩

** 2. 交换数组元素对

编写循环程序,用变址寻址交换数组中的数值对,每对中包含偶数个元素。即,元素 i 与元素 i+1 交换,元素 i+2 与元素 i+3 交换,以此类推。

```
; 2. 交换数组元素对(变址寻址)
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
list
      DWORD 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
.code
main PROC
         eax, 0
                               ; 偶数位变址寄存器
   mov
       ebx, 1
                               ; 奇数位变址寄存器
   mov
   mov
         ecx, (LENGTHOF list/2) ; 只用循环数组长度的一半
L1:
       edx, list[eax*TYPE list]
   mov
         edx, list[ebx*TYPE list];交换奇偶位置的元素
   xchg
   mov
       list[eax*TYPE list], edx
                               ; 修改变地址
   add
         eax, 2
   add
         ebx, 2
                               ; 修改变地址
   loop
         L1
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行前:

Address	He	x di	ump														ASC	CII			^
00403000	01	00	00	00	02	00	00	00	03	00	00	00	04	00	00	00	?	?	?	?	
00403010	05	00	00	00	06	00	00	00	07	00	00	00	08	00	00	00	?	?	?	?	

执行后:

Address	Hex	x di	ump														AS	CII			^
00403000	02	00	00	00	01	00	00	00	04	00	00	00	03	00	00	00	?	?	?	?	
00403010	06	00	00	00	05	00	00	00	08	00	00	00	07	00	00	00	?	?	?	?	

可以看到奇数位和偶数位已经发生了交换。

** 3. 数组元素间隔之和

编写循环程序,用变址寻址计算连续数组元素的间隔总和。数组元素为双字,按非递减次序排列。比如,数组为 {0, 2, 5, 9, 10},则元素间隔为 2、3、4 和 1,那么间隔之和等于 10。

```
; 3. 元素间隔之和(变址寻址)
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
list
     DWORD 0, 2, 5, 9, 10
sum DWORD 0
.code
main PROC
                                    ; 变址寄存器
   mov
          esi, 0
          ecx, (LENGTHOF list-1) ;循环次数
   mov
L1:
   mov
       eax, list[esi*SIZE list]
   inc
          ebx, list[esi*SIZE list]
   mov
   sub
          ebx, eax
                                     ; 求间隔
          sum, ebx
   add
          L1
   loop
   mov eax, sum
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行结果如图:

Address	Hex	c di	qmu														ASCII		^
00403000	00	00	00	00	02	00	00	00	05	00	00	00	09	00	00	00	?	?	
00403010	ØA	00	00	00	ØA	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			

[0, 2, 5, 9, 10] 间隔之和为 10 计算正确。

编写循环程序, 计算斐波那契 (Fibonacci) 数列前七个数值之和, 算式如下: Fib(1) = 1, Fib(2) = 1, Fib(n) = Fib(n-1)+Fib(n-2)

```
; 斐波那契数列前七个数之和
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
     DWORD 2 ; 前两个斐波那契数之和
sum
.code
main PROC
        eax, 1 ; Fib(1)
   mov
      ebx, 1 ; Fib(2)
ecx, 5 ; 循环 5 次求到第七个斐波那契数
   mov
   mov
L1:
  add eax, ebx ; 下一个斐波那契数
  add
        sum, eax
         eax, ebx
  xchg
  loop
         L1
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行结果如图:

Address	Hex	dump														ASCII	^
00403000	21 0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	!	

斐波那契数列前七项之和为 1+1+2+3+5+8+13=33=21h 计算正确。

*** 8. 数组元素移位

编写循环程序,用变址寻址把一个32位整数数组中的元素向前(向右)循环移动一个位置,数组最后一个元素的值移动到第一个位置上。比如,数组[10,20,30,40]移位后转换为[40,10,20,30]。

```
; 8. 数组元素移位(变址寻址)
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
list
      DWORD 10, 20, 30, 40
.code
main PROC
         esi, LENGTHOF list-1
   mov
         eax, list[esi*SIZE list]
   mov
                               ; 备份最后一个元素
   mov
         edx, eax
       ecx, LENGTHOF list-1 ; 循环次数
   mov
L1:
         esi
   dec
         eax, list[esi*SIZE list]
   mov
         list[ecx*SIZE list], eax ; 前一个元素移到后一个位置
   mov
   loop
         L1
         eax, edx
   mov
         list, eax
                                ; 最后一个元素放在第一个位置
   mov
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行前:

可以看到已经循环右移了一个单元。

Address	Hex	dı	ımp														ASCII		^
00403000	0A	00	00	00	14	00	00	00	1E	00	00	00	28	00	00	00	?	(
执行后:																			
Address	Hex	dı	ump														ASCII		^
00403000	28	00	00	00	0A	00	00	00	14	00	00	00	1E	00	00	00	(?	

8. 编写指令序列,把三个内存字节左移一位,使用数据如下:

wordArray WORD 810Dh, 0C064h,93ABh

```
; 6个字节左移一位
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
wordArray WORD 810Dh, 0C064h, 93ABh
.code
main PROC
        esi, 0
   mov
         BYTE PTR wordArray[esi], 1 ; 第一个字节移位不需要管溢出
   shl
         ecx, SIZEOF wordArray-1 ; 循环次数 5
   mov
L1:
         ebx, esi
   mov
   inc
         esi
   shl
         BYTE PTR wordArray[esi], 1
                                   ; 加载标志位
   lahf
   and
         ah, 01h
                                    ; 掩码提取出 CF 标志
         BYTE PTR wordArray[ebx], ah ;将 CF 标志加到前一个字节的末尾
   add
   loop L1
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行前:

Address	Hex	x di	ump														ASCII	_
00403000	0D	81	64	C0	AB	93	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	dÀ«"	
执行后:																		

Address	He	x di	ump														ASC:	II	^
00403000	1B	02	C9	81	57	26	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	27 É	W&	=
解释:																			

要把内存中的六个字节整体左移一位除了需要考虑按字节分别进行移位以外,如果后一个字节移出的最高位为1还需要将其补到前一个字节的最低位(第一个字节除外),因此需要利用到进位标识位 CF 进行判断。

11. 使用 32 位无符号操作数,用汇编语言实现下述 C++ 表达式:

val1 = (val2 * val3) / (val4 - 3)

```
; 11. 汇编语言实现 C++表达式 val1 = (val2 * val3) / (val4 - 3)
.386
.model flat,stdcall
.stack 4096
include kernel32.inc
includelib kernel32.lib
.data
val1
     DWORD 1
val2 DWORD 2
val3 DWORD 3
val4 DWORD 4
.code
main PROC
   mov
         eax, val2
   mul
       val3
         ebx, val4
   mov
   sub
       ebx, 3
   div
         ebx
         val1, eax
   mov
   INVOKE ExitProcess,0
main ENDP
END main
```

执行结果如图:

Address	He	x di	ump														AS	CII			_
00403000	06	00	00	00	02	00	00	00	03	00	00	00	04	00	00	00	?	?	?	?	
可以看到当	, i va	12=2) va	13=	3 v	a14=	4 时	· val	11 =	(val	2 *	val ²	3)/(val4	1 - 3)=6	计值	急正確	Í.		